

Ustalenia wstępne:

Krzysztof Winiarski:

- zbudowanie autorskiego silnika:
 - stworzenie klasy silnikowej
- implementacja elementów
- testy jednostkowe
- podstawowe biblioteki oraz załączek szkieletu projektu

Piotr Trautman:

- kierownictwo projektem:
 - protokół założycielski zespołu
- algorytmy gry
- testy jednostkowe

Magdalena Pietraszewska:

- grafika
- statystyki
- scenariusz gry
- testy scenariuszy (balans statystyk)
- lista przedmiotów i przeciwników w grze

Paweł Dudzik:

- bazy danych:
 - tworzenie plików XML
- dokumentacja:
 - specyfikacja wymagań
 - ustalenia wstępne