

Список экзаменационных тем по «Алгоритмическим языкам», 2 курс

1. Контейнеры STL, основные функции работы с контейнерами.
2. Итераторы.
3. Обработка исключений. RAII
4. «Умные» указатели
5. Разработка обобщенных типов: шаблоны C++
6. Парадигмы ООП. Полиморфизм (статический, динамический). Инкапсуляция. Наследование.
7. Нововведения C++11, C++14, C++17
8. Лямбда-функции, функторы, указатели на функции, `std::functional`
9. Rvalue ссылки. Семантика перемещения. `Std::move`.
10. Универсальные ссылки. Прямая передача. `Std::forward`.
11. Перегрузка `new` и `delete`. Аллокаторы, системы управления памятью
12. Многопоточность: `std::thread`, `std::thread::id`. Переключение контекста потоков.
13. Синхронизация потоков. Состояние гонок. Классы `std::mutex`, `std::lock_guard`, `std::unique_lock`.
14. Синхронизация потоков. Состояние гонок. Классы `std::recursive_mutex`, `boost::shared_mutex`, `std::unique_lock`.
15. Переключение контекста потоков. Класс `std::thread`. Ключевое слово `thread_local`.
16. Атомарные операции
17. Управление потоками. Data race. Классы `std::future`, `std::promise`, `std::packaged_task`, функция `std::async`, `std::condition_variable`.
18. Пул потоков
19. Потокобезопасные структуры данных с блокировками.
20. Реализация потокобезопасной очереди с блокировкой.
21. Реализация потокобезопасного стека с блокировкой.
22. Сетевое взаимодействие. Berkley sockets. `boost asio`
23. Шаблоны проектирования: фабрика, `singleton`, `Pimp`, итератор и др

Практические задачи

Это примеры задач, к которым стоит готовиться, но не все возможные.

1. Реализация потокобезопасной очереди с блокировкой на основе `std::queue`.
2. Реализация потокобезопасного стека с блокировкой `std::stack`.
3. Реализация `unique_ptr`
4. Реализация `scoped_ptr`
5. Реализация `shared_ptr`
6. Реализация `lock_guard`
7. Реализация `optional`
8. Реализация `any`
9. Реализация пользовательского аллокатора.
10. Реализация алгоритма параллельной сортировки
11. Реализация умножения матриц с использованием `std::async`
12. Реализуйте класс `string`
13. Реализуйте класс `vector`