

В примере мы вызвали функцию `input` и результат ее работы присвоили переменной `s`. Далее пользователь ввел значение с клавиатуры и нажал Enter, т.е. закончил ввод. Содержимое переменной вывели на экран. Вызвали функцию `type`, которая позволяет определить тип объекта. Увидели, что это строка.



И здесь **ВНИМАНИЕ**: не забывайте, что функция `input` возвращает строковый объект!



Вот, чем это может обернуться:

```
>>> s = input("Введите число: ")
Введите число: 555
>>> s+5
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#33>", line 1, in <module>
    s+5
TypeError: Can't convert 'int' object to str implicitly
>>>
```

В этом примере используется входной аргумент функции `input`, который выведет строку-приглашение перед пользовательским вводом: "Введите число: ".

После ввода значения с клавиатуры мы пытаемся его сложить с числом 5, а вместо ожидаемого результата получаем сообщение об ошибке. Использование операции `+` для строкового и числового объектов привело Python в ступор. Как решить проблему? Преобразованием типов:

```
>>> s = int(input("Введите число: "))
Введите число: 555
>>> s + 5
560
>>>
```

Теперь все получилось! Будьте внимательны!

### Упражнение 3.1

Попросите пользователя ввести свое имя и после этого отобразите на экране строку вида: Привет, <имя>! Вместо <имя> должно указываться то, что пользователь ввел с клавиатуры.

```
Как тебя зовут?
Вася
Привет, Вася!
```

Со строками познакомились, научились их создавать. Теперь рассмотрим операции над ними.