<u>מגישים:</u> 319097036 312512619 <u>חלק א'</u>

1.מכיוון שDOH משתמש בפרוטוקול TCP וDNS רגיל משתמש בPDP יתרון נוסף מעבר לאבטחה הוא שבמצב של איבוד פקטות לפי פרוטוקול TCP לאחר RTT 2 הבקשה לפקטה שנאבדה תשלח שוב בעוד לפי פרוטוקול UDP הבקשה תשלח שוב רק לאחר זמן קבוע דבר שכנראה יקח יותר זמן ויגרום למעבר הפקטות להיות איטי יותר במידה ויש איבוד רב של פקטות

א.מכיוון שהחיבור של DOH מאובטח ומוצפן הוא מקשה על ארגונים המשתמשים בו לבדוק האם קיימים וירוסים בבקשהב.מכיוון שDOH הינה טכנולוגיה חדישה ישנם DNS רבים שעוד לא יכולים לעבוד איתה

3.אפשר להתקין פרוקסי על הרשת המקומית וכך השימוש ברשת המקומית יתבצע בצורה רגילה ובלי אבטחה והדבר לא יפריע אבל בשליחת בקשות שאינן ברשת המקומית אלא בקשות באינטרנט נשתמש בDOH והחיפוש יהיה מאובטח.

.4

חסרונות	יתרונות	סוג המימוש
ברמת האפליקציה יכול להיות שיתבצע דילוג על בקשות DOH מבלי שהמשתמש יקבל התראה על כך	אופציה זו נותנת למשתמש להנות מיתרונות הDOH ובעזרת התקנה בדפדפן בלבד	מימוש DoH ברמת האפליקציות
הבקשות נהיות מאובטחות רק אחרי שהן עוברות את שרת הפרוקסי	אפשרות זו נותנת למשתמש להשתמש בDOH במחשב שלא יכול להתקין את הplugin	מימוש DoH ברמת שרת proxy* ברשת
הבקשות נהיות מאובטחות רק אחרי הרשת המקומית	אפשרות זו נותנת למשתמש להשתמש בDOH במחשב שלא יכול להתקין את הplugin	מימוש DoH ברמת שרת proxy מקומי
לא כל מחשב יוכל להשתמש במימוש זה	הבקשות מאובטחות מהרגע הראשון גם למכשירים הקיימים ברשת המקומית וגם באינטרנט	DoH המקנת plugin המממש

המימוש המועדף לדעתנו הוא מימוש DoH ברמת שרת proxy מקומי מכיוון שהוא מאפשר להשתמש DOH גם במכשירים שאינם יכולים להתקין את הplugin והוא נותן כמעט את כל היתרונות שDOH יכול להציע לנו מלבד העובדה שהבקשות יהיו מאובטחות רק מעבר לרשת המקומית אך זהו ויתור שמאפשר לנו להפעיל את זה בכל המכשירים ולא רק באלו שאפשר להתקין בהם את הplugin

5.יתרון ברור שיש לDOH לעומת 53DO הוא עקב השימוש בTCP ברגע שפקטה תאבד במהלך התקשורת מכיוון שDOH משתמש בTCP לפי פרוטוקול זה לאחר RTT 2 הבקשה לפקטה תשלח מחדש לעומת שימוש ב53DO הממומש עם UDP שבמקרה זה לאחר איבוד פקטה הבקשה אליה תשלח מחדש לאחר זמן קבוע כלשהו שככל הנראה יקח יותר מRTT 2 לכן במקרים בהם יש איבוד רב של פקטות DOH יהיה מהיר יותר

<u>חלק ב'</u>

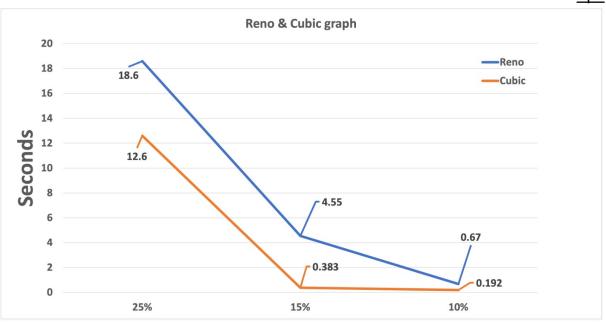
(מצורפים צילומי מסך בעמוד הבא)

אפשר לראות מהטבלה שהאלגוריתם של reno עובד טוב יותר בצורה משמעותית מהאלגוריתם של cubic אנו חושבים שזה קורה מכיוון הדרך שבה כל אחד מהאלגוריתמים מגדיר את גודל החלון שלו, cubic מקטין את גודל החלון שלו בחצי כשהוא הוא מקבל 3 שכפולים של acks. congestion מגדיר את גודל החלון בהתאם לזמן שעבר מהפעם האחרונה שהייתה cubic

טבלת סיכום ממוצע זמני הגעה:

30%	25%	20%	15%	10%	≀זמן ממוצע איבוד פאקטות
timeout	timeout	18.6	4.55	0.675	reno
timeout	timeout	12.6	0.383	0.192	cubic

:גרף



צילומי מסך של הטרמינל של הרצת measure עם אחוזי איבוד פקטות משתנים

10%

15%

netanel@ubuntu:~/CLionProjects/Networking_Ex4\$./s

Current Congestion Control -> Cubic

You have successfully connected to the server
Total sending time with Cubic: 0.010854 seconds
Average sending time with Cubic: 0.002171 seconds

Current Congestion Control -> Reno

ERROR! connection has failed!: Connection timed out
netanel@ubuntu:~/CLionProjects/Networking_Ex4\$