- Folosirea gresita a operatorului de flux ex: cin<<
- La aplicatia de jos la instructiunea **cout** <<''\b\b'' << **nr%2;** s-a mai adaugat un spatiu **cout** <<''\b\b '' << **nr%2;**

Afisare binara

```
//Se afiseaza un nr intr 0 si 255 in binar
#include "stdafx.h"
#include < iostream >
using namespace std;
int main()
   cout <<"Introduceti un numar intre 0 si 255 :";</pre>
   cin >>nr;
   cout <<"\n\nNumarul in binar este:\t\t";</pre>
   cout <<"\b\b" << nr%2;
   nr=nr/2;
   cout <<"\b\b" << nr;
 cin.ignore();
 cin.get();
  return 0;
```

Utilizare instructiunea schwich - s-au utilizat ghilimele duble in loc de simple

```
// program care asteapta optiunea d-voastra si o afiseaza.
#include "stdafx.h"
#include < iostream >
```

```
using namespace std;
int main(void)
        char x;
        cout <<" \nTastati: ";</pre>
        cout <<" \n\t1-Facultatea de Inginerie";</pre>
        cout <<" \n\t2-Facultatea de Stiinte si litere";</pre>
        cout <<" \n\t3-Facultatrea se Stiinte Economice";</pre>
        cout <<" \n\n\tOptiunea d-voastra: ";</pre>
        cin >> x;
        switch(x){
        case "a":
                 cout <<"\n\n\tFacultatea de Inginerie " ;</pre>
                break;
        case "b":
                 cout <<"\n\n\tFacultatea de Stiinte si litere ";</pre>
                 break;
        case "c":
                 cout <<"\n\n\tFacultatrea se Stiinte Economice " ;</pre>
        default:
                 cout <<"\n\n\t Nu ati ales nimic !";</pre>
        cin.ignore();
        cin.get();
        return 0;
```

S-a folosit pentru impartire \ nu /

```
// Program scris in C++ Visual Studio 2005 de tipul:CLR console application
// program care asteapta doua numere de la utilizator apoi le ordoneaza in
ordine crescatoare

#include "stdafx.h"
#include < iostream >
using namespace std;

int main(void)
{
    int a,b,c;
    cout <<" \n\tIntroduceti numarul a: ";
    cin >> a;
    cout <<" \n\tIntroduceti numarul b: ";
    cin >> b;

cin >> c;
```

Testul numarului par