

Systemtechnik Labor

5AHIT 2018/19

Mobile Test Frameworks

Vertiefung

Tesanovic Nemanja

24. Januar 2019

Bewertung:

Betreuer: Michael Borko

Version: 1.1

Begonnen: 20. September
2018

Beendet: 01. Jänner 2018

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
2	Test-Arten	3
2.1	Unit Tests	3
2.2	Integration Tests	3
2.3	UI Tests	3
	Literaturverzeichnis	4

1 Einleitung

Innerhalb meines Diplomprojektes bin ich als Projektleiter verantwortlich für die App und deren Qualität. Deswegen möchte ich sicherstellen, dass die iOS- und Android-Applikationen des Drei-Friendfinders den Ansprüchen der Stakeholder und von uns entsprechen. Aufgrund dessen werde ich mich mobilen Test Frameworks beschäftigen, innerhalb vom Vertiefungsunterricht in Systemtechnik.

2 Test-Arten

Google unterscheidet zwischen drei verschiedenen Größen von Tests [1]:

- kleine bzw. Unit Tests
- mittlere bzw. Integration Tests
- große bzw. UI Tests

Die Größe dieser Tests bezieht sich hierbei auf Test Fidelity (Ausmaß, zu welcher der Test die wirklichen Ergebnisse und Arbeitsbedingungen darstellt), Maintenance, Ausführungszeit und Debugging.

2.1 Unit Tests

Unit Tests sind kleinst mögliche Tests, welche die Logik von Teilen des Programms testen. Diese beschränken sich oft auf einzelne Methoden, Klassen oder Komponenten.

2.2 Integration Tests

Integration Tests werden genutzt um mehrere Funktionen nacheinander zu testen.

2.3 UI Tests

UI Tests testen das User Interface einer Applikation. Sie stellen sicher, dass die Funktionen, welcher der Benutzer anwenden kann, nach dem Fertigstellen des Produktes funktionsfähig sind. Hier wird direkt die UI getestet über einen Emulator oder über ein echtes Gerät.

Literaturverzeichnis

- [1] *Fundamentals of Testing*. 10.10.2018. Google. URL: <https://developer.android.com/training/testing/fundamentals>.