

The Shop

Приложение для магазина продуктов

Подготовила группа 6.2-2

Команда разработчиков

- 1) Морозов Никита - Team lead, Flutter developer
- 2) Черникова Софья - Backend developer
- 3) Карл Х Флорексил - QA

Цели создания приложения

- 1) Продажа продуктов питания;
- 2) Привлечение новых покупателей.

Задачи приложения

- 1) Просмотр каталога товаров;
- 2) Реализация программы лояльности для привлечения новых покупателей;
- 3) Использование внутренней карты магазина.

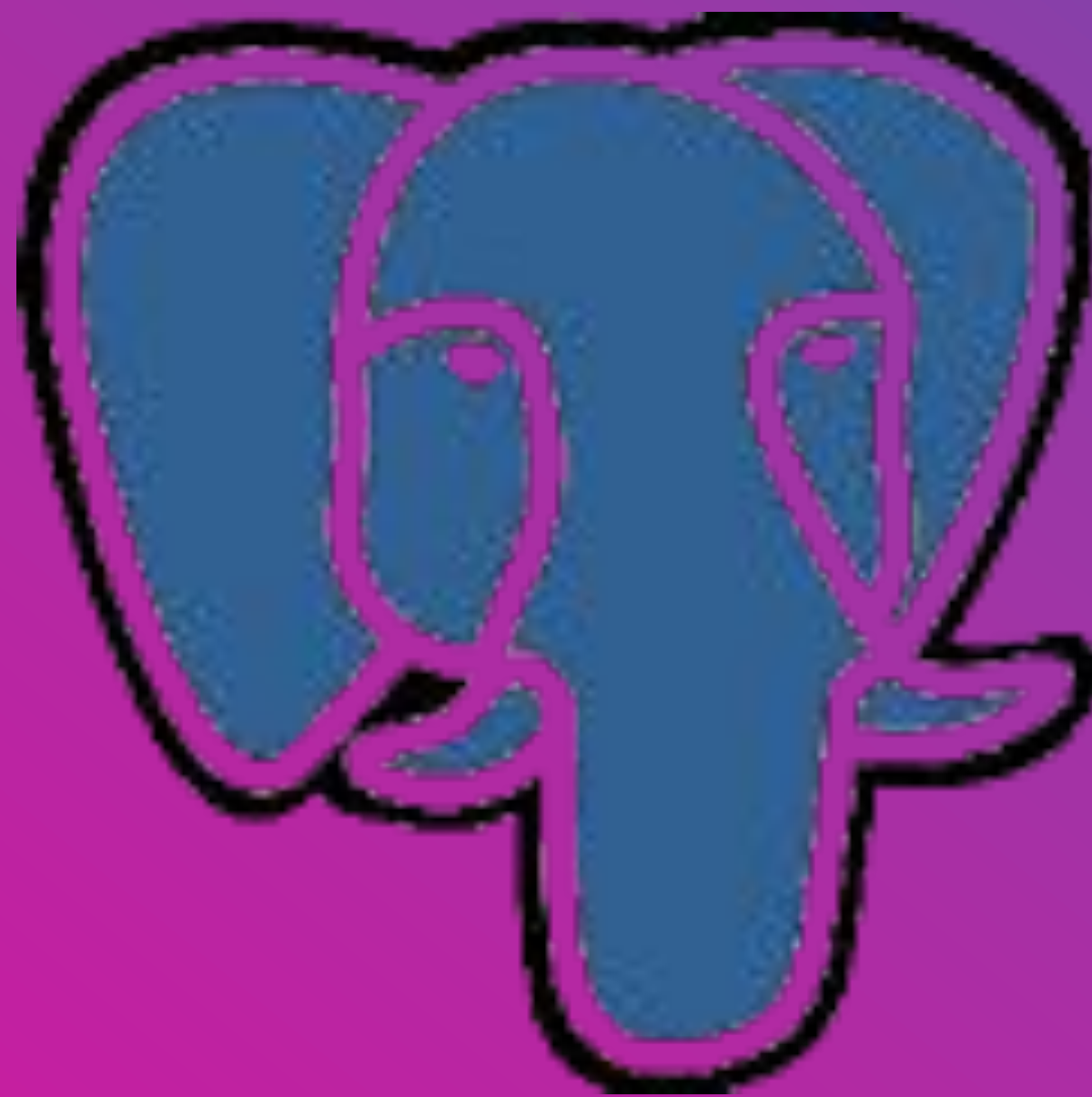
Стек технологий и архитектура мобильного приложения

Front-end:



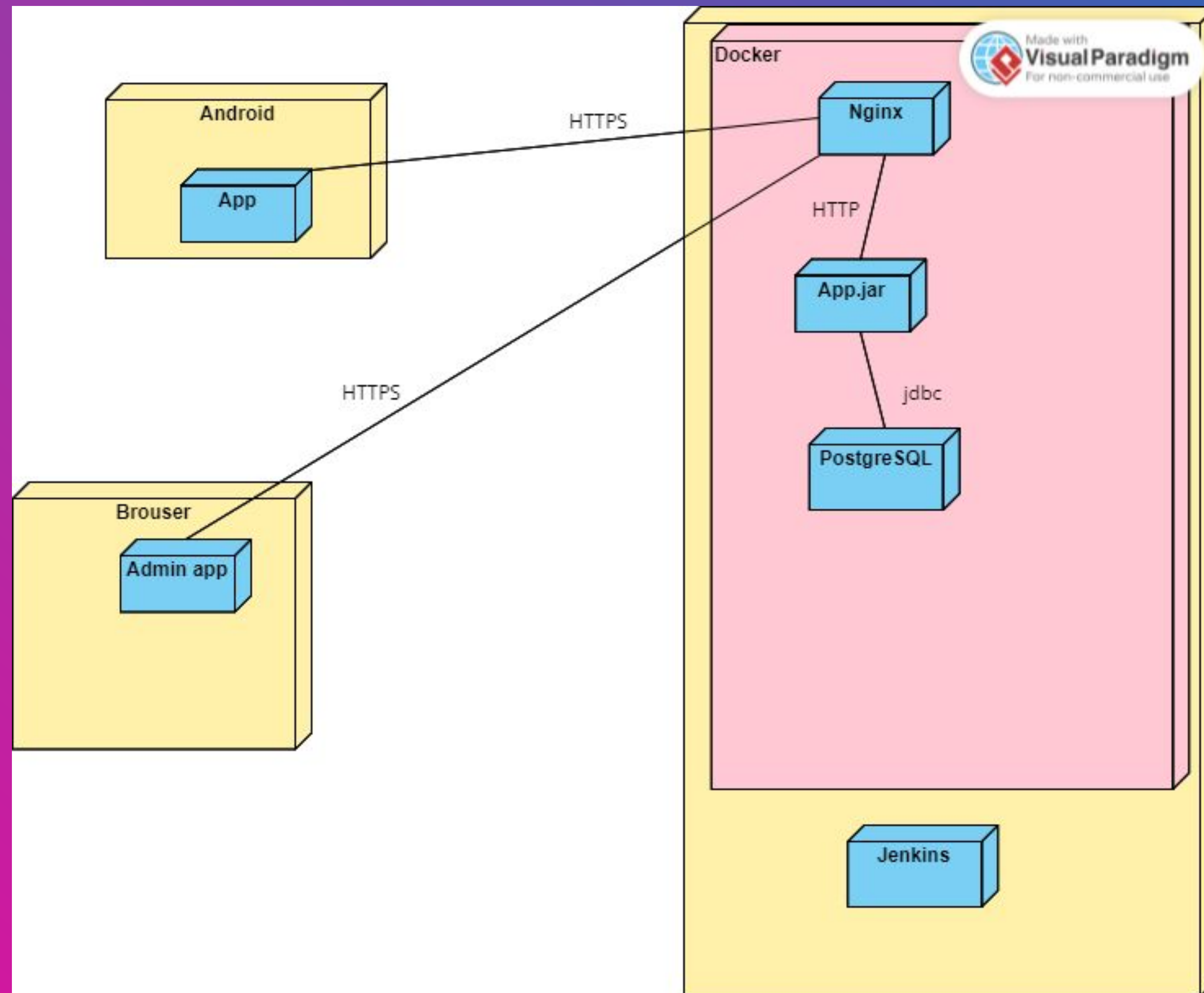
Стек технологий и архитектура приложения

Back-end:



Стек технологий и архитектура приложения

Архитектура:



Роли пользователей

- 1) Авторизованный;
- 2) Неавторизованный;
- 3) Администратор (сотрудник магазина).

Обзор аналогов



Плюсы:

- 1) Удобный интерфейс;
- 2) Быстрый поиск товаров.

Минусы:

Частые проблемы с доставкой:
пользователи или получают заказ
частично, или вовсе не получают
его.

Обзор аналогов



Плюсы:

- 1) Удобный интерфейс;
- 2) Возможность выбора времени доставки для пользователя.

Минусы:

Иногда доставляют просроченный товар.

Обзор аналогов



Плюсы:

- 1) Быстрый поиск товаров;
- 2) Возможность отслеживания статуса заказа.

Минусы:

Приложение часто зависает.

Обзор аналогов



Плюсы:

- 1) Быстрый поиск товаров;
- 2) Быстрая доставка продуктов.

Минусы:

Неактуальные данные о скидках и бонусах.

Ссылка на Git



Более подробно ознакомиться с техническим заданием можно по этой ссылке.