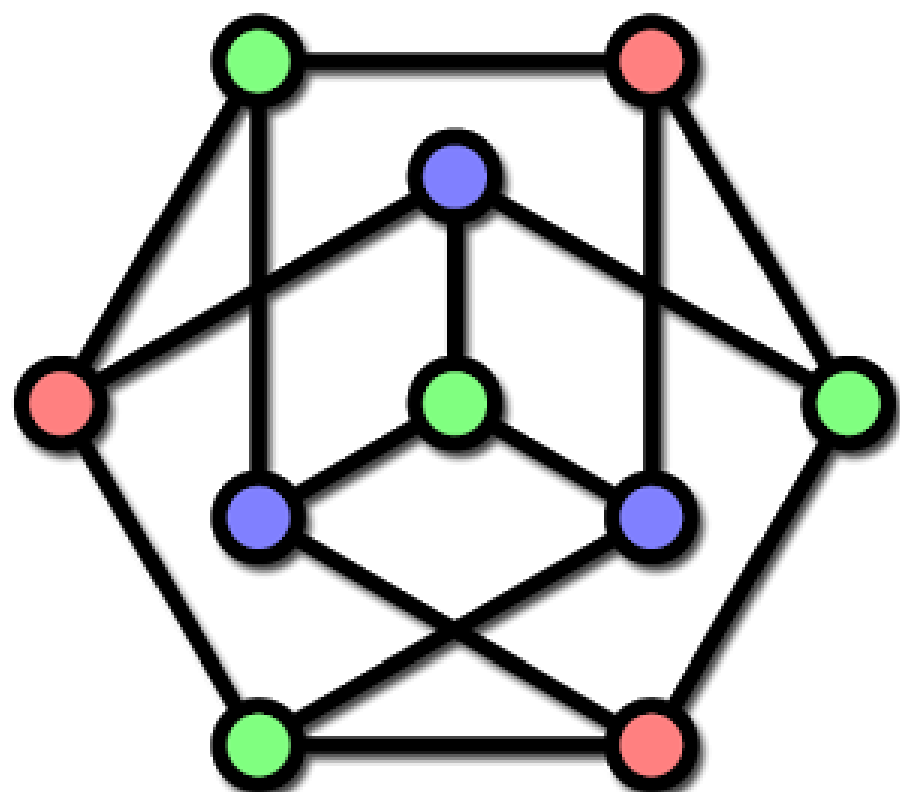


Ciclo de seminarios • Ciencia de Redes: Métodos y Aplicaciones

Puntos y rayitas para resolver problemas

Dr. Diego Antonio González Moreno,
UAM-Cuajimalpa



En esta plática hablaremos de cómo se pueden utilizar puntos y rayas para modelar y resolver una enorme cantidad de problemas. Con las ideas utilizadas en la resolución de estos problemas motivamos la definición de gráfica (o grafo). El objetivo de esta charla es tener un acercamiento a la Teoría de las Gráficas y ver las posibilidades que éstas tienen para ser aplicadas en la resolución de problemas.



3 de septiembre del 2021 • 4:00 pm

En vivo por:

www.netscience.github.io/seminario

 **SIC²** Estudios sobre
Cultura Digital

DTI Departamento
de Tecnologías
de la Información