

# **The Shop**

## **Приложение для магазина продуктов**

Подготовила группа 6.2-2

# Команда разработчиков

- 1) Морозов Никита - Team lead, Flutter developer;
- 2) Черникова Софья - Backend developer;
- 3) Карл Х Флорексил - QA.

# Цели создания приложения

- 1) Продажа продуктов питания;
- 2) Привлечение новых покупателей.

# Задачи приложения

- 1) Просмотр каталога товаров;
- 2) Реализация программы лояльности для привлечения новых покупателей;
- 3) Использование внутренней карты магазина.

# Роли пользователей

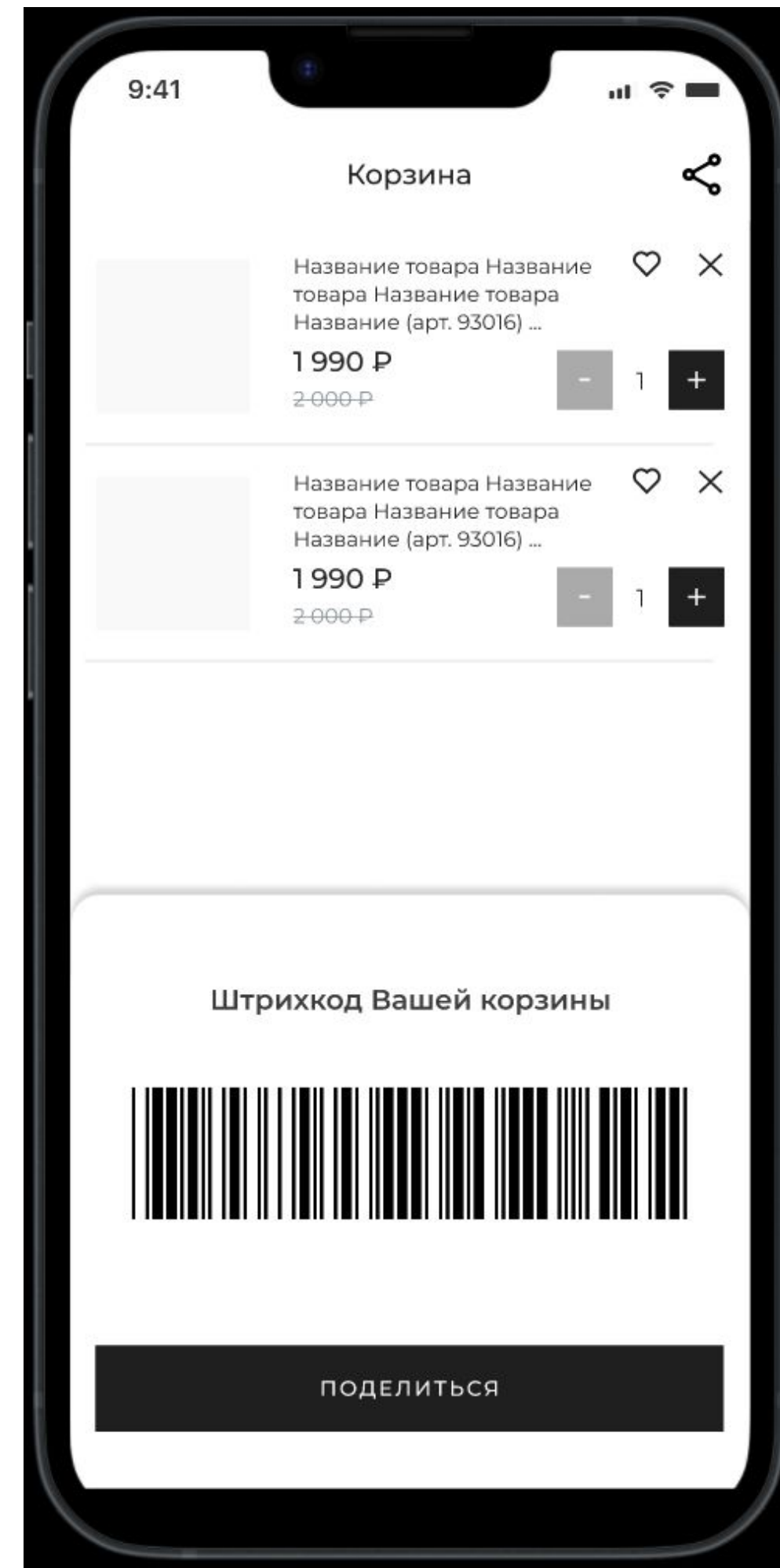
- 1) Неавторизованный;
- 2) Авторизованный;
- 3) Администратор (сотрудник магазина).

# Обзор аналогов

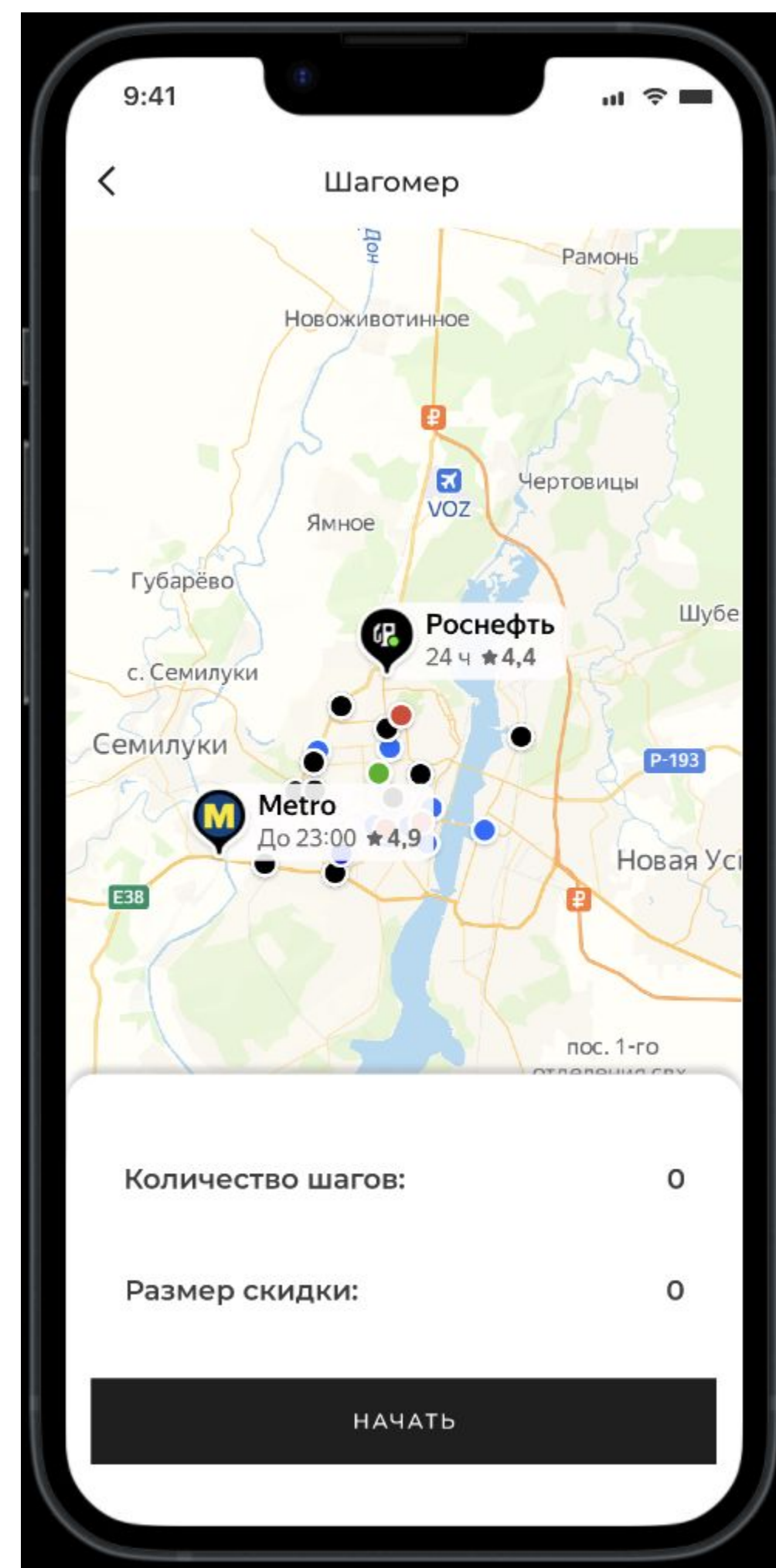
- 1) Магнит;
- 2) Самокат;
- 3) Пятёрочка
- 4) Сбермегамаркет.



# Особенности приложения: ссылка на корзину

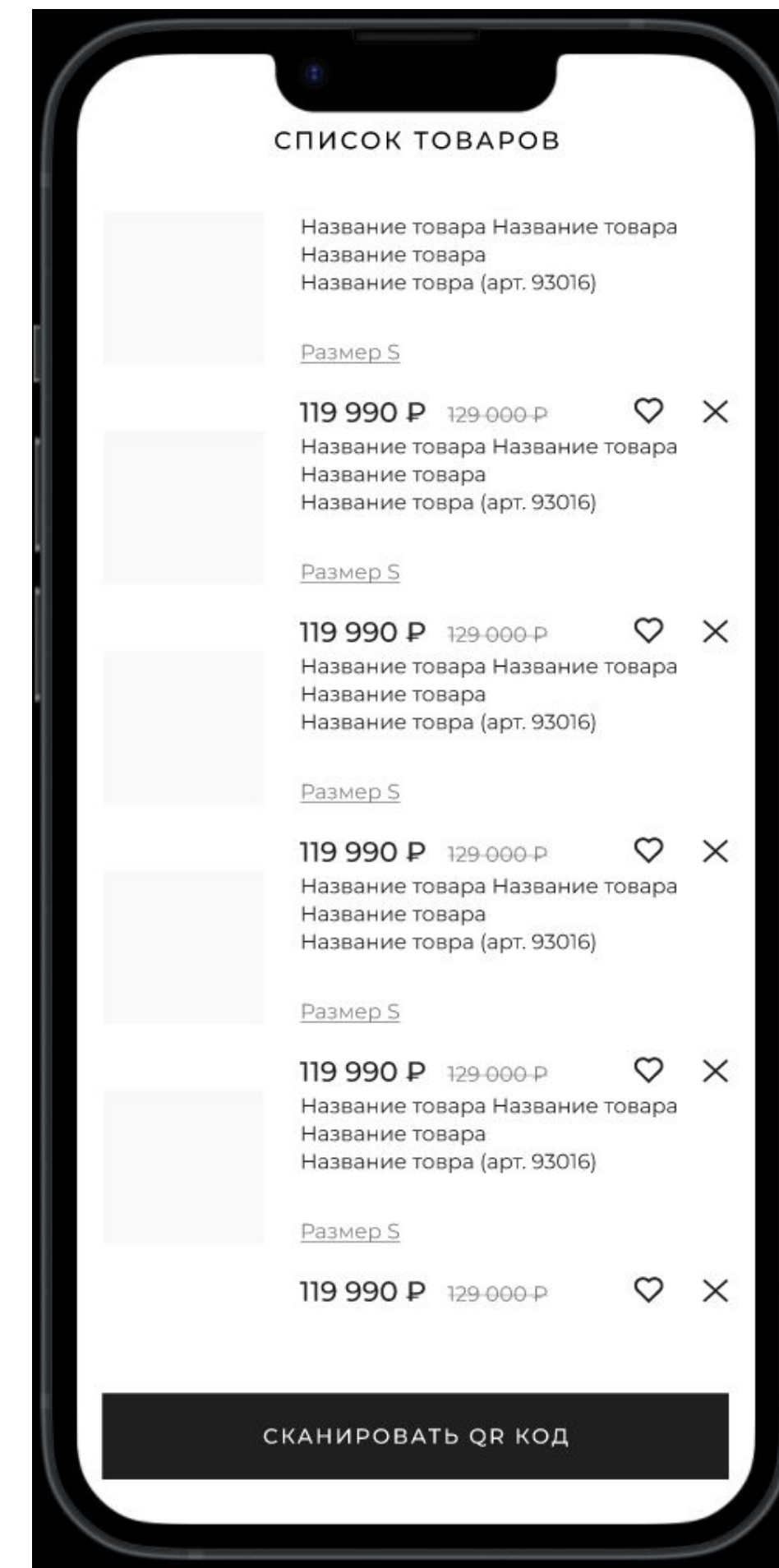
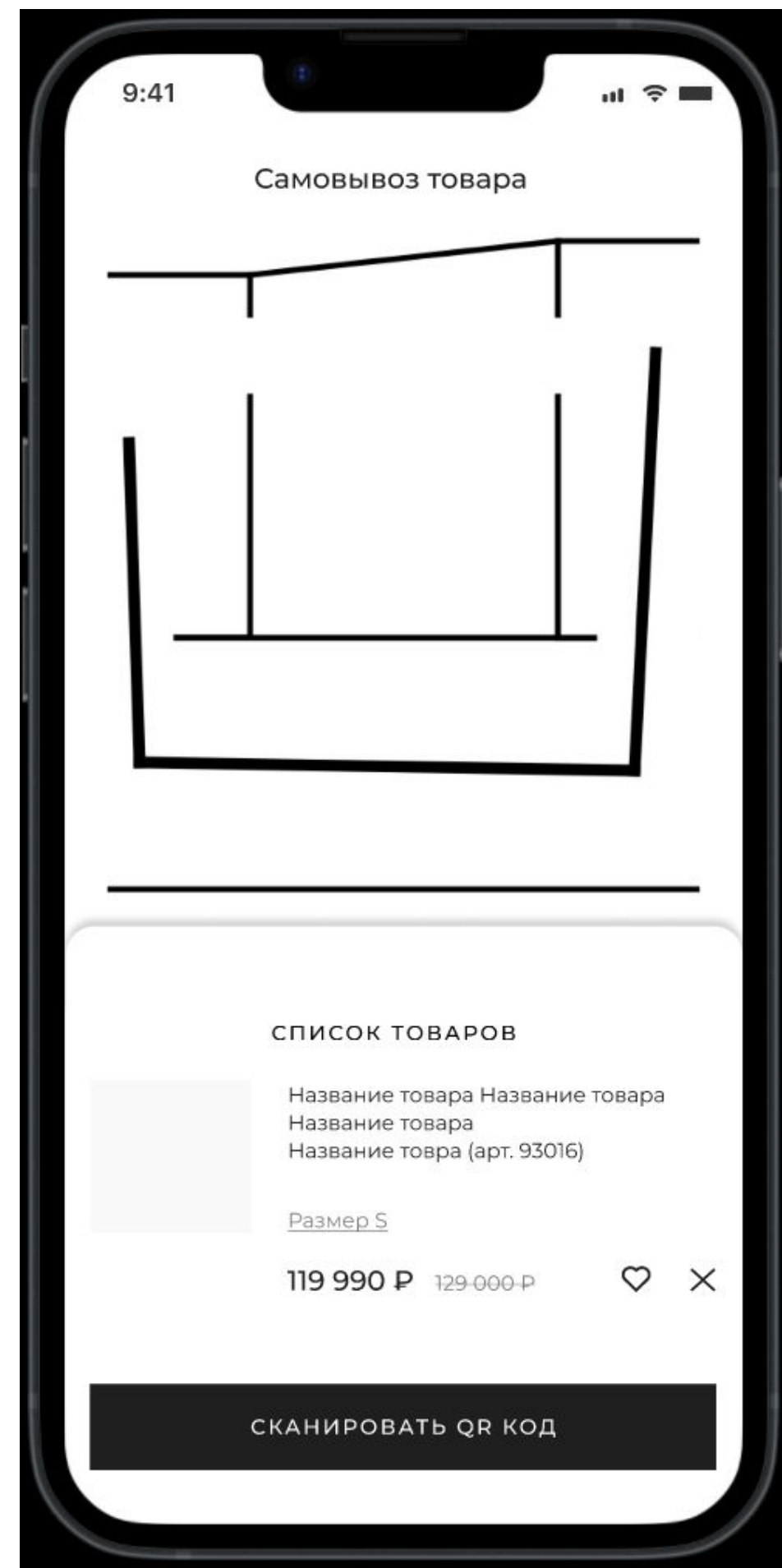


# Особенности приложения: скидки за физическую активность





# Особенности приложения: карта магазина



# Стек технологий клиентской части

- 1) Flutter;
- 2) Elementary (MWWM);
- 3) Firebase.

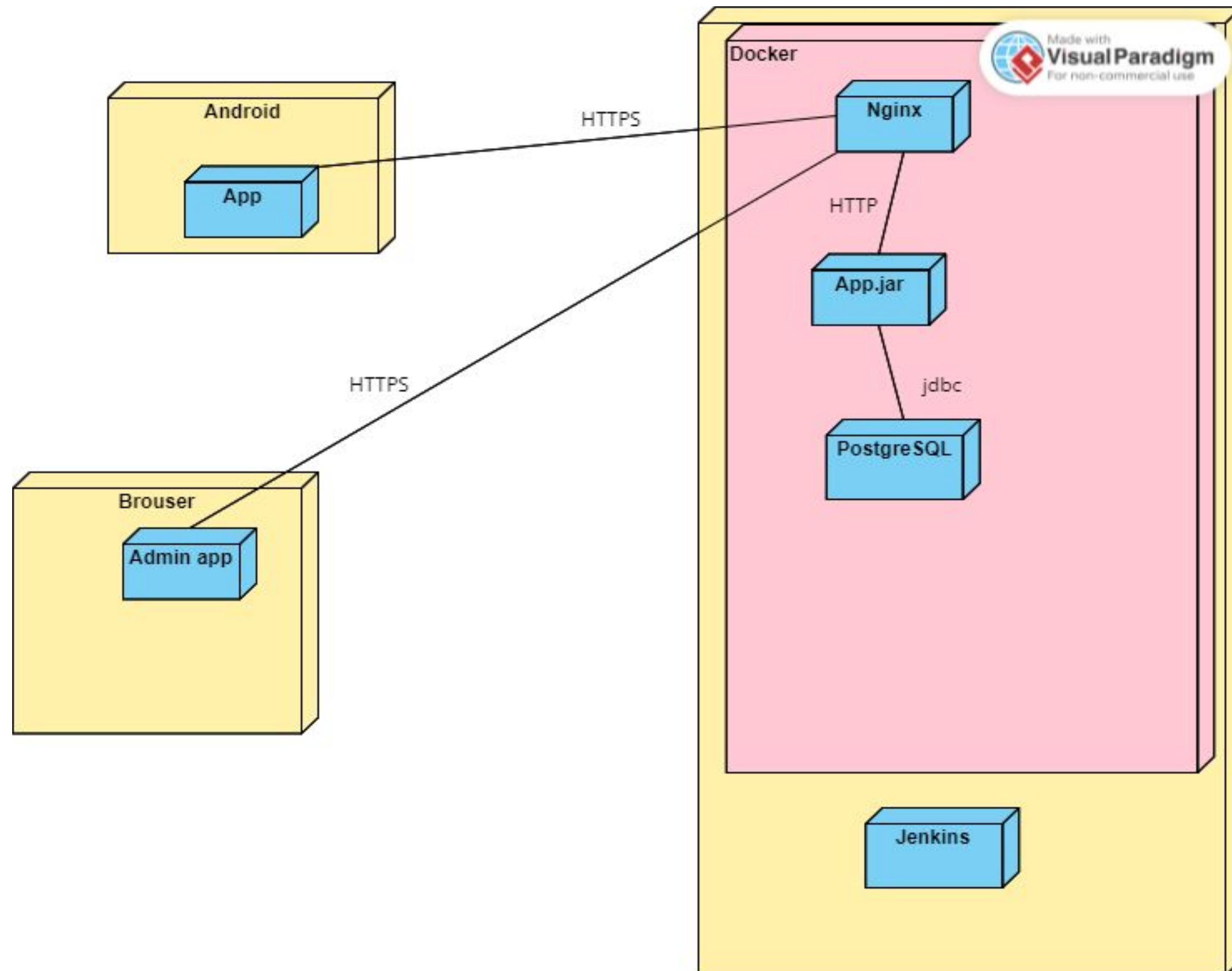


# Стек технологий серверной части

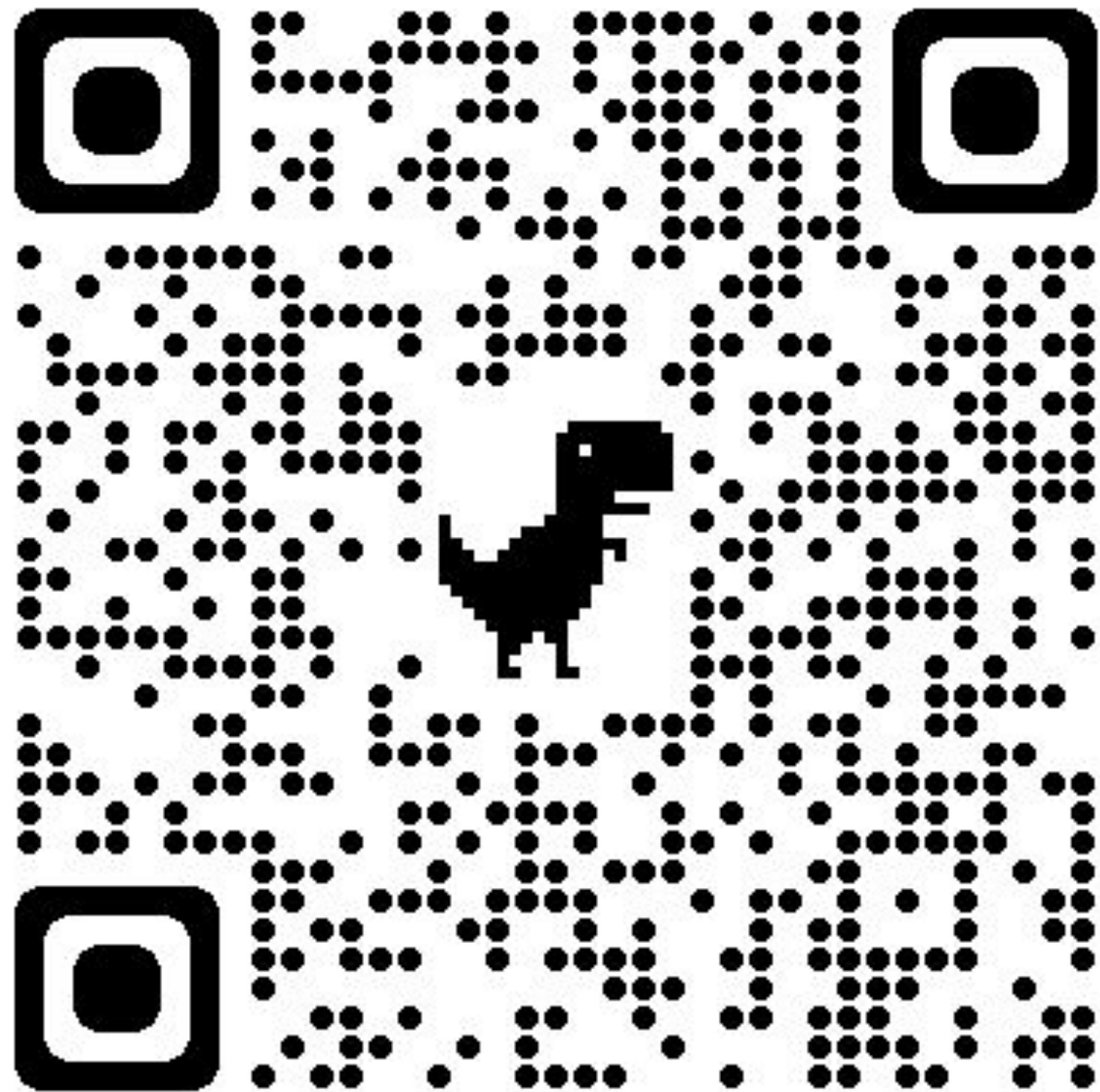
- 1) Java;
- 2) Spring;
- 3) PostgreSQL.



# Deployment diagram



# Ссылка на Git



Более подробно ознакомиться с техническим заданием можно по этой ссылке.

# **The Shop**

## **Приложение для магазина продуктов**

Спасибо за внимание