

# Introducción al curso Informática 2

Ernesto Rodriguez

Universidad del Itsmo

*erodriguez@unis.edu.gt*

# Objetivos del curso

- Reforzar y desarrollar destrezas de programación, razonamiento lógico y abstracto.
- Familiarizarse con los métodos más avanzados para implementar ideas mediante la programación.
- Aprender principios y practicas importantes para escribir programas de alta calidad.
- Conocer algunos campos de las ciencias de la computación como teoria de conjuntos, complejidad algoritmica, matematica discreta, etc.
- Familiarizarse con herramientas y practicas que apoyan a las ciencias de la computación.
- Motivar la curiosidad, pasion e interes de los estudiantes en las ciencias de la computación y tecnologia.

# Formato del curso

- Una hoja de trabajo (casi) semanal.
- Se utilizara Git y Github para entregar todo.
- Todo trabajo escrito se realizara con Latex.
- Tres exámenes parciales teóricos.
- Un proyecto (50% del examen final.)
- Exámen final, parte teórica.
- Agnostico a plataforma y editor.
- No es un curso de programación, pero habra bastante de ella.

## Herramientas

- Visual Studio Code
- Git
- Github
- Latex
- .Net Core
- Antergos Linux

## Recursos

- Latex Wiki [3]
- Git tutorial [1]
- .Net Core Guide [2]



Software Freedom Conservancy.

Git.

<https://git-scm.com/docs/gittutorial>.



.Net Foundation.

.net guide.

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/core/index>.



Wikibooks.

Latex.

<https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX>.