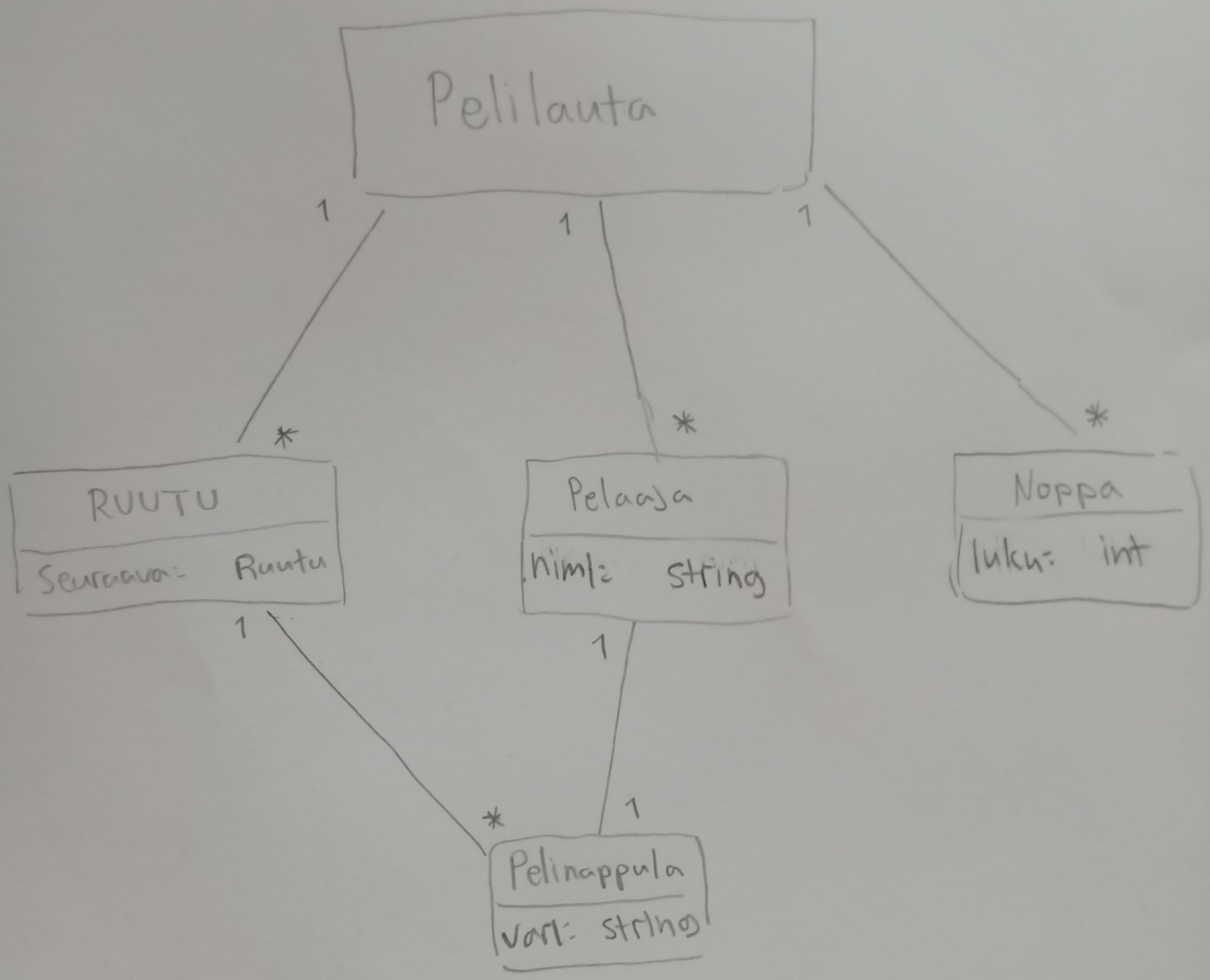
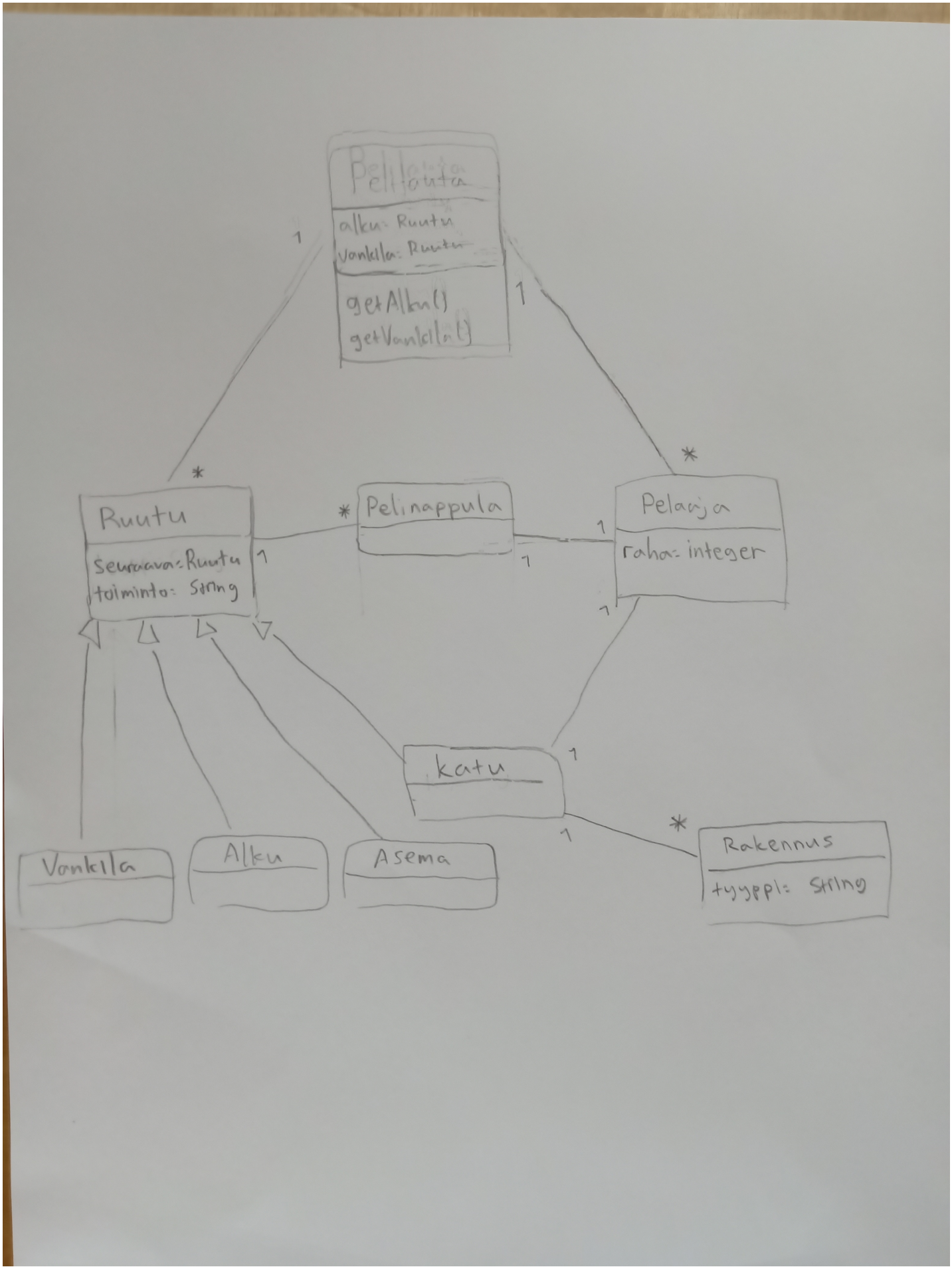
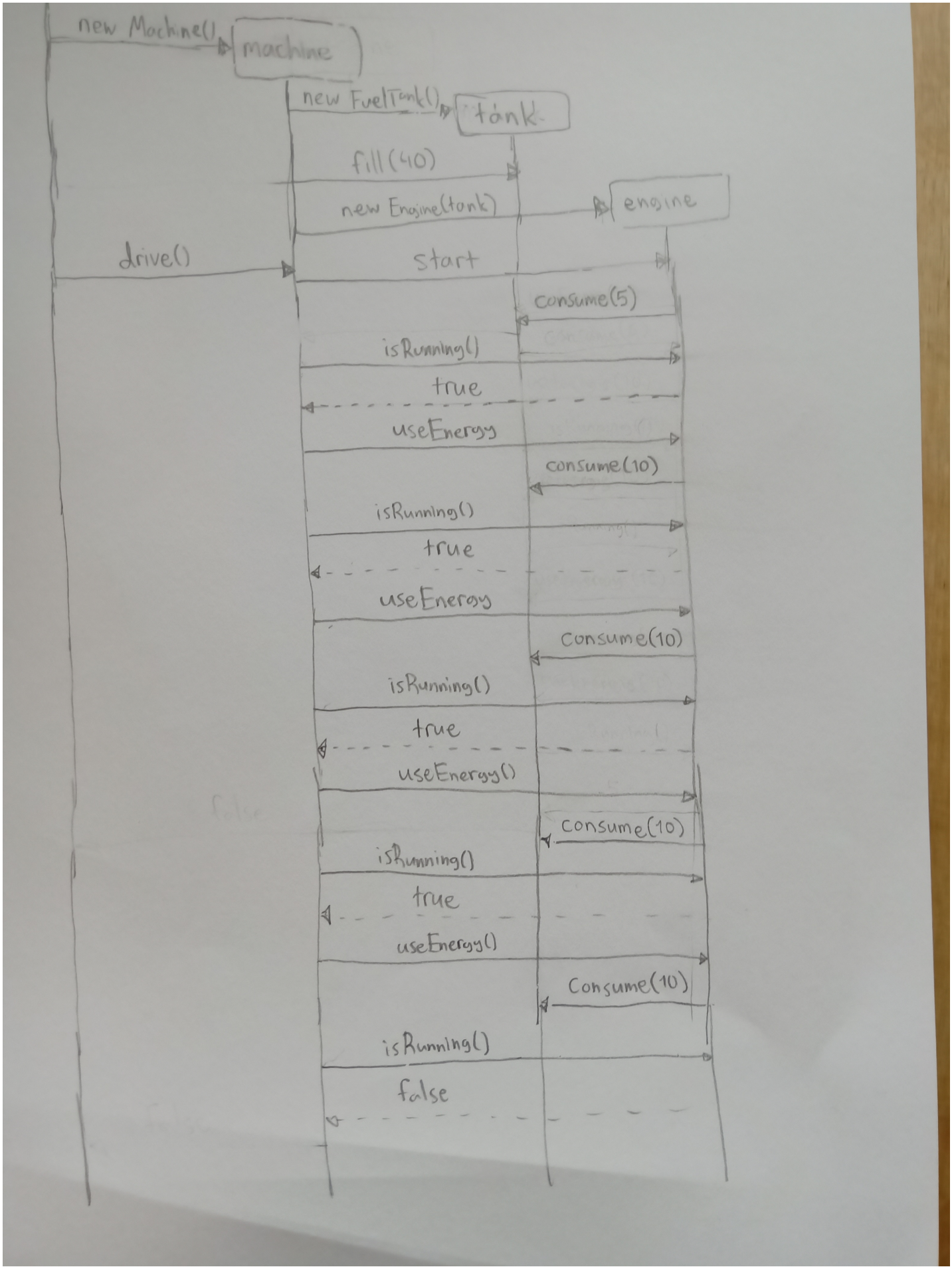
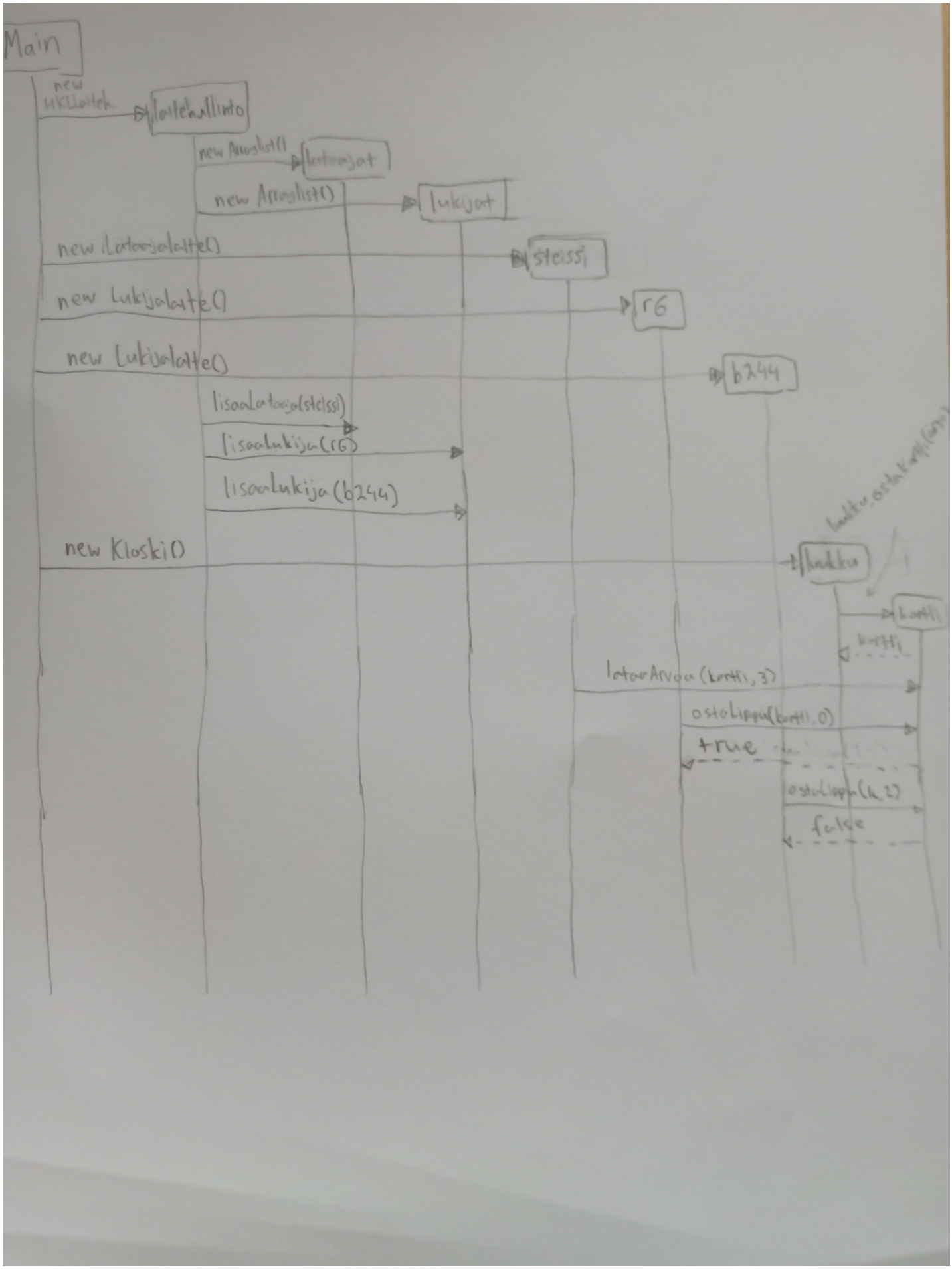

Pelilauta
1
1
1
*
*
*
RUUTU
Seuraava: Ruutu
Pelaaja
nimi: string
Noppa
luku: int
1
1
*
1
Pelinappula
vari: string


Pelitauta
alku: Ruutu
vankila: Ruutu
getAlku()
getVankila()
1
1
*
*
Ruutu
seuraava: Ruutu
toiminto: String
1
*
Pelinappula
1
1
Pelaaja
raha: integer
1
katu
1
1
*
Rakennus
tyyppi: String
Vankila
Alku
Asema


new Machine()
machine
new FuelTank()
tank
fill(40)
new Engine(tank)
engine
drive()
start
consume(5)
isRunning()
true
useEnergy
consume(10)
isRunning()
true
useEnergy
consume(10)
isRunning()
true
useEnergy()
consume(10)
isRunning()
true
useEnergy()
consume(10)
isRunning()
false


Main
new HKLoitsh
loitsunvaltimo
new Arraylist()
lotoonjat
new Arraylist()
lukijat
new iLotoonjalaite()
steissi
new Lukijalaite()
r6
new Lukijalaite()
b244
lisaaLotoonja(steissi)
lisaaLukija(r6)
lisaaLukija(b244)
new Kloski()
kaktus
kortti
kortti
lotoarArvoa(kortti, 3)
ostoLippu(kortti, 0)
true
ostoLippu(k, 2)
false