

1. Aufgabe:

Verschlüsseln, Entschlüsseln, Menü anzeigen, Menü auswerten, Daten auf dem Bildschirm anzeigen, Daten von der Tastatur entgegennehmen, Splashinformationen anzeigen.

2. Prototypen

```
//Initialisieren
int init(unsigned char**, unsigned char**, unsigned char**);
//Hauptschleife
void run(unsigned char**, unsigned char**, unsigned char**);
//Menü anzeigen
char* menue(char*);
//Menü auswerten
int menue_auswerten(char* value);
//Splashinfos anzeigen
void splashscreen(char*);
//Caesar verschlüsseln
unsigned char* Caesar_verschluesselung(unsigned char** Quelle, int
anzahl, unsigned char* Schluessel);
//Caesar entschlüsseln
unsigned char* Caesar_entschluesselung(unsigned char** Quelle, int
anzahl, unsigned char* Schluessel);
//Vigenere verschlüsseln
unsigned char* Vigenere_verschluesselung(unsigned char** Quelle, int
anzahl, unsigned char* Schluessel);
//Vigenere entschlüsseln
unsigned char* Vigenere_entschluesselung(unsigned char** Quelle, int
anzahl, unsigned char* Schluessel);
//One Time Pad verschlüsseln
unsigned char* One_time_pad_verschluesselung(unsigned char**
Quelle, int anzahl, unsigned char* Schluessel);
//One Time Pad entschlüsseln
unsigned char* One_time_pad_entschluesselung(unsigned char**
Quelle, int anzahl, unsigned char* Schluessel);
```

3. Zentrale Daten

```
//Datenarrays!!
unsigned char** Quelltext;
unsigned char** Geheimtext;
unsigned char** Schluessel;
```

4. Menüs:

//Splashinfos
Programm zur Verschluesselung bzw.
zum Entschluesseln von Textdateien

Autor: Meyer
Datum: 05/2010

Verfahren: Caesar, One Time Pad, Vigenere

```
//Hauptmenü
```

Waehlen sie aus den folgenden Funktionen aus:

Option (A) Eine Datei verschluesseln

Option (B) Eine Datei entschluesseln

Option (E) Programm beenden

```
//Nebenmenü
```

Waehlen sie aus den folgenden Funktionen aus:

Option (A) Caesar

Option (B) Vigenere

Option (C) One Time Pad

Option (E) zurueck zum Hauptmenue