

```
>>> def convert_co_cels(fahren):
        return (fahren-32)*5/9

>>> convert_co_cels(451)
232.77777777777777
>>> convert_co_cels(300)
148.88888888888889
>>>
```

После того как функция создана, можно ее вызывать, передавая в скобках различные аргументы.

Для закрепления создайте собственные функции для вычисления следующих выражений:

$$x^4 + 4^x$$

$$y^4 + 4^x$$

Внимательный читатель заметил, что в интерактивном режиме нельзя внести изменения в выражение, которое уже ранее было выполнено. Приходится повторно набирать выражение и его запускать. В случае больших программ удобно использовать отдельные файлы с расширением .py.

В меню IDLE выберите File → New File. Появится окно текстового редактора, в котором можно набирать команды на языке Python.

Наберем следующий код:

```
a=5
print(a)
print(a+5)
```

В меню редактора выберем Save As и сохраним файл в произвольную директорию, указав имя myprog1.py. В старых версиях IDLE приходится вручную прописывать расширение у файла.

Чтобы выполнить программу в меню редактора выберем Run -> Run Module (или нажмем <F5>). Результат работы программы отобразится в интерактивном режиме (у меня получилось так):

```
>>>
===== RESTART: C:/Python35-32/myprog1.py =====
5
10
>>>
```

Здесь нам следует познакомиться с функцией print, которая отображает содержимое переменных, переданных ей в качестве аргументов. Вспомните, что в интерактивном режиме мы просто набирали имя переменной, что приводило к выводу на экран ее содержимого. Дело в том, что Python в интерактивном режиме самостоятельно подставляет вызов функции print, а в файле нам придется делать это вручную.

Разберемся теперь, как создавать функции в отдельном файле и вызывать их.