

программу на Python в системе Windows, ее можно запустить, например, в GNU/Linux и получить такой же результат.

Скачать и установить<sup>2</sup> интерпретатор Python можно совершенно бесплатно с официального сайта: <http://python.org>. Для работы нам понадобится интерпретатор **Python версии 3** или выше<sup>3</sup>.

После установки программы запустите интерактивную графическую среду IDLE и дождитесь появления приглашения для ввода команд:

```
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.  
>>>
```

В самом начале обучения Python можно представить как обычный интерактивный калькулятор. В интерактивном режиме IDLE найдем значения следующих математических выражений<sup>4</sup>. После завершения набора выражения нажмите клавишу **Enter** для завершения ввода и вывода результата на экран.

```
>>> 3.0 + 6  
9.0  
>>> 4 + 9  
13  
>>> 1 - 5  
-4  
>>> _ + 6  
2  
>>>
```

Нижним подчеркиванием в предыдущем примере обозначается последний полученный результат.

Если по какой-либо причине совершить ошибку при вводе команды, то Python сообщит об этом:

```
>>> a  
Traceback (most recent call last):  
  File "<pyshell#0>", line 1, in <module>  
    a  
NameError: name 'a' is not defined  
>>>
```

Не бойтесь совершать ошибки! Python поправит и подскажет, на что следует обратить внимание.

---

<sup>2</sup> Для обучения в ОС Linux понадобится установить редактор IDLE: `sudo apt-get install idle3`

<sup>3</sup> Чем выше версия, тем лучше.

<sup>4</sup> Числа могут быть представлены в различных системах счисления:

```
>>> 0b10 # по основанию 2  
2  
>>> 0o10 # по основанию 8  
8  
>>> 0x10 # по основанию 16  
16
```