





# ¿QUE ES?

Es un conjunto de datos, los cuales se almacenan en memoria de manera y para diferenciar los elementos de un arreglo se utiliza un índice. En el lenguaje C++, un arreglo es un tipo de dato compuesto. Los arreglos pueden tener una o varias dimensiones....



#### TIPOS DE ARREGLOS

Existen 2 tipos de arreglos los cuales son:
Unidimensionales.

Bidimensionales.



### Unidimensionales

Un arreglo de una dimensión es una lista de variables, todas de un mismo tipo a las que se hace referencia por medio de un nombre común.

tipo de dato + identificador[tamaño];



#### Bidimensionales

Es una estructura de datos estática y de un mismo tipo de datos, y de longitud fija que almacena datos de forma matricial. De igual forma que los arreglos unidimensionales, el almacenamiento de los datos en la memoria se realiza de forma secuencial y son accedidos mediante indices.



# Ejemplos de arreglo

m[2] = numero de filas.

char m[2][3];

m[3] = numero de columnas.

	C0	C1	C2
F0	а	x	W
F1	b	у	10

```
#include <iostream>
int main()
int matriz [3][2];
int valor;
for(int i=0;i<3;i++) // Recorre las filas de la matriz
for(int j=0; j<2;j++) // Recorre las columnas de la matriz
cout<<"Ingrese el valor de la matriz en la posicion ["<<i<<", "<<j<<"] "<<endl;
cin>>valor;
matriz[i][j] = valor;
// Imprimiendo el arreglo en formato matricial
for (int i=0;i<3;i++)
cout<<" | ";
for(int j=0; j<2;j++)
cout<<"\t"<<matriz[i][j]<<"\t";
cout<<" | "<<end1;
return 0;
```





## REFERENCIAS

4.1. Definición de un arreglo |. (s. f.).

http://cidecame.uaeh.edu.mx/lcc/mapa/PROYECTO/libro4/41\_definicin\_de\_un\_arreglo.html#:~:text=4.1.%20Definici%C3%B3n%20de%20un%20Arreglo%20Un%20arreglo%20es,Los%20arreglos%20pueden%20tener%20una%20o%20varias%20dimensiones.

