

## 2.1

### Conceptos Básicos

**Java:** es un lenguaje de programación multiplataforma orientado a objetos que se ejecuta en miles de millones de dispositivos.

**Variable:** Son contenedores que se utilizan para almacenar y manipular datos en un programa.

**Constante:** es un dato cuyo valor no cambia durante la ejecución del programa

## 2.2

### Características del lenguaje de programación

- Sintaxis: el conjunto de símbolos y reglas para formar sentencias.
- Semántica: las reglas para transformar sentencias en instrucciones lógicas.
- Pragmática: utilizando las construcciones particulares del lenguaje.

# TEMA 2

## 2.5 Traducción de un programa

**Compilador:** Programa encargado de traducir los programas fuentes escritos en un lenguaje de alto nivel a lenguaje máquina

**Fase de compilación y linkado:** Un programa escrito en un lenguaje de alto nivel, no puede ser ejecutado directamente por un ordenador

## 2.4 Elementos del lenguaje

**Variables:** Las variables son una de las características fundamentales de los lenguajes de programación

**Tipos de datos:** Tipos enteros: byte, short, int, long y char.

Tipos reales: float y double.

## 2.3

### Estructura básica de un programa

Un programa básicamente se compone de una o más funciones. Una de las funciones debe ser obligatoriamente main. Donde cada programa contiene una serie de directivas #include que permitirán incluir en el mismo archivos de cabecera que a su vez constarán de funciones y datos predefinidos.