**ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP.HCM**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

**--------- 🙡 ⯎ 🙣 ---------**



VƯƠNG HÀ THANH MẪN – NGUYỄN MINH TOÀN

**XÂY DỰNG ỨNG DỤNG VỚI MÔ HÌNH**

**MODEL-VIEW-PRESENTER VÀ .NET FRAMEWORK**

LUẬN VĂN KỸ SƯ CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN: TH.S. TĂNG MỸ THẢO

Thành phố Hồ Chí Minh - Tháng 09 Năm 2010

**ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP.HCM**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

**--------- 🙡 ⯎ 🙣 ---------**

VƯƠNG HÀ THANH MẪN 06520282

NGUYỄN MINH TOÀN 06520493

**XÂY DỰNG ỨNG DỤNG VỚI MÔ HÌNH**

**MODEL-VIEW-PRESENTER VÀ .NET FRAMEWORK**

LUẬN VĂN KỸ SƯ CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN: TH.S. TĂNG MỸ THẢO

Thành phố Hồ Chí Minh - Tháng 09 Năm 2010

NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN PHẢN BIỆN

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

………………………………………………………………………………………...

LỜI CÁM ƠN

Đầu tiên, em xin chân thành cám ơn các thầy cô trong khoa Công nghệ Phần mềm đã truyền đạt những kiến thức, kinh nghiệm quý báu và đã hỗ trợ em rất nhiều trong quá trình hoàn thành luận văn tốt nghiệp.

Bài báo cáo dù được chuẩn bị kĩ thế nào cũng không thể tránh khỏi những sai sót nhất định, vì vậy em rất mong nhận được những ý kiến đóng góp của quý thầy cô và các bạn.

Một lần nữa, xin chân thành cảm ơn và luôn mong nhận được những tình cảm chân thành từ tất cả mọi người.

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 07 tháng 07 năm 2010

Sinh viên thực hiện

Vương Hà Thanh Mẫn – Nguyễn Minh Toàn

MỤC LỤC

[Phần 1: MỞ ĐẦU 1](#_Toc272360279)

[Chương 1: Tổng quan 1](#_Toc272360280)

[1.1. Tóm tắt đề tài 1](#_Toc272360281)

[1.2. Quá trình hình thành đề tài 1](#_Toc272360282)

[1.3. Mục tiêu và mục đích 1](#_Toc272360283)

[Phần 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT VÀ KĨ THUẬT 2](#_Toc272360284)

[Chương 2: Cách thức chuyển đổi giữa phần mềm Windows và Web hiện tại 2](#_Toc272360285)

[Chương 3: Mẫu thiết kế MVC và MVP 2](#_Toc272360286)

[Chương 4: WPF – Windows Presentation Foundation 2](#_Toc272360287)

[Chương 5: Silverlight 2](#_Toc272360288)

[Chương 6: Web service và Windows Communication Foundation – WCF 2](#_Toc272360289)

[Chương 7: ASP.NET MVC 2](#_Toc272360290)

[Chương 8: Các dịch vụ Facebook, Picasa và Flickr 2](#_Toc272360291)

[Phần 3: XÂY DỰNG ỨNG DỤNG 3](#_Toc272360292)

[Chương 9: Xây dựng ứng dụng quản lý ảnh trên Windows 3](#_Toc272360293)

[Chương 10: Xây dựng ứng dụng quản lý ảnh trên web 3](#_Toc272360294)

[Phần 4: TỔNG KẾT 4](#_Toc272360295)

[PHỤ LỤC 5](#_Toc272360296)

[Phụ lục 1: Kết hợp mô hình MVP và MVVM (Model-View-View Model) 5](#_Toc272360297)

[Phụ lục 2: So sánh WPF và Silverlight 5](#_Toc272360298)

[CÁC THUẬT NGỮ VÀ KHÁI NIỆM 6](#_Toc272360299)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 7](#_Toc272360300)

Danh mục ký hiệu và chữ viết tắt

Danh mục các hình ảnh

[Hình 1.1 UIT Logo 1](#_Toc271628605)

Danh mục các bảng biểu

[Bảng 1.1 Thông tin 1](#_Toc271628606)

# MỞ ĐẦU

## Tổng quan

### Tóm tắt đề tài



Hình . UIT Logo

|  |  |
| --- | --- |
| Số | Tên |
|  |  |

Bảng . Thông tin

### Quá trình hình thành đề tài

### Mục tiêu và mục đích

-----oOo-----

# CƠ SỞ LÝ THUYẾT VÀ KĨ THUẬT

## Cách thức chuyển đổi giữa phần mềm Windows và Web hiện tại

## Mẫu thiết kế MVC và MVP

## WPF – Windows Presentation Foundation

## Silverlight

## Web service và Windows Communication Foundation – WCF

## ASP.NET MVC

## Các dịch vụ Facebook, Picasa và Flickr

-----oOo-----

# XÂY DỰNG ỨNG DỤNG

## Xây dựng ứng dụng quản lý ảnh trên Windows

## Xây dựng ứng dụng quản lý ảnh trên web

-----oOo-----

# TỔNG KẾT

* Đánh giá kết quả
* Bài học kinh nghiệm
* Hướng phát triển

-----oOo-----

PHỤ LỤC

1. Kết hợp mô hình MVP và MVVM (Model-View-View Model)
2. So sánh WPF và Silverlight

-----oOo-----

CÁC THUẬT NGỮ VÀ KHÁI NIỆM

* SOAP
* SOA
* Cloud Computing

-----oOo-----

TÀI LIỆU THAM KHẢO

Tiếng Việt:

1. Agile - <http://www.openandfree.org/blog/?tag=agile>

Tiếng Anh:

1. Craig Larman (2003), Agile and Iterative Development: A Manager's Guide, Addison Wesley.

-----oOo-----