

Лабораторная работа №1

Дана система линейных уравнений $N \times N$, найти решение системы с помощью (задачи 1-5):

Вариант 9. Решить задачу целочисленного линейного программирования методами Гомори-1 и Гомори-2

Лабораторная работа №2

Основной алгоритм оформить в виде модуля – динамической библиотеки.

Приложение должно иметь графический интерфейс, для его создания использовать низкоуровневые API (Qt использовать нельзя)

Вариант 6. Нарисовать окружность методом Брэзенхема.

Лабораторная работа №3

Используя многопоточность решить следующие задачи:

Вариант 1. Распараллелить поиск минимального пути во взвешенном графе на n -поток.

И показать эффективность вашего алгоритма (по времени) на многопроцессорной системе.

Лабораторная работа №4

Вариант 6. Реализовать полет ядра из пушки. Ядро летит по баллистической траектории.

В программе должен быть произведен расчет траектории полета с учетом гравитации.

Лабораторная работа №5

Разработать класс: Вариант 2. Класс Queue на основе бинарного дерева. Элементы в очереди должны быть упорядочены.