

# Algorithmen und Berechenbarkeit

## Vorlesung 16

Letztes Update: 2018/02/06 - 00:39 Uhr

### Das Allgemeine Halteproblem: Die Sprache $\mathcal{H}_{all}$

Die Sprache  $\mathcal{H}_{all}$  ist definiert als

$$\mathcal{H}_{all} = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ hält auf allen Eingaben} \}$$

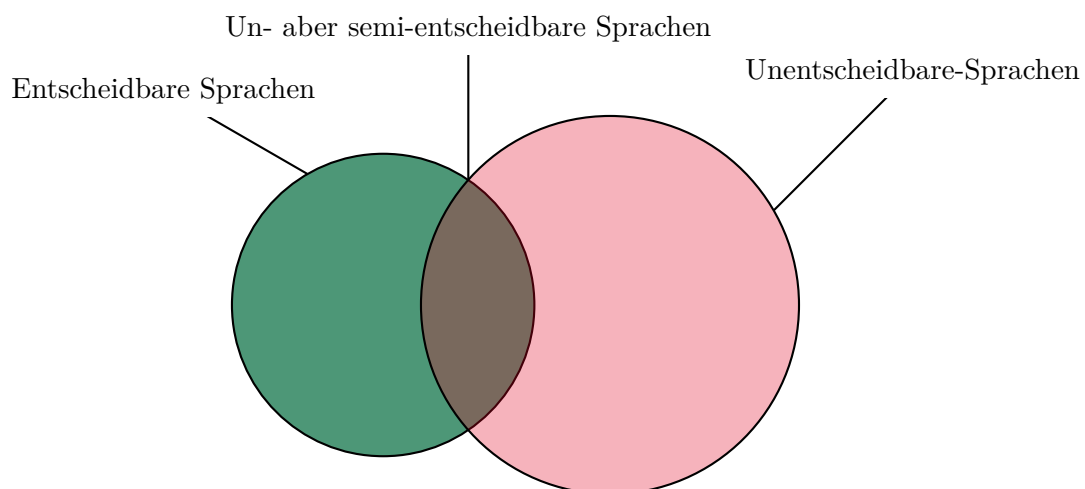
Das Allgemeine Halteproblem besteht aus den beiden Teilsätzen, dass sowohl  $\mathcal{H}_{all}$  als auch  $\overline{\mathcal{H}_{all}}$  nicht semi-entscheidbar sind.

**Satz:**  $\overline{\mathcal{H}_{all}}$  ist nicht semi-entscheidbar.

**Beweis:** Für den Beweis wird eine Sprache  $\mathcal{X}$  gesucht, die nicht semi-entscheidbar ist. Anschließend wird  $\mathcal{X} \leq \overline{\mathcal{H}_{all}}$ .

Für  $\mathcal{X}$  eignen sich einige Sprachen: Es wurde bereits gezeigt, dass  $\mathcal{H}_e$  semi-entscheidbar aber nicht entscheidbar ist ( $\mathcal{H}_e$  ist unentscheidbar und semi-entscheidbar). Deshalb ist auch bekannt, dass  $\overline{\mathcal{H}_e}$  nicht semi-entscheidbar ist.

### Einschub: Entscheidbarkeit/Unentscheidbarkeit - Semi-entscheidbar



Daraus ergeben sich beispielhaft die folgenden Zusammenhänge

- Wenn entscheidbar  $\Rightarrow$  auch semi-entscheidbar
- Wenn semi-entscheidbar  $\nRightarrow$  entscheidbar
- Wenn unentscheidbar  $\nRightarrow$  semi-entscheidbar
- Wenn nicht semi-entscheidbar  $\Rightarrow$  unentscheidbar

**Beweis-Fortführung:** Wählt man nun  $\mathcal{X} = \overline{\mathcal{H}_\epsilon}$  (man zeigt also  $\overline{\mathcal{H}_\epsilon} \leq \overline{\mathcal{X}_{all}}$ ) wird eine Funktion  $f'$  benötigt, sodass gilt

$$x \in \overline{\mathcal{H}_\epsilon} \Leftrightarrow f(x) \in \overline{\mathcal{H}_{all}}$$

oder äquivalent

$$x \in \mathcal{H}_\epsilon \Leftrightarrow f(x) \in \mathcal{H}_{all}$$

und damit

$$\mathcal{H}_\epsilon \leq \mathcal{H}_{all}$$

Die Funktion  $f$  wird wie folgt definiert bzw. berechnet: Sei  $w$  die Eingabe für  $\mathcal{H}_\epsilon$ .

- Falls  $w$  keine gültige TM-Kodierung, dann setzt man  $f(w) = w$ .
- Falls  $w$  eine gültige TM-Kodierung  $\langle M \rangle$ , dann setzt man  $f(w) = \langle M_\epsilon^* \rangle$  mit der folgenden Eigenschaft:  $\langle M_\epsilon^* \rangle$  ignoriert und simuliert  $\mathcal{M}$  mit der Eingabe  $\epsilon$ .

Korrektheit der Konstruktion:

Falls  $w$  keine TM-Kodierung  $\Rightarrow w \notin \mathcal{H}_\epsilon$  und  $f(w) \notin \mathcal{H}_{all}$ .  
Andernfalls gilt  $w = \langle M \rangle$  und  $f(w) = \langle M_\epsilon^* \rangle$ .

- $w \in \mathcal{H}_\epsilon$ 
  - $\Rightarrow \mathcal{M}$  hält auf der Eingabe  $\epsilon$
  - $\Rightarrow \langle M_\epsilon^* \rangle$  hält auf allen Eingaben
  - $\Rightarrow f(w) \in \mathcal{H}_{all}$
- $w \notin \mathcal{H}_\epsilon$ 
  - $\Rightarrow \mathcal{M}$  hält nicht auf der Eingabe  $\epsilon$
  - $\Rightarrow \langle M_\epsilon^* \rangle$  hält nie
  - $\Rightarrow f(w) \notin \mathcal{H}_{all}$

Somit gilt:

$$\begin{aligned} w \in \mathcal{H}_\epsilon &\Leftrightarrow f(w) \in \mathcal{H}_{all}, \text{ also ist} \\ \mathcal{H}_\epsilon \leq \mathcal{H}_{all} &\Rightarrow \overline{\mathcal{H}_\epsilon} \leq \overline{\mathcal{H}_{all}} \\ &\Rightarrow \overline{\mathcal{H}_{all}} \text{ nicht entscheidbar} \end{aligned}$$

□

**Satz:**  $\mathcal{H}_{all}$  ist nicht semi-entscheidbar.

**Beweis:** Es wird wieder mit  $\overline{\mathcal{H}_\epsilon} \leq \mathcal{H}_{all}$  argumentiert. Man konstruiert eine Funktion  $f$ , die JA-Instanzen von  $\overline{\mathcal{H}_\epsilon}$  auf JA-Instanzen von  $\mathcal{H}_{all}$  und NEIN-Instanzen von  $\overline{\mathcal{H}_\epsilon}$  auf NEIN-Instanzen von  $\mathcal{H}_{all}$  abbildet.

Sei  $w$  die Eingabe für  $\overline{\mathcal{H}_\epsilon}$

- Falls  $w$  keine gültige TM-Kodierung, dann gilt  $w \in \overline{\mathcal{H}_\epsilon}$ .  
Außerdem wird  $f(w) = \text{Kodierung einer TM in } \mathcal{H}_{all}$ .
- Falls  $w$  eine gültige TM-Kodierung  $\langle M \rangle$ , dann berechnet man eine Kodierung  $\langle M'_{\mathcal{M}} \rangle$  einer TM  $\mathcal{M}'_{\mathcal{M}}$ , die auf der Eingabe  $x$  Folgendes tut: Falls  $|x| = i$ , simuliert sie die ersten  $i$ -Schritte von  $\mathcal{M}$  auf der Eingabe  $\epsilon$ . Wenn  $\mathcal{M}$  dabei hält, geht sie in eine Endlosschleife, ansonsten hält sie an:  $f(w) = \langle M'_{\mathcal{M}} \rangle$

Korrektheit der Konstruktion:

- $w \in \overline{\mathcal{H}_\epsilon}$ 
  - $\Rightarrow \mathcal{M}$  hält nicht auf der Eingabe  $\epsilon$
  - $\Rightarrow \neg \exists i : \mathcal{M}$  hält innerhalb der ersten  $i$ -Schritte auf  $\epsilon$
  - $\Rightarrow \forall i : \langle M'_{\mathcal{M}} \rangle$  hält auf der Eingabe der Länge  $i$
  - $\Rightarrow f(w) = \langle M'_{\mathcal{M}} \rangle \in \mathcal{H}_{all}$
- $w \notin \overline{\mathcal{H}_\epsilon}$ 
  - $\Rightarrow \mathcal{M}$  hält auf der Eingabe  $\epsilon$
  - $\Rightarrow \exists i : \mathcal{M}$  hält innerhalb der ersten  $i$ -Schritte auf  $\epsilon$
  - $\Rightarrow \exists i : \langle M'_{\mathcal{M}} \rangle$  loopt auf Eingaben der Länge  $i$
  - $\Rightarrow f(w) = \langle M'_{\mathcal{M}} \rangle \notin \mathcal{H}_{all}$

Somit gilt:

$$w \in \overline{\mathcal{H}_\epsilon} \Leftrightarrow f(w) \in \mathcal{H}_{all}$$

□

Es wurde also gezeigt, dass sowohl  $\mathcal{H}_{all}$  als auch  $\overline{\mathcal{H}_{all}}$  nicht semi-entscheidbar bzw. rekursiv aufzählbar sind.

## Weitere unentscheidbare Probleme

### Hilberts zehntes Problem

Gegeben sei ein multivariates Polynom  $p$  (also ein Polynom mit mehreren Variablen z.B.  $x, y, z, a \dots$ ). Es kann die Frage gestellt werden, ob  $p$  eine ganzzahlige Nullstelle besitzt.

In der Tat gilt: Die Sprache

$$N = \{ p \mid p \text{ ist Polynom mit ganzzahligen Koeffizienten und ganzzahliger Nullstelle} \}$$

ist unentscheidbar.

### Postsche Korrespondenzproblem

Gegeben seien z.B. die Kärtchen

$$K = \left\{ \underbrace{\begin{bmatrix} b \\ ca \end{bmatrix}}_1, \underbrace{\begin{bmatrix} a \\ ab \end{bmatrix}}_2, \underbrace{\begin{bmatrix} ca \\ a \end{bmatrix}}_3, \underbrace{\begin{bmatrix} abc \\ c \end{bmatrix}}_4 \right\}$$

Man kann nun beliebig viele Kärtchen beliebig oft aneinanderreihen. Reiht man die Kärtchen  $1+2+1$  aneinander, so erhält man zwei Zeichenketten: Einmal die Zeichenkette oben und einmal die Zeichenkette unten. Im Beispiel also oben: **bab** und unten: **caabca**.

Nun kann die Frage gestellt werden, ob man bei einem gegebenen Kartenset  $K$  die Karten so anordnen kann, dass die obere Zeichenkette genau der unteren Zeichenkette entspricht. Für das obige Beispiel ist das möglich, dort liefert die Kombination  $2 + 1 + 3 + 2 + 4$  sowohl oben als auch unten dieselbe Zeichenkette.

Im Allgemeinen gilt aber: Die Sprache

$$PKP = \{ \text{Kärtchenset } K \text{ mit Lösung} \}$$

ist unentscheidbar (aber semi-entscheidbar).

*Im Skript weiter informieren, eine Klausuraufgabe hierzu ist sehr gut möglich.*