

Zeitplan

Virus Defense - Chang Luo - Gruppe 15

Woche	Zeitraum	Was zu tun
1	17.10.19 - 24.10.19	Zeitplanung erstellen
2	24.10.19 - 31.10.19	Projektstruktur, UML-Klassendiagramm erstellen
3	31.10.19 - 07.11.19	Hauptmenü in Java mit Swing implementieren
4-5	07.11.19 - 21.11.19	Kernfunktionen des Games realisieren (Wehrturm bauen, Viren erzeugen)
6	21.11.19 - 28.11.19	Zusätzliche Funktionalität realisieren(High Score, Level und Anleitung-Seite)
7	28.11.19 - 05.12.19	Alle Funtionalitäten sollten erfüllt werden
8-9	05.12.19 - 19.12.19	Game testen und debugen