# iLugares

Mejía Valdiviezo Ernesto Daniel Quiñones Rivera Josué Emanuel

### Problemática

Hoy en día la cantidad de eventos en la CDMX es muy grande y continúa en crecimiento, por lo cual uno de los conflictos que se derivan de dicho crecimiento es el donde poder estacionar tu vehículo durante el evento ya que el transporte público no da servicio en la mayoría de eventos, así como el no tener un lugar para almacenar tus cosas si es que antes del evento te encontrabas en la escuela o trabajo, y en el recinto no permiten ingresar con mochilas, bolsas, etc.

# Aplicación "iLugares" (Solución)

La aplicación *iLugares* nos proporciona una solución a la problemática planteada, ofreciendo al usuario mediante un mapa la posibilidad de elegir un sitio previamente registrado para almacenar cosas en el tiempo del evento y cerca del mismo, así como el vehículo, con la información disponible de la persona que renta el espacio, como lo es el rango de precios, teléfono, horario, etc.

Por otra parte, el interesado en ofrecer el servicio de renta de espacio, podrá registrarse en la app y de esta manera mediante una dirección válida aparecer para los clientes interesados cerca de un recinto de eventos en la ciudad.

# Pantallas de la aplicación.

## Inicio de la app

La pantalla inicial de la aplicación al abrirla por primera vez consiste en dos posibles botones:

- Botón "comenzar".- Consiste en el registro de un nuevo usuario en la base de datos.
- Botón "iniciar sesión".- Consiste en el acceso de una persona previamente identificada en la base.



### Comenzar.

Se tiene un formulario con la información necesaria para registrar al usuario, contando con un switch para saber si estamos hablando de una persona dispuesta a rentar espacio





### Comenzar.

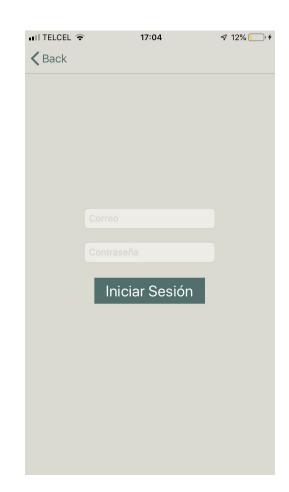
La sección de la dirección nos proporciona un botón el cual nos ayudará a ingresar una dirección válida y completa.





### Iniciar sesión.

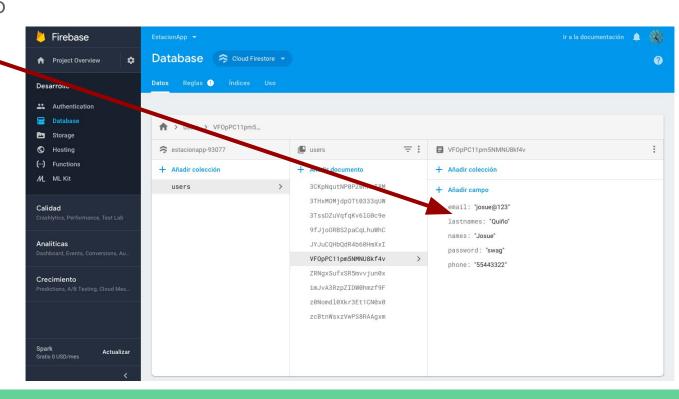
La pantalla de inicio de sesión es un formulario mucho más sencillo para verificar la identidad del usuario en la base de datos.





### Inicio sesión.

La verificación de inicio de sesión se realiza mediante la base de datos.

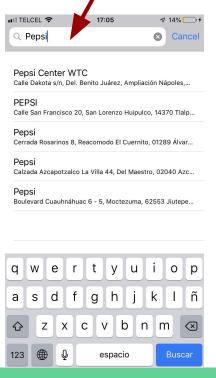


Pantalla principal.

Una vez iniciada una sesión se despliega un mapa con un buscador y otra opción.



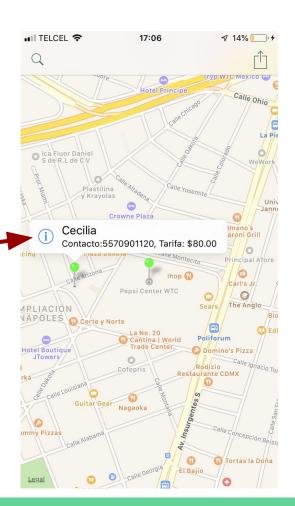
El buscador nos da la posibilidad de buscar recintos de interés, completando con sugerencias el lugar.



### Contacto

Una vez encontrando el recinto, vemos los marcadores que hay cerca de él mismo y la información de la persona que renta el espacio.

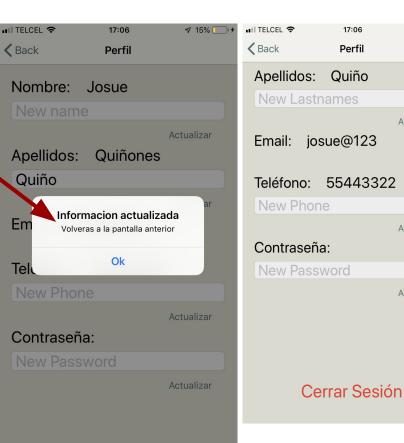
Cuenta cada marcador con un botón para disparar la app de Maps y así tener una ruta para llegar.



### Información del usuario.

Esta pantalla nos ofrece la posibilidad de editar la información del usuario en la base de datos, así como el botón necesario para cerrar la sesión en la app.





√ 15% F

Actualizar

Actualizar

Actualizar