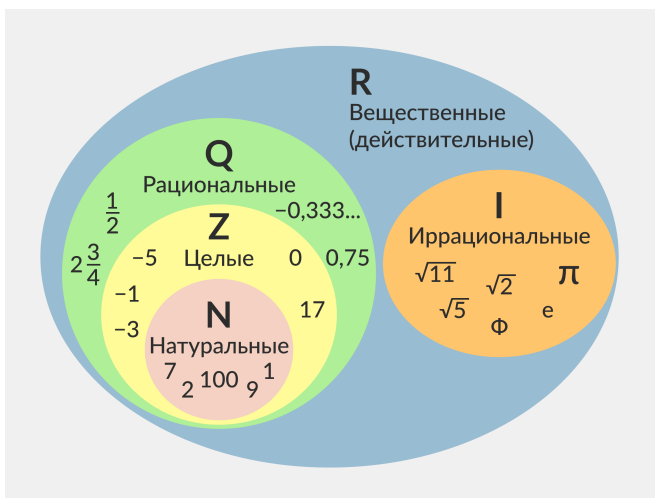


# База



**Множество** - набор каких то элементов.

2 мн-ва = if содержат одинаковые элементы.

**Поле** - множество, на котором определены операции сложения, взятия противоположного значения, умножения и деления (кроме деления на 0). Простейшим полем является поле рациональных чисел (дробей).

Радикал - символ (**знак корня**) в правой части называется **радикалом**

**Теорéма Гáмилътона — Кéли** — классическая теорема **линейной алгебры**, утверждает, что любая квадратная матрица удовлетворяет своему характеристическому уравнению

ru.m.wikipedia.org

Глаз Ресурсы linkedin ... Получите... Работа в... Вакансия... Линейные... Теорема Г...

^ Вариации и обобщения

- характеристический многочлен матрицы делится без остатка на ее минимальный многочлен.
- характеристический многочлен матрицы имеет те же корни, что и ее минимальный многочлен, и кратностью не ниже.
- Пусть  $p_A(\lambda)$  — характеристический многочлен матрицы  $A$ , а матрица  $X$  коммутирует с  $A$ . Тогда  $p_A(X) = M(A - X)$ , где  $M$  — некоторая матрица, коммутирующая с  $A$  и  $X$ <sup>[1]</sup>.
- Если в характеристическом многочлене  $f(x_1, \dots, x_m)$  заменить  $x^z$  на  $A^z$ , то получим нулевую матрицу<sup>[2]</sup>.

**Аннули́рующий многочлén для мáтрицы** — **многочлен** , значение которого для данной квадратной

матрицы равно нулевой матрице. По т Гамильтона Келли - существует как минимум 1 аннулирующий полином.

Пусть  $X$  и  $Y$  — линейные пространства над полем  $F$ . Отображение  $A: X \rightarrow Y$  называется линейным оператором, если  $\forall x_1, x_2 \in X, \forall \lambda \in F$ :

- $A(x_1 + x_2) = A(x_1) + A(x_2)$
- $A(\lambda \cdot x_1) = \lambda \cdot A(x_1)$

Множество  $L$  называется *линейным* или *векторным пространством*, если для всех элементов (векторов) этого множества определены операции сложения и умножения на число и справедливо:

1. Каждой паре элементов  $x$  и  $y$  из  $L$  отвечает элемент  $x + y$  из  $L$ , называемый *суммой*  $x$  и  $y$ , причём:

$x + y = y + x$  — сложение коммутативно;

$x + (y + z) = (x + y) + z$  — сложение ассоциативно;

$x + 0 = x$  — существует единственный *нулевой* элемент  $0$  ( $x + 0 = x$  для любого  $x$  из  $L$ );

$x + (-x) = 0$  — для каждого элемента  $x$  из  $L$  существует единственный *противоположный* элемент  $-x$  ( $x + (-x) = 0$  для любого  $x$  из  $L$ ).

2. Каждой паре  $x$  и  $\alpha$ , где  $\alpha$  — число, а  $x$  элемент из  $L$ , отвечает элемент  $\alpha \cdot x$ , наываемый *произведением*  $\alpha$  и  $x$ , причём:

$\alpha \cdot (\beta \cdot x) = (\alpha \cdot \beta) \cdot x$  — умножение на число ассоциативно: ;

$1 \cdot x = x$  — для любого элемента  $x$  из  $L$ .

3. Операции сложения и умножения на число связаны соотношениями:

$\alpha \cdot (x + y) = \alpha \cdot x + \alpha \cdot y$  — умножение на число дистрибутивно относительно сложения элементов;

$(\alpha + \beta) \cdot x = \alpha \cdot x + \beta \cdot x$  — умножение на вектор дистрибутивно относительно сложения чисел.

Линейный оператор  $A: X \rightarrow X$  называется автоморфизмом (или гомоморфизмом).  
!!!просто запись такая  $A(x) = Ax$  !!!

# Ядро и образ линейного оператора

---

## Определение:

Пусть  $\mathcal{A} : X \rightarrow Y$  — линейный оператор.

**Ядром** линейного оператора  $\mathcal{A}$  называется множество  $Ker \mathcal{A} = \{x \in X \mid \mathcal{A}x = 0\}$

## Определение:

Пусть  $\mathcal{A} : X \rightarrow Y$  — линейный оператор.

**Образом** линейного оператора  $\mathcal{A}$  называется множество  $Im \mathcal{A} = \{y \in Y \mid y = \mathcal{A}x\}$   
(множество значений)

## Лемма:

Ядро и образ линейного оператора являются подпространствами линейных пространств  $X$  и  $Y$  соответственно.

## Теорема (О ядре и базисе):

$$\dim Ker \mathcal{A} + \dim Im \mathcal{A} = n = \dim X$$

---

Линейная форма (линейный функционал, 1ая форма, ковектор, ковариантный вектор) - линейное отображение действующее из линейного пространства  $L$  над полем  $K$  в поле  $K$ :

## Линейная форма, линейный функционал

(также используются термины **1-форма**, **ковектор**, **ковариантный вектор**) — [линейное отображение](#), действующее из [векторного пространства](#)  $L$  над [полем](#)  $K$  в поле  $K$ .

Условие линейности заключается в выполнении следующих двух свойств:

$$\begin{aligned}\Phi(f + g) &= \Phi(f) + \Phi(g), \\ \Phi(\alpha f) &= \alpha \Phi(f)\end{aligned}$$

для любых двух векторов  $f, g \in L$  и любого  $\alpha \in K$ . Таким образом, линейная форма (линейный функционал) является частным случаем понятия [линейного оператора](#), действующего из одного векторного пространства в другое векторное пространство:  $L_K \rightarrow M_K$ , рассматриваемых над одним и тем же полем  $K$ . Именно, в случае линейной формы (линейного функционала) векторное пространство  $M_K = K$ .

[Функционал](#) - функция, заданная на произвольном множестве и имеющая **числовую** область значений. В более широком смысле функционалом называют отображение из произвольной области в произвольное (не обязательно числовую) кольцо.

Кольцо — множество  $R$ , на котором заданы две бинарные операции:  $+$  и  $\times$  (называемые сложение и умножение), со следующими свойствами, выполняющимися для любых  $a, b, c \in R$ :

- 1.  $a + b = b + a$  — коммутативность сложения;
- 2.  $a + (b + c) = (a + b) + c$  — ассоциативность сложения;
- 3.  $\exists 0 \in R : a + 0 = 0 + a = a$  — существование нейтрального элемента относительно сложения;
- 4.  $\forall a \in R \exists (-a) \in R : a + (-a) = (-a) + a =$  — существование противоположного (обратного) элемента относительно сложения;
- 5.  $(a \times b) \times c = a \times (b \times c)$  — ассоциативность умножения;
- 6.  $\begin{cases} a \times (b + c) = (a \times b) + (a \times c) \\ (b + c) \times a = (b \times a) + (c \times a) \end{cases}$  — дистрибутивность.

Иными словами, кольцо — универсальная алгебра  $(R, +, \times)$ , являющаяся абелевой группой относительно сложения  $+$ , полугруппой относительно умножения  $\times$  и обладающая двусторонней дистрибутивностью  $\times$  относительно  $+$ .

Группа, кольцо, поле:

	Группа G	Кольцо K		Поле П	
1я бинарная операция	$a \& b \in G$	Абелева группа по сложению	$a + b \in K$	Абелева группа по сложению	$a + b \in \Pi$
нейтральный элемент	$e \& a = a$		$0 + a = a$		$0 + a = a$
обратный элемент	$a \& a' = e$		$a + (-a) = 0$		$a + (-a) = 0$
ассоциативность	$(a \& b) \& c = a \& (b \& c)$		$(a + b) + c = a + (b + c)$		$(a + b) + c = a + (b + c)$
коммутативность	если есть - Абелева группа		$a + b = b + a$		$a + b = b + a$
2я бинарная операция	нет	Абелева группа по умножению	$a * b \in K$	Абелева группа по умножению	$a * b \in \Pi$
нейтральный элемент			если есть - кольцо с единицей		$1 * a = a$
обратный элемент			нет		$a * a^{-1} = 1$
ассоциативность			$(a * b) * c = a * (b * c)$		$(a * b) * c = a * (b * c)$
коммутативность			если есть - коммутативное кольцо		$a * b = b * a$
дистрибутивность			$a * (b + c) = a * b + a * c$		$a * (b + c) = a * b + a * c$

Линейное отображение — обобщение линейной числовой функции (точнее,

функции  $y=kx$ ) с [вещественных чисел](#) на [евклидовы пространства](#) более высокой размерности, а также на произвольные [векторные пространства](#). Является центральным понятием [линейной алгебры](#).

Линейные отображения из пространства в себя обычно называются **линейными операторами** или **линейными преобразованиями**

[Н](#)орма - функционал, определенный в векторном пространстве и обобщающий понятие длины вектора или абсолютного значения числа (расстояние)



Войти

Регистрация

Общая формула для **L<sub>p</sub> norm**:

$$\|x\|_p = \left( \sum_i |x_i|^p \right)^{1/p}$$

**L<sub>1</sub> norm** / [Расстояние городских кварталов](#):

$$\|x\|_1 = \sum_i |x_i|$$

**L<sub>2</sub> norm** / [Евклидова метрика](#):

$$\|x\|_2 = \left( \sum_{i=1}^N |x_i|^2 \right)^{1/2} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_N^2}$$

Для регуляризации к формуле ошибки добавляется соответствующая норма - при **L<sub>1</sub> regularization** добавляется **L<sub>1</sub> norm** и **L<sub>2</sub> norm** в случае **L<sub>2</sub> regularization**:

L1 Regularization

$$\text{Cost} = \sum_{i=0}^N (y_i - \sum_{j=0}^M x_{ij} W_j)^2 + \lambda \sum_{j=0}^M |W_j|$$

L2 Regularization

$$\text{Cost} = \underbrace{\sum_{i=0}^N (y_i - \sum_{j=0}^M x_{ij} W_j)^2}_{\text{Loss function}} + \lambda \underbrace{\sum_{j=0}^M W_j^2}_{\text{Regularization Term}}$$

Поделиться Улучшить ответ Отслеживать

ответ дан 12 мая 2020 в 12:26

ru.stackoverflow.com

2 191 вкустер

Первого мая За