# Recursión

# Ernesto Rodriguez

Universidad del Itsmo erodriguez@unis.edu.gt

## Motivación

- A menudo, una función se puede definir en terminos de ella misma
- Cada iteración de la función ejecuta una versión simplificada de la misma
- Dichas implementaciones permiten mayor facilidad para razonar sobre algoritmos
- El calculo- $\lambda$  original, solamente permitia hacer ciclos mediante recursión.
- Es la versión programatica de la inducción matematica

2 / 5

### Recursión: Idea

• Una función se define en dos partes:

#### Caso base:

- Es el caso que se considera cuando la función es llamada con los parametros más sencillos. También llamado caso trivial
- Pueden haber varias condiciones o valores de entrada a la función para las cuales es aplicable el caso base. Ej. suma de numeros unitarios.

#### Caso recursivo:

- Es el caso que considera todos parametros que no cumplen los criterios del caso base.
- El objetivo de este caso es simplificar los parametros y volver a ejecutar la función con los parametros simplificados.
- Este caso puede ejecutar la misma función, una o varias veces, directa o indirectamente.
- Cuando una función (o metodo) se llama a si mismo se conoce como llamada recursiva

# Ejemplo: Suma de numeros unitarios

- Especificar el caso base
- Especificar los casos recursivos

## Recursión: Terminación

- Se comienza con una estructura definida inductivamente (como los numeros unitarios)
- Toda llamada recursiva debe realizarse con una instancia más simple de dicha estructura
- Un elemento  $\mathcal A$  es *más simple* que un elemento  $\mathcal B$  si el elemento  $\mathcal B$  se puede obtener mediante inducción a partir del elemento  $\mathcal A$
- Ejemplo:  $\sigma(\sigma(0))$  es más simple que  $\sigma(\sigma(\sigma(0)))$