# **FormEdit**

Fișa de cerințe

Grupa: B2

An: 2

Client : Pistol Ionuț

## Cuprins

1.	Descriere		3
2.	Domenii		3
3.	Acționari / Interese		3
4.	Actori & Obiective		3
5.	Scenarii de utilizare		4
	5.1	Crearea unui formular după un template	4
	5.2	Completarea unui formular	4
	5.3	Editarea unui formular local	5
	5.4	Crearea unui formular local	5
	5.5	Generarea de rapoarte	6
	5.6	Crearea unui nou cont	6
	5.7	Autentificarea prin username și parolă	6
	5.8	Autentificarea prin cont de rețea de socializare	7

1. Descriere

Aplicatia constă într-o interfată online ce permine utilizatorilor crearea, editarea și

completarea de formulare. De asemenea, utilizatorii vor avea opțiunea de a descărca formularul

pentru a fi editat local, și mai apoi reîncărcat în aplicație, cu modificările aferente. Formularele

astfel create vor putea fi distribuite de către clienți.

Aplicația oferă totodată opțiunea de generare a unor rapoarte utilizând datele

completate de utilizatori în formularul creat anterior.

2. Domenii

Se vor descrie scenariile de utilizare, atât pentru clienții înregistrați cât și pentru userii

anonimi.

3. Acționari / Interese

Utilizator înregistrat: creare și editarea rapidă de formulare, distribuirea eficientă a

acestora și colectarea datelor obținute în urma completării de către alți utilizatori

Utilizator anonim: completarea facilă a unui formular și înregistrarea răspunsurilor în baza

de date

Server: gestionarea și prelucrarea informațiilor primite de la utilizatori, și generarea de

rapoarte în funcție de datele anterior obținute

4. Actori & Objective

Utilizator înregistrat: creare de formulare

Utilizator anonim: oferirea de informații

Server: stocarea informațiilor despre formularele create și oferirea rapidă a acestora

3

## 5. Scenarii de utilizare

Următoarele cazuri reprezintă modul de desfășurare a aplicației în momentul solicitării și primirii informațiilor.

## 5.1. Crearea unui formular după un template

## 5.1.1. Objectiv / Context

Utilizatorul deschide aplicația și este autentificat. El poate să editeze formularul astfel încât să-i fie satisfăcute cerințele.

## 5.1.2. Scenariu / Paşi

- 1. Utilizatorul accesează meniul de creare a unui formular.
- 2. Selectează un tip de template:
  - a. Template predefinit;
  - b. Personalizarea unui template.
- 3. Editează câmpurile formularului.
- 4. Generează link-ul pentru distribuirea formularului.

#### 5.1.3. Extensii

Dacă formularul creat nu conține câmpuri în care pot fi introduce date, acesta va fi considerat invalid și va primi un mesaj de eroare corespunzător.

## 5.2. Completarea unui formular

## 5.2.1 Objectiv / Context

Utilizatorul are acces la link-ul ce conduce spre formular și îl completează.

## 5.2.2. Scenariu / Pași

- 1. Utilizatorul acccesează link-ul.
- 2. Completează câmpurile din formular.
- 3. Apasă butonul de Submit.

#### 5.2.3. Extensii

Dacă utilizatorul omite să completeze un câmp obligatoriu datele completate nu vor fi înregistrat în baza de date și va afișat un mesaj de eroare.

## 5.3. Editarea unui formular local

## 5.3.1. Objectiv / Context

Utilizatorul deschide aplicația și este autentificat. Poate edita un formular astfel încât acesta să îi îndeplinească cerințele.

## 5.3.2. Scenariu / Paşi

- 1. Utilizatorul accesează meniul de creare a unui formular.
- 2. Selectează un tip de template:
  - a. Template predefinit;
  - b. Personalizarea unui template.
- 3. Apasă butonul de Download și descarcă un fișier JSON.
- 4. Editează fișierul JSON local, conform format-ului oferit de aplicație la momentul descărcării, utilizând orice editor de text.
- 5. Reîncarcă fișierul JSON modificat.
- 6. Generează link-ul pentru distribuirea formularului.

#### 5.3.3. Extensii

Dacă fișierul reîncărcat nu este valid formularul nu va fi salvat în baza de date și va fi afișat un mesaj de eroare.

## 5.4. Crearea unui formular local

#### 5.4.1. Objectiv / Context

Utilizatorul dorește crearea unui formular după un template construit local.

#### 5.4.2. Scenariu / Paşi

- 1. Crează și editează un fișier JSON local.
- 2. Deschide aplicația.
- 3. Se autentifică în aplicație.
- 4. Apasă butonul Upload Form.
- 5. Încarcă fișierul.
- 6. Generează link-ul pentru distribuirea formularului.

## 5.4.3. Extensii

Dacă fișierul încărcat nu este valid formularul nu va fi salvat în baza de date și va fi afișat un mesaj de eroare.

## 5.5. Generarea de rapoarte

## 5.5.1. Objectiv / Context

Utilizatorul autentificat care a creat un formular dorește să vizualizeze raportul asociat unui formular.

## 5.5.2. Scenariu / Paşi

- 1. Selectează formularul dorit.
- 2. Apasă butonul de View pentru a vizualiza raportul asociat.
- 3. Apasă butonul de Download pentru a descărca raportul, reprezentând răspunsurile completate de utilizatori până la momentul respectiv.

## 5.5.3. Extensii

Dacă formularul nu a fost completat încă de nici o entitate, atunci raportul va fi gol.

## 5.6. Crearea unui cont

## 5.6.1. Obiectiv / Context

Utilizatorul a accesat aplicația și dorește să creeze un nou cont.

## 5.6.2. Scenariu / Paşi

- 1. Apasă pe butonul Register.
- 2. Completează câmpurile pentru Nume, Username, Parolă și Email.
- 3. Apasă butonul "Submit", pentru a transmite înregistrarea în baza de date.

### 5.6.3. Extensii

Dacă username-ul sau email-ul există deja în baza de date, va fi afișat un mesaj de eroare către utilizator. În acest caz, utilizatorul va fi rugat să completeze din nou datele.

## 5.7. Autentificare prin username și parolă

## 5.7.1. Objectiv / Context

Utilizatorul a accesat aplicația și dorește să se autentifice.

## 5.7.2. Scenariu / Paşi

1. Utilizatorul introduce email-ul și parola în câmpurile asociate.

2. Utilizatorul apasă butonul de Login.

## 5.7.3. Extensii

Dacă datele introduse de utilizator sunt eronate, atunci va primi un mesaj corespunzător.

Dacă utilizatorul dorește să rămână autentificat la următoarea sesiune, poate bifa checkbox-ul pentru Remember password.

## 5.8. Autentificare prin cont de rețea de socializare

## 5.8.1. Objectiv / Context

Utilizatorul a accesat aplicația și dorește să se autentifice.

## 5.8.2. Scenariu / Pași

1. Utilizatorul apasă butonul de "Login with facebook" sau butonul de "Login with GooglePlus".

## 5.8.3. Extensii

Dacă utilizatorul nu este deja logat pe rețeaua de socializare selectată, acestuia îi va fi solicitată logarea.