| Paulo Neto | Rua Antônio Cassimiro Nascimento Junior, 48  Sabará, Minas Gerais, 34515-600 **+55 31 99587-8310**  **paulofrancisco97@gmail.com** |
| --- | --- |
| EXPERIÊNCIAAmbipar GreenTech, Belo Horizonte— *Analista Desenvolvedor .Net* **DESDE DE DEZEMBRO DE 2017 - Iniciei: Estagiário - Atualmente: Pleno** Desde 2017, comecei como estagiário nesta empresa e desde então fui evoluindo entre os cargos da empresa, em janeiro de 2023, fui promovido ao cargo de Pleno. Durante esse período, tenho desempenhado um papel fundamental no desenvolvimento e manutenção do software de serviço chamado SOGI. Minha principal função é desenvolver melhorias e dar manutenção a esse software, utilizando C# no back-end e trabalhando com HTML, JavaScript e CSS no front-end. Além disso, faço uso do framework .NET e Asp.NET, bem como do banco de dados SQL Server. Também tenho experiência na adoção de práticas ágeis, utilizando o SCRUM com adaptações, e faço uso dos serviços em nuvem do Azure. Essa experiência me proporcionou habilidades sólidas em desenvolvimento de software, trabalho em equipe e conhecimento de tecnologias relevantes para a área. FORMAÇÃOBacharelado Engenharia de Software — *PUC Minas Praça da Liberdade, Belo Horizonte*AGOSTO DE 2017 - JUNHO DE 2022 - FINALIZADATécnico Informática — *Escola Estadual Técnico Industrial Professor Fontes*JANEIRO DE 2016 - JULHO DE 2017 - FINALIZADAPROJETOS Trabalho Interdisciplinar de Software | PUC Minas  Tive a Oportunidade de ter dois dos meus trabalhos publicados na revista da PUC Minas, trabalhos realizados no 2º e no 6º período. | COMPETÊNCIAS  * C# * .NET * ASP.NET * SQL Server * HTML * CSS * SCRUM * GIT * JavaScript  CERTIFICAÇÕES **OWASP Top 10: de Injections a Broken Access Control**  **C#: orientação a objetos**  **C#: usando herança e implementando interfaces**  **C#: entendendo exceções**  **C#: Trabalhando com Arrays e Coleções**  **C#: trabalhando com arquivos**  **C#: criando e distribuindo bibliotecas em .NET**  **C#: aplicando a Orientação a Objetos**  **C#: Paralelismo no mundo real** |