

Daniel Wang | 王性驊

五年的後端開發與軟體架構經驗,主要使用 Golang 輔以 Node.js, Python。

理科的邏輯思維、及文科的柔軟論調兼備,擅長在既有框架下兼顧創造的彈性,能以**價值導向**做出最佳的技術選型。

曾在老闆與同事之間規劃進度及溝通,帶領專案上線、**將產品從零至一打造**的經驗目前是**趨勢科技**資深後端工程師。是一位具有**溝通協作、分析決策**,有著與**客戶協商和商業運營思維**的問題解決者。

ත in

Senior Software Engineer Taiwan, igs170911@gmail.com

1. 工作經歷

赫斯超感股份有限公司. Senior Backend Engineer 2023.04~

【工作內容】

- 開發 VR MMORPG 即時傳輸 Protocol 及架構
- 利用自己開發的 Protocol 傳同樣的資料,比 Json 資料大小降低 25%
- 使用 gogoprotobuf 傳輸, 比傳統 protobuf 效率快 4 倍
- 開發我們的 protogen 產生會重複的程式碼加速開發,並且產生出client code 到四種語言(dart, typescript, golang, c#)
- 將服務的 linux tcp 從原本的壅塞控制演算法,換成 google BBR 演算法, 吞吐量上升了 3 倍

TrendMicro. Senior Backend Engineer 2022.06 ~ 2023.04

【工作內容】

- 維護 Kafka on HDInsight Azure
- 開發 Vision One 企業級使用者行為收集與分析警示系統 Backend
- 透過 OTA 遠端更新企業用戶 Client
- 具有 DevOps 文化,開發測試上雲一手包辦
- 普羅米修斯 / Grafana / ADX / loki 等監控經驗
- 測試左移,撰寫 Design Document 以及測試文件。

Surpavity Inc. Senior Programmer 2021.03~2022.06

【工作內容】

- 從零至一打造 Netpute 平臺
- 開發 Golang 後端框架 TianTing
- 產品技術選型
- 設計服務架構
- 考慮使用場景,設計資料庫選型及結構(Redis、Mongo、Mariadb)
- 使用 GCP 來架設產品的基礎建設 (Kubernetes)
- 設計 CI/CD 流程(GitLab + Drone)
- 會員系統
- 留言板系統
- 商城系統
- web game 動態 host

鈊象電子, 高級軟體工程師 | 2019.09 -2020.12

【工作內容】

- 協助專案遷移至 Kubernetes 使伺服器達成高可用
 - o 將服務拆分成微服務
 - 使用 Protobuf + gRPC 作為服務間溝通的橋樑







- 。 將服務部屬最少 3 個 Pod
- 建立 ELK Log 收集系統
 - 將原本 GameLog 方式改成 Console 輸出交給 FILEBEAT
 - o 部署 ELK 至 Kubernetes
- 使用 CI/CD 完成自動化持續部署
 - o 使用 GitLab-CI 實踐
 - o 自動單元測試
 - 自動打包
 - o 自動部署至 AWS EC2
 - o 如果失敗使用 LineNotify
- 將遊戲伺服器從 Python 遷移至 Golang (重構)
- 串接第三方金流服務
- 資料庫使用 mariadb
 - GameTower
 - MyCard
 - o 藍新金流

鈊象電子, 軟體工程師 │ 2017.09-2019.09

【工作內容】

- 開發專案共用的底層
 - o Http 封包傳輸加密
 - 使用Socket 建立連線 TCP
 - o 黏包問題處理
 - 會員系統建構,實踐遊戲會員以及第三方會員綁定
 - o 使用 Nest JS 建構後端系統
- 設計網頁客服系統
 - 資料庫使用 MongoDB
 - o 優化讀取速度,使用 Redis 建立快取
 - 。 優化伺服器 QPS 建立 Thread pool ,減少開啟與關閉 Thread 的消耗
 - o 將高 IO 以及 高CPU 服務依照職能拆分
- 將遊戲伺服器 Docker 化
- 撰寫單元測試

學歷

銘傳大學,碩士學位,資訊工程,2015~2017
Netflow流量管理監控程式設計與實作(python + Maria DB)



技能

雲端技能

- 1. Google Cloud Platform
- 2. Kubernetes

程式語言

- 1. Golang
- 2. Python

資料庫相關

- 1. MongoDB
- 2. Redis

版本控制

1. Git

CI/CD

1. Drone

其他

- 1. Ubuntu
- 2. docker

SideProject

- 使用 golang 撰寫遊戲伺服器
- 高雄金城武 (Line Bot 口罩查詢機器人)
- Line Bot 解謎尋寶遊戲
- 使用樹莓派控制家電

Powered by CakeResume