

# Genericos

Ernesto Rodriguez

Universidad del Itsmo

*erodriguez@unis.edu.gt*

- Los tipos genericos probablemente abarcan un 50% de los estudios que he hecho en el campo de computación.
- Muchos lenguajes de programación se crean con el proposito de mejorar su manejo de tipos genericos. Ejemplo: Scala, Haskell, OCaml, Agda, ect.
- Existen cientos de articulos y publicaciones alrededor del concepto de tipos genericos.
- Para los que ya conozcan el tema, sientanse libres de aprender Haskell (<http://learnyouahaskell.com/>) para profundizar sus conocimientos sobre Genericos.

- Existen ocasiones donde una clase se puede generalizar para varios tipos.
- Sin embargo, al definir las propiedades y metodos de una clase, uno debe fijar un tipo específico.
- Esto puede llevar a repetición de código, en especial cuando hay muchos niveles de herencia.

- En algunos casos, las interfaces pueden ser una abstracción suficiente para poder utilizar varios tipos.
- En el peor de los casos, una variable se puede declarar como tipo `Object` y permitir que se asigne cualquier valor.
- Sin embargo esto puede llevar a problemas.
- Ejemplo tradicional de genericos: Una colección