

这款深受啤酒迷追捧的产品, frog 把它带到了大众身边



工程师 Phil Petracca 第一次为 frog 的设计师倒啤酒竟然出自他的背包。那里面装的是一台用 3D 打印制成的 Fizzics 原型机,它能为优质的听装熟啤酒增添一种绵密泡沫的口感,尝起来更像是从啤酒龙头中刚刚放出的啤酒。

他对 frog 工作室并不陌生: Petracca 曾与 frog 设计团队有过合作经历,当时是作为天狼星卫星广播 (Sirius Satellite Radio)的原始开发团队的一份子。而那也不是他最后一次与 frog 合作。因为当他与合作伙伴成功设计出 Fizzics(啤酒中的 Sodastream 气泡水机,能够增强从听装啤酒到罐装啤酒的二氧化碳含量),完成众筹,发货并让产品进到 1300 家零售商店之后,frog 决定将这款产品推向主流市场。

此次设计冲刺的结果已经在 Kickstarter 众筹平台揭晓,这就是全新的 Fizzics Waytap(实际售价\$100,建议零售价\$130),第二代产品身形更苗条,轮廓更鲜明,价格更优惠。

为了报道这个故事,Fizzics 向我提供了他们设计的第一代设备,因为第二代设备尚未发货。用一瓶啤酒进行测试后,我一眼就能看出还有很大的改进空间。这台设备和一个浴室里装满的垃圾桶差不多大小。尽管它有一个塑料外壳,但你依然会有这样的联想。拿掉顶盖后,你要将酒瓶小心翼翼地放进一个黑乎乎的洞里。随后,系统要求你将一根塑料管插入瓶子/听/罐中并盖上顶盖。我仿佛是在进行临床医学操作,好像是在为啤酒插入呼吸管。当你拉下手柄,整个设备就开始震动并发出奇特的声响,听起来更像是电动螺丝刀而不像是在玻璃上的柔软摩擦。





那么最后制成的泡沫绵密的佳酿口感如何?相当不错。啤酒中的泡沫被很好地保留下来,同时还增添了一丝泡沫翻腾的口感,这让我很喜欢。反向拉下手柄,啤酒就会放出来,我能一口喝掉这杯泡沫绵密的啤酒。是否真的像宣传所说,比听装啤酒更香醇呢?当然。也许吧。很难说到底会好多少,但我相信我这杯啤酒在经过 Fizzics 的加工后比原来更好喝。但是还是觉得在厨房操作台上放上这样一台 150 美元的垃圾桶不是很值得。

"要记住,第一款产品曾迅速上市。[两位创始人]亲自负责所有运作:设计、3D 打印、订购模具和装运," frog 执行创意总监 Jonas Damon 说道。"他们要确保万无一失,否则他们承受不起。他们无法对它进行大量的测试。他们承认,这就是工程蛮力。"

帮助 Fizzics 进行第二代产品设计的整个过程也非常迅速。尽管 frog 一般会花费数月或数年的时间为各家公司给出设计和研究——这些设计和研究多是宏大的、Don Draper(广告狂人)式的,最终可能会被客户接受、拒绝或忽视,但是 frog 这次却另辟蹊径。其实,Fizzics 团队在整个项目过程中是完全沉浸在frog 内部的,双方并肩协作,完成项目,因此不会出现特大惊喜或重大发现,而这意味着最终目标会更快得以实现。





"我们认为项目进展比流程更重要," Damon 说道。"那些大型成熟的公司,他们追求的是避免失败。他们需要大量的验证研究。他们需要缓和风险。Fizzics 以及我们其他的创业项目则是在追求胜利。他们在尝试将自己的潜力最大化。因此,我们能够一头扎进设计中,努力工作,尽快进入市场。"

"我们并没有进行没完没了的迭代,"他随后补充道。"如果大家对得出的结果都很满意,我们就此打住,转而开始做下一件事。"

为了确保啤酒加压室在加压过程中万无一失,Fizzics 的初始版本存在过度设计之嫌。它的顶盖上装有滑雪靴风格的锁扣和一个很大的外部铰链。它全部采用塑料材质,但却是一个塑料庞然大物。"用这款(原始)的机型进行测试不乏是件好事,"Damon 说道。"这样我们就能将重点放在用户体验上,而非设备的功能性。"

"我们并没有进行没完没了的迭代",他随后补充到。



我们首先改变的是酒瓶放入设备的方式。相较于小心翼翼地将啤酒瓶放进一个黑乎乎的洞里——Damon 认为人类会对这一做法怀有本能的抵触——我们让啤酒直接放在一个平台上,而将设备的圆柱形加压室置于顶盖部分。我被告知,将酷似医疗用品的塑料管换成金属管要比原来的好很多,而且可以单手操作。设备上很多的触点都换成了更高端的材料,例如金属。最重要的是,全新的 Fizzics 在尺寸上只有原来的1/3——而且售价比原先便宜了30美元。

但是这最后一点要求 Fizzics 牺牲掉一些功能性。我们无法把啤酒罐放进去了,因为如果要放入啤酒罐,那么整个设备的外壳就要做得更大——这意味着真的要把这款产品设计成能够放入单听或单瓶啤酒了。

"我们是从众筹中走出来的,所以我们能接触到不可思议的群体,他们会购买大号瓶装啤酒和 64 盎司的罐装啤酒。但当我们进入零售渠道时,消费者主要购买的则是听装和 12 盎司的瓶装啤酒。这就是 80%的啤酒市场消费啤酒的方式," Petracca 说道。"所以我们的焦点是设计一个不会占用太大空间的设备,我们尤其关注设备的易用性。"

但这就是面向那些会在 Kickstarter 下单预定的啤酒狂人设计的产品,与优化产品从而增强对大众市场吸引力的现实之间存在的差异。

在成功开发了两款啤酒产品之后,Fizzics 团队开始考虑如何利用技术让品尝各种食物都拥有更好的感受。例如,当我问起他们是否会开发一种气泡咖啡机时(注:Fizzics 并没有在咖啡中充入二氧化碳——当然我尝试过),这个团队并没有透露太多,不过他们建议我在 2017 年关注他们在啤酒以外的更多新闻。

英文原文刊登于 fastcodesign.com, 作者系 Mark Wilson。