



Estácio

Missão Prática - Mundo 4 - Nível 2

Neuber Tavares - Matricula: 202202497843

Polo Centro - Brasília – DF

**Nível 2: Posso Criar um App – T 9001 – 4º Semestre Letivo
de Outra Forma?**

5007-1009

7007-1009

Este é um projeto de exemplo desenvolvido em Flutter, com layout responsivo para busca destinos de viagem e consultar o pacote que cabe no seu bolso. com a possibilidade de fazer avaliações, deixar comentários e interagir com o conteúdo de forma objetiva.

Ferramentas necessárias:

Flutter: Framework utilizado para a interface do aplicativo,

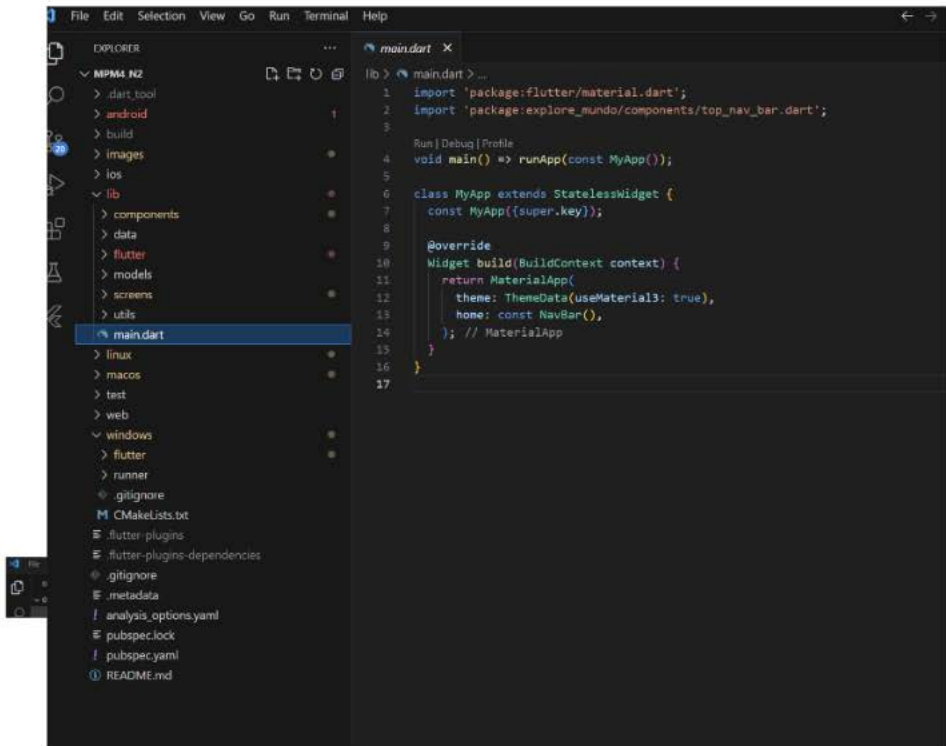
- Dart: para escrever o código do aplicativo.

- Shared Preferences: armazenamento de dados localmente, para persistir comentários dos usuários entre sessões.

- Google Fonts: texto no aplicativo.

- intl: formatação de datas e horários, garantindo que os comentários exibam a data correta.

main.dart:



Demais dependências

[illegible]

EXPLORER

MPM4_N2

> dart tool

> android

> build

> images

> ios

> lib

> components

> data

> flutter

> models

> screens

> contato_screen.dart

> destino_detalhes_screen.dart

> destinos_screen.dart

> pacotes_viagem_screen.dart

> sobre_screen.dart

> utils

> main.dart

> linux

> macos

> test

> web

> windows

> flutter

> runner

> .gitignore

> CMakeLists.txt

> flutter_plugins

> flutter_plugins_dependencies

> .gitignore

> metadata

> analysis_options.yaml

> pubspec.lock

> pubspec.yaml

> README.md

pacotes_viagem_screen.dart

lib > screens > pacotes_viagem_screen.dart > ...

1 import 'package:flutter/material.dart';

2 import 'package:explore_mundo/utils/alert_dialog.dart';

3 import 'package:explore_mundo/utils/filtragem.dart';

4 import 'package:google_fonts/google_fonts.dart';

5

6 class PacotesViagemScreen extends StatefulWidget {

7 const PacotesViagemScreen({super.key});

8

9 @override

10 PacotesViagemScreenState createState() => PacotesViagemScreenState();

11 }

12

13 class PacotesViagemScreenState extends State<PacotesViagemScreen> {

14 final TextEditingController _searchController = TextEditingController();

15 List<String> pacotes = ["Grécia", "Barramas", "Dubai"];

16 List<String> filteredPacotes = [];

17

18 @override

19 void initState() {

20 super.initState();

21 filteredPacotes = pacotes;

22 }

23

24 void _filterPacotes(String query) {

25 setState(() {

26 filteredPacotes = filtrarPacotes(pacotes, query);

27 });

28 }

29

30 @override

31 Widget build(BuildContext context) {

32 return Scaffold(

33 appBar: AppBar(

34 title: Text(

35 "Pacotes de Viagens",

36 style: GoogleFonts.lora(

37 fontSize: 24,

38 fontWeight: FontWeight.bold,

39),

40), // Text

41 centerTitle: true,

42), // AppBar

43 body: LayoutBuilder(

44 builder: (context, constraints) {

45 double screenWidth = constraints.maxWidth;

46 double maxWidth = screenWidth > 600 ? 500 : screenWidth * 0.9;

47

48 return SingleChildScrollView(

49 child: Center(

50 child: Padding(

51 padding: const EdgeInsets.all(20.0),

52 child: Column(

53 crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,

54 children: [

PROBLEMS

120+

OUTPUT

DEBUG CONSOLE

TERMINAL

PORTS

PS C:\Users\edicao-5\Documents\MPM4_N2>]

Com o uso das ferramentas descritas, foi possível a construção edesenvolvimento de um APP com layout responsivo, rodando bem em dispositivos móveis (emuladores ou ate mesmo fisicos,) e na web, atendendo aos principais requisitos de funcionalidade e usabilidade. Posibilitando assim aos clientes compartilhem avaliações e comentários sobre suas experiências de viagem. Além disso, com a utilização dos widgets interativos do Flutter, para exibir as avaliações dos clientes, proporcionara de forma envolvente, compartilhamento de suas opiniões, proporcionando uma experiência interativa e informativa aos usuários do site.

T