Домашняя работа. DevNet Марафон. День 1.

В качестве домашнего задания первого дня вам предлагается написать скрипт для решения задачи, которая с виду покажется совсем простой, но вполне может забрать у вас достаточное количество душевных сил. Рекомендуем внимательно прочитать задание.

Результат выполнения домашнего задания публикуйте в вашем репозитории на Github, а ссылку на него – в чате с **#ясделал.**

Дано: сеть из нескольких коммутаторов и маршрутизаторов, все они доступны по своим IP-адресам. Все IP-адреса устройств известны. Все коммутаторы и маршрутизаторы работают под управлением ОС IOS или IOS XE.

Необходимо:

- 1. Собрать со всех устройств файлы конфигураций, сохранить их на диск, используя имя устройства и текущую дату в составе имени файла.
- 2. Проверить на всех коммутаторах включен ли протокол CDP и есть ли у процесса CDP на каждом из устройств данные о соседях.
- 3. Проверить, какой тип программного обеспечения (NPE или PE)* используется на устройствах и собрать со всех устройств данные о версии используемого ПО.
- 4. Настроить на всех устройствах timezone GMT+0, получение данных для синхронизации времени от источника во внутренней сети, предварительно проверив его доступность.
- 5. Вывести отчет в виде нескольких строк, каждая из которых имеет следующий формат, близкий к такому:

Имя устройства - тип устройства - версия ПО - NPE/PE - CDP on/off, X peers - NTP in sync/not sync.

Пример:

 $\begin{tabular}{ll} ms-gw-01|ISR4451/K9|BLD_V154_3_S_XE313_THROTTLE_LATEST_|PE_|CDP_is_ON,5_peers|Clock_in_Sync_ms-gw-02|ISR4451/K9|BLD_V154_3_S_XE313_THROTTLE_LATEST_|NPE|CDP_is_ON,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock_in_Sync_N,0_peers|Clock$

- * NPE No payload encryption
 - PE Payload encryption

Желаем удачи!

