

Ciclo de vida de un sistema

Prof. Ernesto Rodriguez

Universidad del Itsmo

erodriguez@unis.edu.gt

- Responsable de recolectar, almacenar, procesar y presentar información.
- Es utilizado por varios *actores* de diferentes campos.
- Implementa un conjunto de *reglas*, las cuales definen su operación.
- Puede estar compuesto de diferentes sub-sistemas.
- Debe mantener ciertas *invariantes*, cualquiera que sea su estado.
- *invariante*: Propiedad que tienen un conjunto de objetos, cuando un objeto es transformado. Ej. $\forall a.a \in \text{Array} : a.length \geq 0$

Ejemplo: Un Banco

- ¿Que información se esta procesando?
- ¿Como se debe almacenar dicha información?
- ¿Como se debe procesar dicha información?
- ¿Que actores utilizaran el sistema?
- ¿Que servicios necesita nuestro sistema para funcionar correctamente?
- ¿Que condiciones extraordinarias puede enfrentar nuestro sistema durante su uso?
- ¿Que invariantes existen en el sistema?

Etapas de desarrollo

- Recolección de requisitos
- Administración del equipo
- Diseño del sistema
- Programación
- Evaluar el sistema
- Documentación del sistema
- Soporte y mantenimiento

Referencias