1 užd.

2 užd.

**struct ARRAY\_META** {

// Struktūra, vienijanti masyvo adresą ir jo ilgį

int\* theArray;

int width;

int height;

};

ARRAY\_META \*arr = new ARRAY\_META();

int columnWithZero=-1;

arr->theArray = new int[1];

arr->width = 0;

arr->height = 0;

int minArrayWidth = 5, maxArrayWidth = 10; // matricos plotis

int minArrayHeight = 5, maxArrayHeight = 10; // matricos aukštis

int minArrayValue = -20, maxArrayValue = 20; // masyvo reikšmių

Pradžia

**struct ARRAY\_META** {

// Struktūra, vienijanti masyvo adresą ir jo ilgį

int\* theArray;

int length;

};

ARRAY\_META \*arr;

int minArrayLen = 5;

int maxArrayLen = 20;

int minArrayValue = -20;

int maxArrayValue = 20;

arr->theArray = new int[0];

arr->length = 0;

Pradžia

**INIT(arr,minArrayLen, maxArrayLen, minArrayValue, maxArrayValue)**

// sukuriamas pradinis masyvas

**INIT(arr, minArrayWidth, maxArrayWidth,**

**minArrayHeight, maxArrayHeight,**

**minArrayValue, maxArrayValue**

**);**

// sukuriamas pradinis masyvas

**int columnWithZero = columnNo(arr)**

**findHighestValue(arr)**

// Randa elementą su didžiausia reikšme

T

N

**columnWithZero<0**

**sumBetweenPositives(arr)**

// Randa sumą elementų, esančių tarp dviejų teigiamų elementų, reikšmių

Stulpelis su nuliu nerastas

Stulpelis su nuliu: **$columnWithZero**

**zeroesToEnd(arr)**

// nulinius elementus numeta į sekos pabaigą

**swapLines(arr)**

**//** išdėsto matricos eilutes charakteristikų mažėjimo tvarka

Pabaiga

Pabaiga

..