JAVA FX

Prof.^a Dr.^a Renata Dutra Braga

O que é?

- Desenvolvida pela Oracle
- Plataforma software multimídia baseada em java
- Extensão de JavaME e JavaSE com capacidades inéditas para a criação e disponibilização de Interfaces Ricas (RIA's)
- Compatível com dispositivos JRE/JavaME
- Versão atual: JavaFX 2
- Rico conjunto de controles de interface do usuário, gráficos e mídia com API de alto desempenho com aceleração de hardware de gráficos e motores de mídia

Java FX 1.0

- Primeira versão anunciada pela Oracle em 2007
- Utilizava linguagem de scripting específica, JavaFX Script baseada em tipos
- Permitia determinar erros de programação antes da execução do programa
- Competia com Adobe Flex e Microsoft Silverlight
- Semelhança com linguagens de marcação como XML, onde a forma declarativa e aninhada de se agrupar os componentes facilita o desenvolvimento e a leitura do programa.

Exemplo Swing vs FX

Veja uma comparação entre um Hello World em Swing e em JavaFX:

```
// em Swing
public class HelloSwing {
  public static void main(String[] args) {
    JFrame frame = new JFrame("Meu programa em Swing");
    JLabel label = new JLabel("Olá Mundo");
    Dimension d = new Dimension(300, 50);
    frame.setSize(d);
    frame.add(label);
    frame.setVisible(true);
Em JavaFX:
Frame {
  title: "Meu programa em javafx"
 width: 200
  height: 50
  visible: true
  content: Label {
    text: "Olá mundo"
```

Ainda sobre JavaFX 1.0

- Não era considerada API do Java.
- Deu origem ao projeto Visage Projeto em que a comunidade ativa continuou a desenvolver a linguagem JavaFX Script "abandonada" pela Oracle.

Java Swing x Java FX 2.0

- Java Swing não agrada os 'olhos'
- Linguagem truncada, demorada
- Interfaces com a mesma apresentação

JAVA FX 2.0

- Passou a ser escrito em linguagem Java nativa
- JavaFX Scene Builder, uma ferramenta de design visual da interface do usuário
- Empacotamento autossuficiente de aplicativos com instaladores específicos da plataforma
- Run time do JavaFX é nativo ao Java 7 e JDK 7, contendo vasta API para sua utilização
- Suporte multitoque
- Linguagem declarativa chamada FXML, usada para criação da interface baseada em XML
- Grande performance em ambientes gráficos
- Maior disponibilidade de componentes gráficos Mais de 60 controles de interface e gráficos com estilo CSS.
- Possui um motor multimídia para renderização de vídeos, incluindo streaming;

Por isso...

- JavaFX irá substituir Swing?
- "Sim. No entanto, a biblioteca Swing continuará a fazer parte da especificação Java SE para o futuro, portanto, incluído no JRE. Enquanto nós recomendamos aos desenvolvedores alavancar JavaFX APIs, tanto quanto possível na construção de novas aplicações, é possível estender um aplicativo Swing com JavaFX, permitindo uma transição mais suave." Oracle

RIA's (Rich Internet Application)

- Aplicações ricas são usadas principalmente para manipulação de interfaces que envolvem multimídia, como vídeo, som, manipulação vetorial de imagens e outros.
- Introduzida pela Macromedia
- Atualmente disponível para Desktops
- Rodam diretamente no navegador, sem necessidade de instalação e estão protegidos sob um ambiente chamado Sandbox

Vantagens das RIA's

Aplicações web tradicionais: todo o processamento é realizado no servidor.

RIA's: o desenvolvedor programa o chamado 'client-engine' para executar funções tais quais otimizam a interface com o usuário

Vantagens das RIA's

- Oferece recursos melhores do que um simples HTML
- Independência do cliente em relação ao servidor
- Ações independes de resposta do servidor
- Processamento entre cliente /servidor é dividido
- Fluxo de dados pode ser otimizado

Desvantagens

- O client-engine é limitado ao poder de processamento do cliente
- Depende de configurações do usuário (JavaScript desabilitado, configurações de acesso)
- Pode ser lento no início, visto que as funções do client-engine são baixadas pelo lado do cliente

Exemplos de sites que utilizam as RIA's

- Flickr
- Gmail
- Google Maps
- Deezer
- Pixlr

Para Programar JavaFX

- O que ter em mãos:
- Java 7 (runtime)
- Java SDK 7 com suporte para JavaFX
- JavaFX Scene Builder 1.0
- Netbeans

Tutoriais e Exemplo

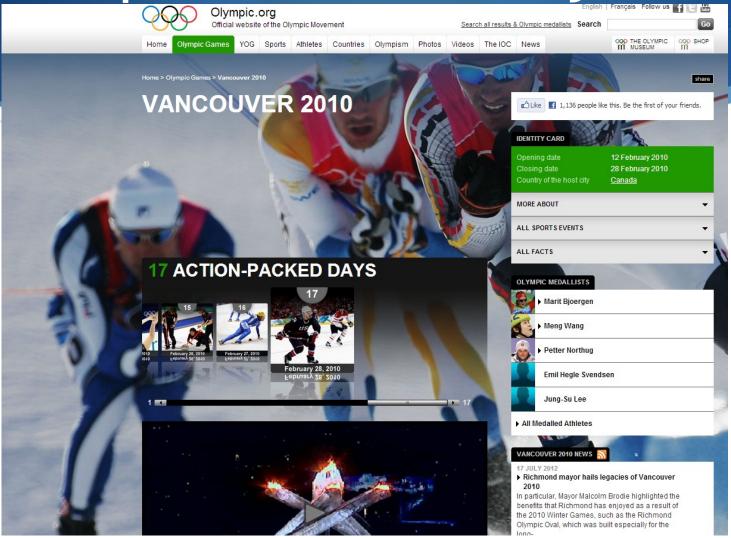
- Tutoriais:
 - } <u>Link 1</u>
 - } <u>Link 2</u>
- Exemplos:
 - 3 <u>Link 1</u>
 - } <u>Link 2</u>

Retirado do evento TDC 2012 (SP)

Olá Mundo!

```
public void start(Stage palco) throws Exception {
    // A Cena que irá passar no palco
    Scene cena;
   // Um simples texto para o palco não ficar vazio
   Text texto;
    // A raiz de todos os nós. Daqui podemos inserir campos de texto, botões, imagens, filmes,
    StackPane raiz;
   texto = new Text("Olá Universo");
    raiz = new StackPane();
    cena = new Scene(raiz, 300, 100);
    raiz.getChildren().add(texto);
                                                              Primeira aplicação com JavaFX
    // Informa a cena do palco
    palco.setScene(cena);
    palco.setTitle("Primeira aplicação com JavaFX");
                                                                        Olá Universo
    // Mostra!
    palco.show();
```

Exemplo de site em JavaFX



http://www.olympic.org/vancouver-2010-winter-olympics

Observações

- Ainda não existe certificação para JAVA FX
- Maioria dos cursos são disponibilizados pela Oracle online
- As RIA's ainda estão em fase de desenvolvimento e aprovação do usuário
- JavaFX já é suportado por aplicativos desktop, browser, telefones celulares e televisores. Nos celulares, é capaz de rodar em vários sistemas operacionais, entre eles Android, Windows Mobile e outros. Nos computadores é suportado por Windows, Mac e Linux.

Bibliografia

- http:// imasters.com.br/linguagens/java/conheca-javafx-2-e-o-seu-pote ncial
- http://code.google.com/p/visage/
- Exemplo retirado de:
- http://www.globalcode.com.br/
- Sites oficiais java:
- http
- ://www.oracle.com/technetwork/java/javafx/overview/faq-1446554. html