

UNIVERSIDADE FEDERAL DO PAMPA CURSO DE ENGENHARIA DE ENERGIAS RENOVÁVEIS E AMBIENTE ALGORITMO E PROGRAMAÇÃO

EXERCICÍOS

- 1. Escrever seu nome na tela 10 vezes. Um nome por linha.
- 2. Ler nome, sexo e idade. Se sexo for feminino e idade menor que 25. Imprimir o nome da pessoa e a palavra ACEITA. Caso contrário, imprimir NAO ACEITA.
- 3. Receber do teclado uma mensagem e imprimir quantas letras A, E, I, O, U tem esta mensagem. Considerar minúscula e maiúscula.
- 4. Criar um algoritmo que entre com uma palavra e imprima conforme exemplo a seguir:

Exemplo: SONHO

Como a palavra SONHO tem 5 letras a impressão ficaria assim:

SONHO

SONHO SONHO

SONHO SONHO

SONHO SONHO SONHO

SONHO SONHO SONHO SONHO

Repare que foram impressos 5 vezes na horizontal e 5 na vertical.

- 5. Receber do teclado a sigla do estado de uma pessoa e imprimir uma das seguintes mensagens:
 - Carioca
 - Paulista
 - Mineiro
 - Outros estados
- 6. Informe dois nomes, imprimir o tamanho de cada um e mostrá-los.
- 7. Ler um número e se for maior que 20 imprimir a metade desse número.
- 8. Solicitar salario, prestação. Se prestação for maior que 20% do salario, imprimir: "Empréstimo não pode ser concedido". Senão imprimir "Empréstimo pode ser concedido".
- 9. Ler um ano de nascimento e ano atual. Imprimir a idade da pessoa.
- 10. Apresentar os quadrados dos números inteiros de 15 a 200.
- 11. Elaborar um programa que efetue a leitura sucessiva de valores numéricos e apresente no final o total do somatório, a média e o total de valores lidos. O programa deve fazer as leituras dos valores enquanto o usuário estiver fornecendo valores positivos. Ou seja, o programa deve parar quando o usuário fornecer um valor negativo.