

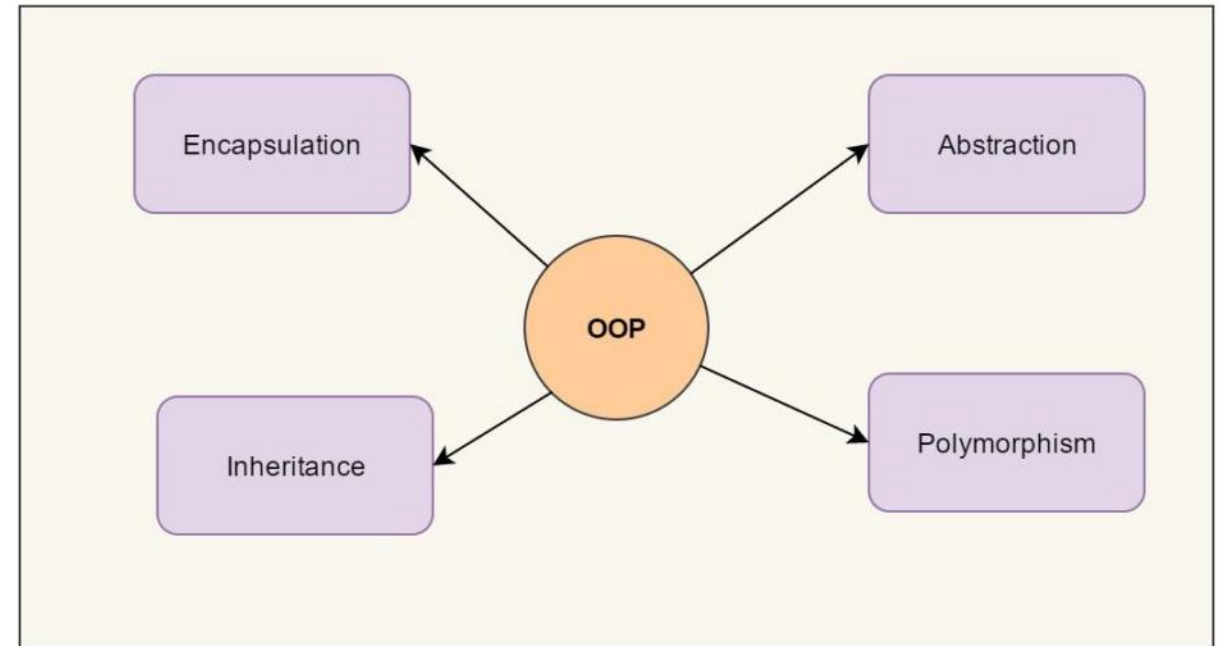
Programmazione Orientata agli Oggetti

Francesco Pugliese, PhD

neural1977@gmail.com

Programmazione Orientata agli Oggetti

- ✓ La **programmazione orientata agli oggetti (Object Oriented Programming, OOP)** è un paradigma di programmazione, in cui un programma viene visto come un insieme di oggetti che interagiscono tra di loro.
- ✓ Nei linguaggi OOP esiste un nuovo tipo di dato, la **classe**.



Programmazione Orientata agli Oggetti

- ✓ **OOP** è l'abbreviazione di **Object-Oriented Programming**, programmazione orientata agli oggetti.
- ✓ **L'OOP** è quindi un paradigma di programmazione basato sul concetto di oggetti, specifiche **strutture di dati** all'interno di una classe.
- ✓ Gli oggetti possono avere **caratteristiche individuali (chiamate campi o attributi)** pur all'interno di una struttura condivisa con gli altri oggetti della stessa classe. Gli oggetti possono anche richiamare funzioni e procedure specifiche, chiamate metodi.

Programmazione Orientata agli Oggetti

- ✓ **La programmazione orientata agli oggetti** favorisce quindi alcune **funzioni chiave** come la **prototipizzazione**, la **rifattorizzazione** e la manutenzione del codice, poiché i singoli oggetti possono essere modificati senza influire su altri aspetti dell'applicazione.
- ✓ Molti dei linguaggi di programmazione più utilizzati sono **multiparadigma** e supportano un certo grado di programmazione orientata agli oggetti.
- ✓ Alcuni dei linguaggi orientati agli oggetti più significativi sono **Java, C++ e C#, Python, PHP e Ruby**.



Bibliografia

<https://www.geekandjob.com/wiki/programmazione-orientata-agli-oggetti-oop>