Projet Informatique

Gestion de version et de configuration : de svn à git

Philippe Collet

Licence 3 Informatique – S5

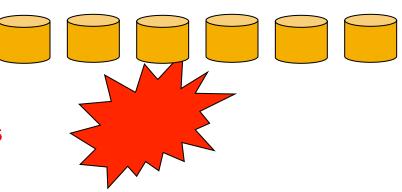
2014-2015

http://deptinfo.unice.fr/twiki/bin/view/Linfo/ProjetInfo201415



Motivations

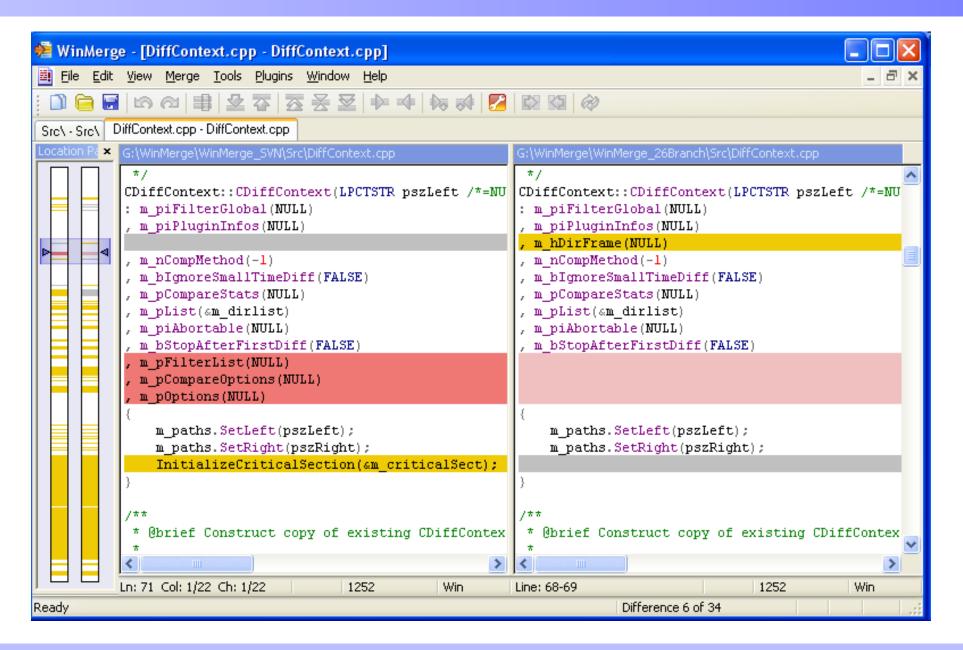
- Quand on modifie des sources :
 - Des bugs apparaissent parfois (souvent!)
- On pourrait sauver chaque version de chaque fichier modifié...
 - Ou ne stocker que les différences!
- ☐ Et quand on est plusieurs à modifier
 - Savoir qui modifie quoi
 - Ne rien écraser
 - Fusionner si on modifie à plusieurs
 - Revenir en arrière (un bug...)
 - Gérer des développements en //



Principe de la différenciation

- □ Outil diff
- □ Différences entre 2 fichiers d'après
 - Ligne de début/de fin
 - Insertion/Suppression d'une ou plusieurs lignes
- □ Facilité de détection et de construction d'un patch
- □ Pas de détection des lignes modifiées
 - **■** Traitées comme suppression + insertion

Différenciation: illustration



Historique

- □ SCCS (livré avec Unix dès Vx, Bell labs programmer workbench, fusionné en 1983)
- ☐ RCS (W. Tichy 1985)
- □ CVS (B. Berliner 1989)
 - Support dans beaucoup d'environnements...
- ☐ Subversion (subversion.tigris.org)
 - Bonne gestion des modifications de l'arborescence des répertoires
 - Installation et maintenance simplifiée
- ☐ Visual Source Safe: The Microsoft Way
- ☐ ClearCase (Rational) : L'usine de gestion de traçabilité
- ☐ Git, Mercurial...

Ce que SVN n'est pas...

- ☐ Un système de construction (makefile, ant...)
- □ Un système de gestion de projet (Ms-project)
- ☐ Un substitut à la communication entre développeurs (ex: conflit sémantique)
- ☐ Un système de contrôle du changement (bug-tracking, ChangeLog)
- ☐ Un système de tests automatisés
- □ Un système fondé sur un processus particulier

Commande(s) SVN

- ☐ svn subcommand [switches] [cmd args]
 - Commande de base coté client
 - subcommand : obligatoire
 - switches : options spécifiques à la sous-commande
 - cmd_args : arguments de la sous-commande

```
svn checkout http://svn.c.net/rep/svn/trunk subv
```

- svnadmin subcommand [switches] [cmd args]
 - Administration de la base

Base (ou dépôt) svn

- □ Locale (accéder directement par le client) :
 - file://

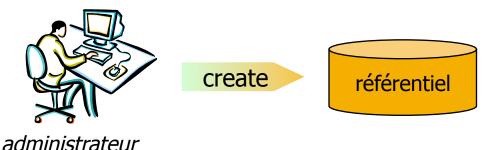
- □ Accédée à travers Apache 2 (WebDAV)
 - http://
 - https:// (SSL encryption)

- ☐ Accédée par le protocole spécifique « svn » (possibilité de passer par ssh)
 - svn:// (nécessitée d'avoir un serveur svnserve)
 - svn+ssh:// identique à svn://, mais tunneling ssh (et pas de serveur)

Administrer une base SVN

□ Créer une base SVN

- svnadmin create /chemin/vers/referentiel
- Par défaut format de stockage FSFS (autre format Berkeley-DB moins performant, conservé pour compatibilité)

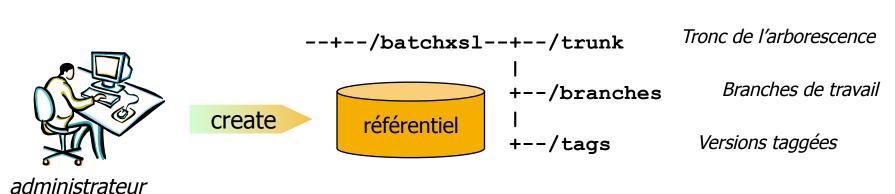


- conf : répertoire des fichiers de config
- dav : répertoire spécifique à mod_dav_svn
- db : les données (pas directement « lisibles »)
- format : un fichier avec un seul entier donnant le numéro de version des hooks de traitement
- hooks : répertoire des scripts de hook
- locks : répertoire des verrous de subversion
- README.txt : des infos sur les autres répertoires

Administrer une base SVN

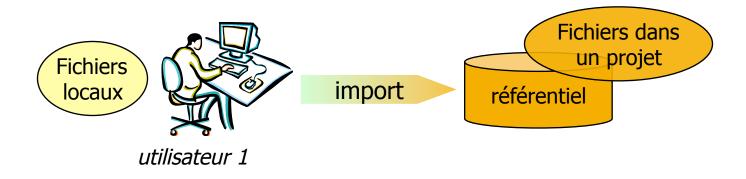
- ☐ Au sein d'une base se trouvent un ou plusieurs projets.
- □ À chaque projet correspond en général un répertoire situé à la racine du dépôt et qui contient lui-même les fichiers et dossiers du projet.
 - Organiser les répertoires :

svn copy trunk branches/my-branch



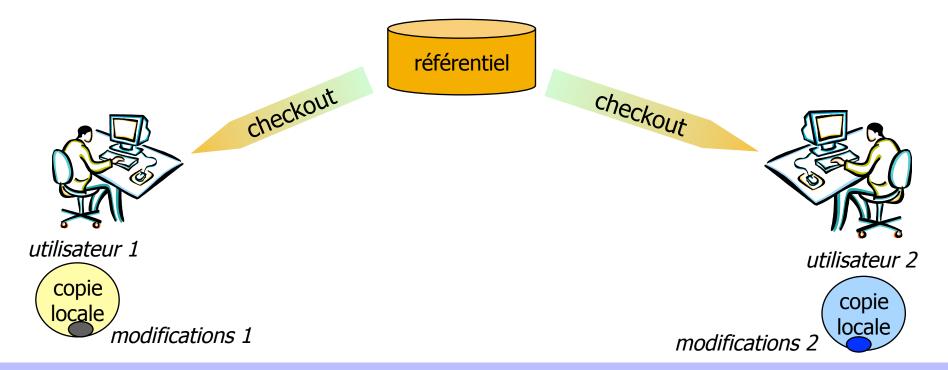
Importer des sources

- ☐ Importer des sources
 - svn import rep local /chemin/vers/referentiel [options]
 - svn import myTree file:///usr/local/svn/newrepos/batchxsl/
 trunk -m "Initial import"



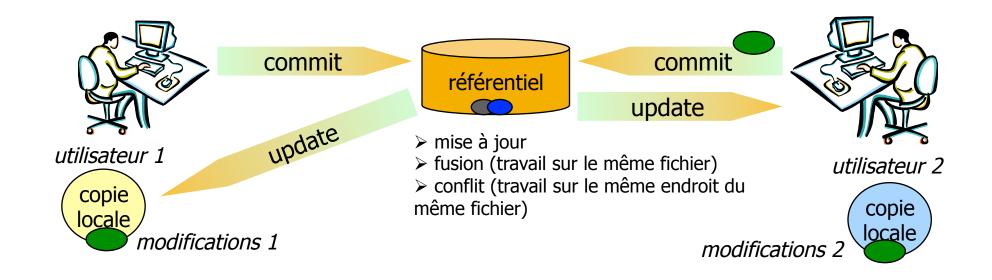
Récupérer une copie locale des sources

- □ svn checkout chemin/vers/referentiel/et/projet [options]
- □ svn checkout http://svn.collab.net/repos/svn/trunk



Propager ses changements Mettre à jour par rapport à la base

- □ Propagation de vos changements
 - svn commit
- ☐ Récupération de nouvelles mises à jour
 - svn update



Signification des sorties SVN pour *update* et *checkout*

- ☐ U file: votre répertoire a été mis à jour
- ☐ A file: fichier ajouté à votre copie privée, sera propagé après commit
- □ D file: fichier effacé... définitivement après commit
- C file: conflit détecté lors de fusion
- ☐ G file: fusion effectuée (car pas de conflit)

Quelques commandes et options

- ☐ Ajouter un fichier/répertoire : svn add
 - + commit
- □ Retirer un fichier/répertoire : svn delete
 - + commit
- □ Copie des fichiers/répertoires : svn copy
 - + commit
- □ Déplacer des fichiers/répertoires : svn move
 - + commit

Quelques commandes et options (suite)

☐ Liste des répertoires dans le référentiel : ■ svn list ☐ Affichage des messages de commit : svn log Mes modifications locales (pas de connection au référentiel) : svn status Visualiser les différences : ■ svn diff Revenir en arrière (undo) : svn revert Indiquer qu'un conflit est résolu sur un fichier : syn resolved sandwich.txt

16

Illustration: TortoiseSVN

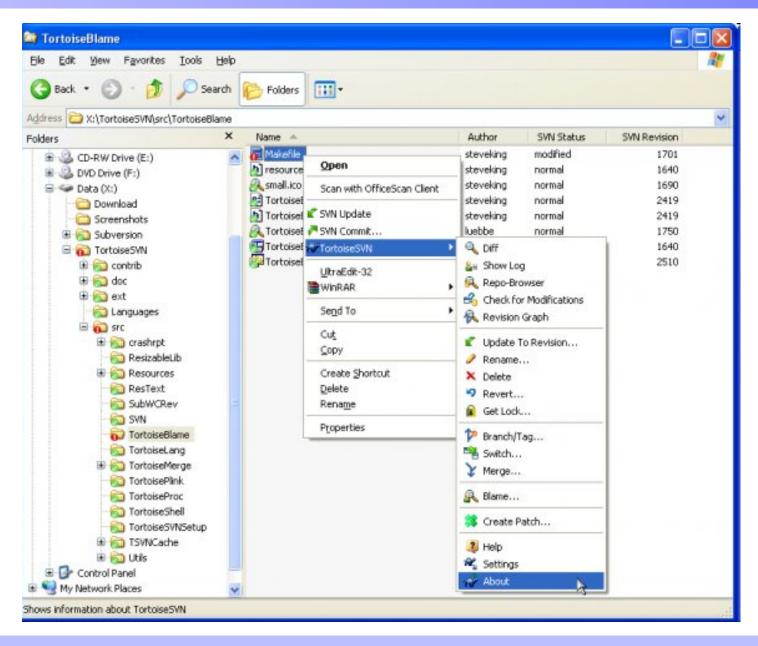
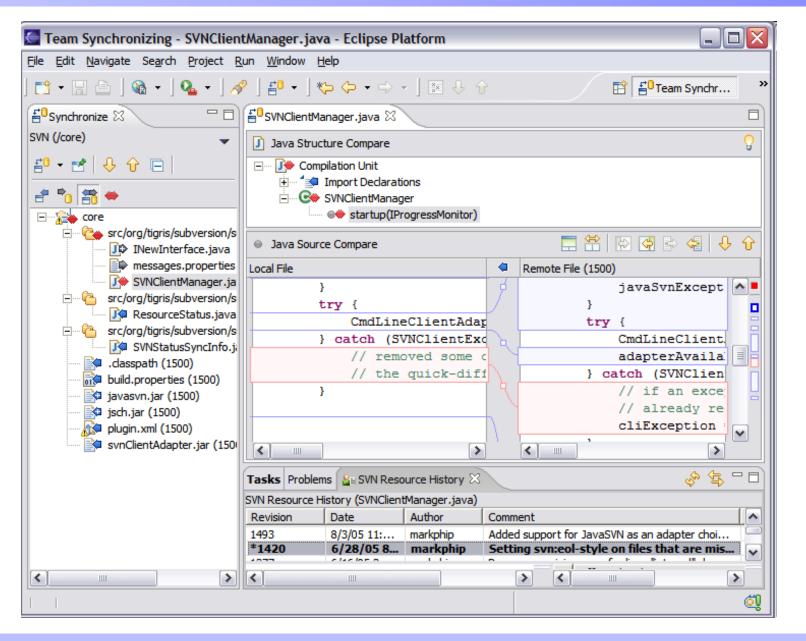
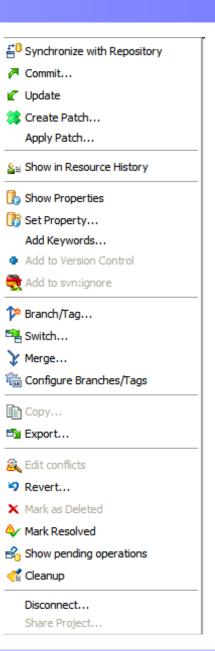


Illustration: plugin subclipse dans Eclipse

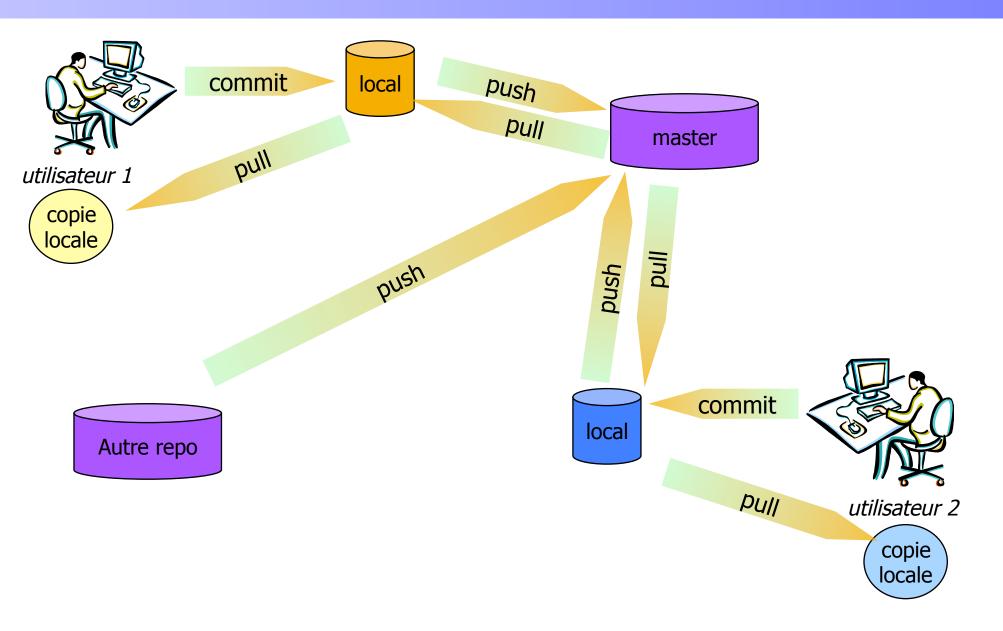




Centralisation vs. Distribution

- □ SVN: pas d'accès à une base partagée sans connexion réseau
- ☐ GIT (et Mercurial, Bazaar):
 - « Distributed » Revision control
 - ♦ Plus de serveur central (si le serveur tombe, le service est indisponible)
 - ◆ Chacun à une base locale, il existe une ou plusieurs bases distribuées sur des serveurs (une base est la base maître)
 - On peut donc :
 - ◆ commiter en local, sans que les autres développeurs soient tenus informés
 - ◆ puis « pousser » quand le moment est opportun vers la base maître
 - ◆ Updater depuis la base maître
 - Avantages / inconvénients :
 - ♦ Si la base maître tombe, on clone sa base locale sur une autre base
 - ◆ Complexe à utiliser : parfois on oublie de « pousser » vers la base...

Git: illustration



Git

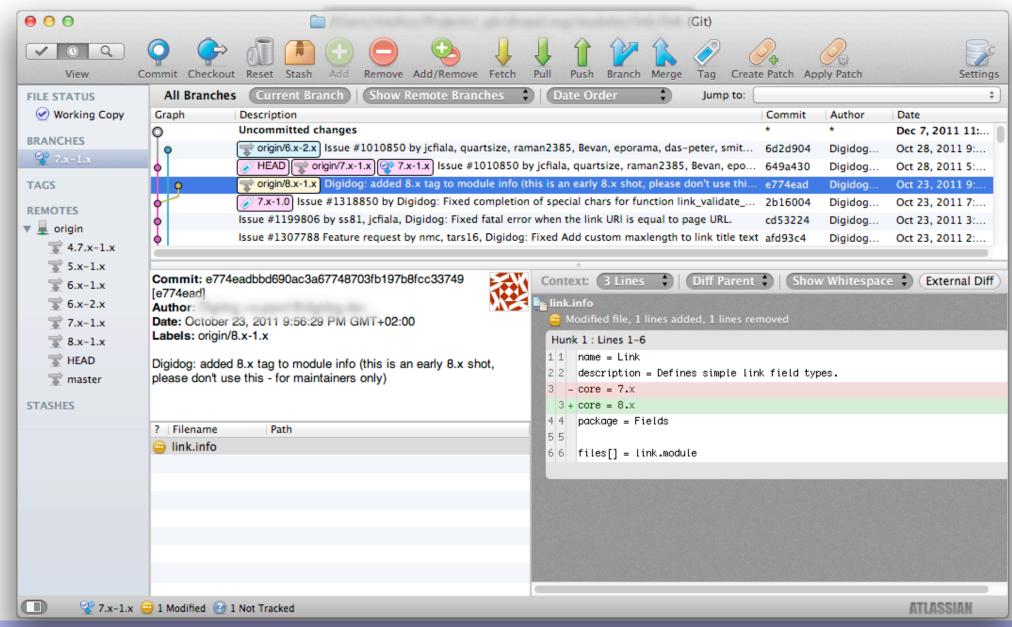
- □ http://git-scm.com/
- ☐ Gestion de version distribuée open-source
 - gestion des branches et des merges
- Chaque copie de repository distribué est autonome
 - gère son propre historique et ses versions
 - peut-être utilisé hors connexion indépendamment du repository original
 - Les sources sont publiables d'un repository vers un autre (push)
 - Le partage et la réintégration des sources (pull) est très simple

Principales commandes Git

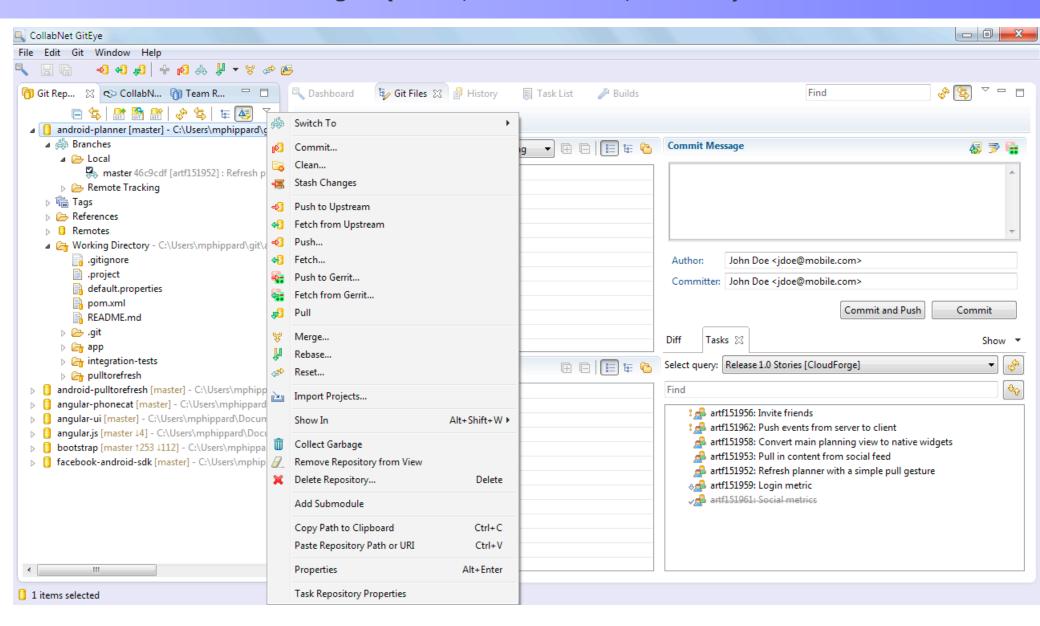
☐ *git pull* : récupère depuis un repository distant

☐ *git init* : crée un nouveau dépôt ☐ *git clone* : clone un dépôt distant ☐ *git add* : ajoute les nouveaux objets depuis le dernier commit. Les objets précédents restent inchangés ☐ *git commit* : marquer les changements en local ☐ *git branch* : crée une nouvelle branche de développement ☐ *git merge* : fusionne plusieurs branches de développement ☐ *git push*: publie le commit vers un repository distant

Client Git: SourceTree (Mac, Windows)



Client Git: GitEye (Mac, Windows, Linux)



Attention!

☐ Ne pas utiliser EGit sous Eclipse

- Effectue des commandes dans votre dos
- Se plante
- Met le bazar dans tous les repositories





Références

- ☐ Git
 - Pro-Git Book : http://git-scm.com/book/fr
 - http://www.cheat-sheets.org/saved-copy/git-cheat-sheet.pdf
 - http://www.git-tower.com/files/cheatsheet/Git Cheat Sheet grey.pdf
 - http://git-scm.com/

□ SVN

- The SVN Book: http://svnbook.red-bean.com/
- http://subversion.tigris.org/

Questions

