

Introducción al curso de Análisis, diseño y fabricación de sistemas

Prof. Ernesto Rodríguez

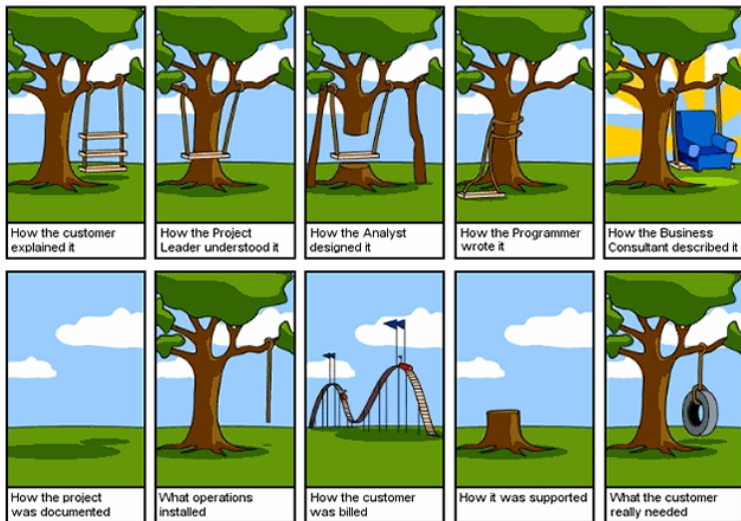
Universidad del Itsmo

erodriguez@unis.edu.gt

Composición del curso

Artículo	Detalles	Valor unitario	Valor total
Hoja de trabajo	4 hojas de trabajo para poner en practica el material estudiado en clase	7.5%	30%
Parcial teorico	El 1er y 2do examen parcial seran teoricos.	10%	10%
Parcial practico	El 3er examen parcial sera una entrega intermedia del proyecto final.	10%	10%
Examen final	50% teorico y 50% entrega final del proyecto.	40%	40%

Primero, un chiste...



- Más que un compilador y editor de texto o incluso un IDE.
- Conjunto de herramientas que facilitan y automatizan varios procesos.
- Facilitan el trabajo en equipo.
- Posibles herramientas: Sistema de compilación, control de versiones, analizadores estaticos, pruebas unitarias, integración continua, etc.
- Durante este curso, se dara la mayor libertad posible en cuando a elección de herramientas.
- ¡Importante! Las herramientas pueden ser muy útiles, pero es importante no perder el tacto con lo que realmente esta sucediendo.
- Las herramientas multi-plataforma suelen ser las más transparentes.

Herramientas y Recursos

A excepción de Latex, Git y Github, el estudiante tiene la libertad de utilizar las herramientas que el desea. Esto incluye: lenguaje de programación, editor de código, software para diagramas, herramientas de documentación, etc.

Herramientas

- Visual Studio Code
- Git
- Github
- Latex
- .Net Core
- Dia (Herramienta para diagramas)

Recursos

- Latex Wiki [4]
- Git tutorial [1]
- .Net Core Guide [2]
- XML Comments [3]

 Software Freedom Conservancy.
Git.
<https://git-scm.com/docs/gittutorial>.

 .Net Foundation.
.net guide.
<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/core/index>.

 Microsoft.
Xml documentation comments.
<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/programming-guide/xml/doc/xml-documentation-comments>.

 Wikibooks.
Latex.
<https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX>.