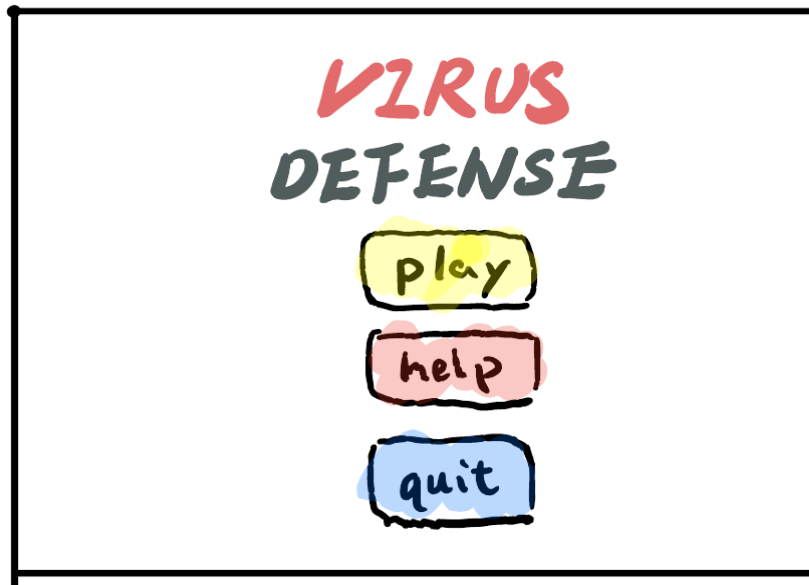


GUI-Design & Use Cases

Virus Defense - Chang Luo - Gruppe 15

Gui-Design



play - Button

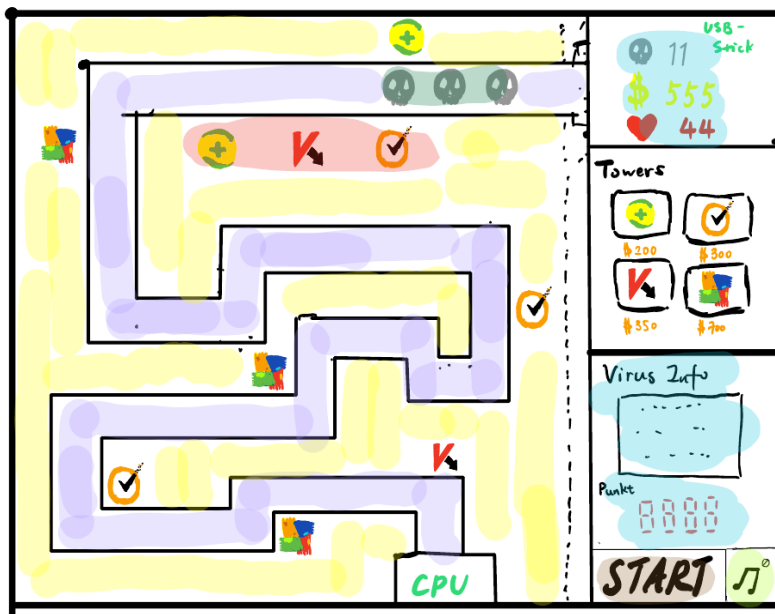
Button zum Game-Start

help - Button

Kurze und einfache Vorstellung des Spielinhalts.

quit - Button

Zurück zur Spielesammlung.



START-Button

nächste Welle starten

Mute - Button

Game stumm sein

Bus / Weg

die Routine der Morsch vom Virus. Auf dem Bus darf man keine Tower (Anti-Virussoftware) aufbauen.

Virus

Entlang Weg us fortgehen, HP-Wert besitzt. wenn HP-Wert weniger als 0 ist, dann verschwindet sich.

Tower / Anti-Virus Software

wenn Virus den Bereich der Angriff eingetreten ist, dann schieß. Verschiedene Tower hat unterschiedliche ATK..

Baubereich

in diesem Bereich darf man Tower aufbauen

Info-Bereich

zeigt Guthaben, HP, Punkt und Anzahl des Viren.

Spielbeschreibung

Auf der USB-Stick sind viele Viren versteckt. Erstellen Sie die Antivirensoftware*¹, bevor Sie die CPU erreichen, um sie zu vernichten. Schützen Sie Ihren Computer!

Der Kauf von Antivirensoftware erfordert Geld*². Die Beseitigung des Virus kann Geld bringen. Es werden sechs verschiedene Viren im Spiel sein, die sich in ihrer HP-Wert*³ und Geschwindigkeit unterscheiden.

Außerdem kann man sechs verschiedene Antivirensoftware erstellen. Verschiedene Verteidigungstürme haben unterschiedliche Angriffsbereiche, Angriffsmethoden und Angriffsstärke.

Standard HP-Wert vom Spieler ist 64(64-bit).

Wenn ein Virus in CPU gekommen ist, reduziert dann das HP-Wert vom Spieler eins.

*1 Wehrturm

*2 für den Bau eines Verteidigungsturms wird Geld benötigt

*3 Gesundheitswert

Use Cases

1: "Wehrturm bauen"

Akteure: Spieler , Wehrturm ,Geldstand(Guthaben)

Auslöser: Spieler hat in rechtem Laden ein Wehrturm gewählt und darauf gedrückt.

Ergebnis: Mauszeiger ändert sich zu dem Bild des Wehrturms. Spieler kann derzeit für ein Ort im Baubereich entscheiden, den Wehrturm zu bauen. Das Guthaben reduziert sich entsprechende Preis des Antivirensoftware.

2: "Virus beseitigen"

Akteure: Wehrturm , Virus

Auslöser: Virus hat den Angriffsbereiche des Wehrturms eingetreten.

Ergebnis: Wehrturm startet, die Viren anzugreifen. Der HP-Wert vom Virus reduziert sich je nach der Angriffsstärke des Wehrturms. Wenn das HP weniger als Null ist, dann verschwindet diese Virus.

3: "Nächste Welle"

Akteure: Spieler , Virus

Auslöser: Wehrturm hat das letzte Virus getötet. Und Spieler hat „START“ Button gedrückt.

Ergebnis: Nächste Welle von den Viren werden vorkommen.

4: "Spielende"

Akteure: Spieler , Virus

Auslöser: Das HP vom Spieler weniger als 0 ist.

Ergebnis: Zeigt Punktstand-Fenster, und fragt Spieler, noch einmal zu spielen oder aufzugeben.