

# ATTE EQUIPO AQUA ESTRUCTURAS ITERATIVAS: REPETIR MIENTRAS, HASTA, DESDE.

## ¿QUE ES?

Nos ayudan a repetir una parte del código una x cantidad de veces o, hasta que se cumpla una condición. Estas nos ahorran código al escribir una instrucción varias veces de forma repetitiva y también nos ayudan a tener un mejor control del flujo de nuestros programas.

### BUCLE FOR

El bucle for nos ayuda a repetir o iterar las instrucciones deseadas según el número de repeticiones indicado. En este ciclo nosotros indicamos donde iniciará la repetición, donde terminará y en qué

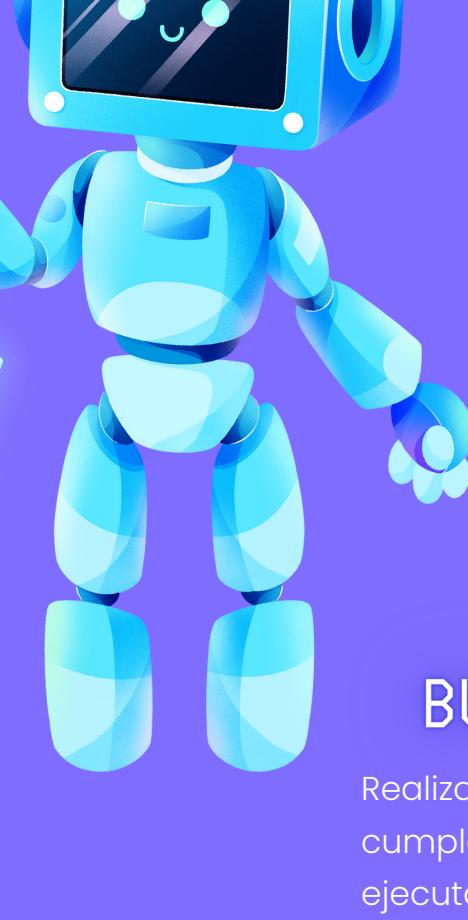
forma irá avanzando el repetidor.

### BUCLE WHILE

Es un poco similar al bucle for, con la diferencia que en este caso, la forma en que definimos como se repetirá y cuantas

veces es diferente, ya que, este bucle se ejecuta siempre y

cuando se cumpla una condición,



### BUCLE DO WHILE

Realiza una acción siempre y cuando se cumpla una condición. El código se va a ejecutar y sí lo hace al menos una vez sin importar la condición, ya que el do (hacer) va antes del while.

## REFERENCIAS

- Alonso. (2021, 17 abril). Estructuras iterativas: repetir mientras, hasta, desde. Norsu. Recuperado 5 de marzo de 2024, de <https://norsurprogramacion.blogspot.com/2021/04/estructuras-iterativas-repetir-mientras.html>