NICHOLAS A. DEL GROSSO

PERSONLICHE DATEN

Adresse Karl-Witthalm-Str. 3, 81375 München

Telefone +49 170 8253289

Email delgrosso.nick@gmail.com

ZIELE

- Andere dazu inspirieren, durch Mentoring, Unterricht und Führung großartige Dinge zu erreichen.
- Technische Fähigkeiten in den verschiedensten Bereichen zu entwickeln, um qualitativ hochwertige Forschung an Instituten mit begrenzten Ressourcen durchzuführen.
- Unterstützung offener Wissenschaft durch den Aufbau von Werkzeugen und das Unterrichten von Forschungsmethoden, die reproduzierbare Forschung fördern.
- Erhalten Sie Lehr-, Projektmanagement- und Laborerfahrung, um eines Tages ein kompetenter Universitätsprofessor zu werden.

AUSBILDUNG

Oct 2014 - Present

PhD. Neurowissenschaft Graduate School of Systemic Neurosciences, Lüdwig-Maximillians Üniversität

Aug 2012

M.Sc. Neurowissenschaft Max Planck International Research School, Graduate School of Neural and Behavioural Sciences

May 2010

B.Sc. Psychologie Wittenberg University

FORSCHUNGSERFAHRUNG

May 2013 -Present Ludwig-Maximillians

Prof. Dr. Anton Sirota

Programmierte eine 3D-Grafik-Engine in Python, um ein Virtual-Reality-System für frei bewegliche Ratten aufzubauen, konzipierte und realisierte kognitionswissenschaftliche Experimente und testete die Verallgemeinerbarkeit der Virtual-Reality-Forschung an ihren realen Gegenstücken; betreute sechs Studenten in Programmier-, Ingenieur- und kognitionswissenschaftlichen Projekten organisierte wöchentliche Journalclubs, organisierte geplante soziale Veranstaltungen und Retreats und bestellte neue Laborgeräte.

BERUFSERFAHRUNG

Freiberuflich

Wissenschaftlicher Berater und Trainer

Trainiere ich Forscher in Programmierung, Experimentierdesign und wissenschaftlichen Schreibfähigkeiten, indem Sie sie dabei unterstützen, ihre eigenen Lösungen für Forschungsprobleme zu entwickeln und einwöchige Schulungen für ihre Forschungsinstitute durchzuführen.

WISSENSCHAFTLICHE PUBLIKATIONEN

Nicholas A. Del Grosso, Justin J. Graboski, Weiwei Chen, Eduardo Blanco Hernández, Anton Sirota. "Virtual Reality system for freely-moving rodents." bioRxiv 161232. July 2017; doi=https://doi.org/10.1101/161232

Broetz D., Del Grosso, N.A., Rea M., Ramos-Murguialday, A., Soekadar S.R., Birbaumer, N. "A New Hand Assessment Instrument for Severely Affected Stroke Patients." Journal of Neurorehabilitation. 2014; 34(3), 409-27.

Benoit, J.B., Del Grosso, N.A., Yoder, J.A., Denlinger, D.L. "Resistance to Dehydration between Bouts of Blood Feeding in the Bed Bug, Cimex Lectularius, is Enhanced by Water Conservation, Aggregation, and Quiescence." American Journal of Tropical Medical Hygience. May 2007; 76(5), 987-93.

KONFERENZPUBLIKATIONEN

Harvard-LMU Young September 2018 Testing CAVE virtual reality systems for use in Scientists Forum

animal behavior research

November 2017 Society for Neuroscience Generalized Rat Spontaneous Behavior in a

CAVE Experimental Setup.

PyData Barcelona July 2017 The Neuroscience Lab; A Tour Through the

Eyes of a Pythonista

Tracking Rats Exploring a Virtual World; Do November 2016 Munich Interact

They Believe what they See?

FENS Forum of Neuro-Probing Rodent Perception of Virtual July 2016

Environments with Freely-Moving Virtual Reality

Synergy Munich ratCAVE, A Novel Virtual Reality System for *June* 2015

Freely-Moving Rodents

March 2015 Interact Munich Demonstrating a Freely-Moving Virtual Reality

Approach for Rodent Research

Society for Neuroscience ratCAVE, A Novel Virtual Reality System for Nov 2014

Freely-Moving Rodents.

NENA Tübingen Interpreting (M)EEG, A First Look at Dynamic Nov. 2012

Causal Modeling.

Introduced a probabilistic nonlinear modeling framework for interpretation of MEG and

EEG data, along with the results of a pilot study in which we applied the approach.

The Intrinsic Bias During the Blind-Walking Nov. 2011 NENA Tübingen

Task is Not Caused by an Aberrant Intrinsic Ground-Slope Model.

SONSTIGES

- **Sprachkenntnisse**: English (Mother Tongue), German (Level B₁), French (Level A1-2)
- **Programmieren**: Python, Matlab, C-Sharp, GLSL, R, LabView, C, Bash/Linux, LaTeX
- Grafik: Psychopy, Neurobs Presentation, Psychophysics Toolbox, OpenGL, Pyglet, SuperLab, RatCAVE, Blender3D, Adobe Suite (Photoshop, Illustrator, and InDesign), Google SketchUp, GIMP, Inkspace
- Statistik: Statistical Parametric Mapping (SPM), SPSS, R, Matlab Statistics Toolbox, Fieldtrip, gTec Analyze, BrainVision Analyzer

- Labor Fähigkeiten: Ratte Neurochirurgie, Tierisches Verhaltenstraining (Ratten und Affen), In-vivo-Elektrophysiologie (Einnadelelektroden, chronisch implantierte Elektrodenarrays, nichtinvasive Arrays von EEG-Elektroden und MEG-Sensoren), Basiselektronik, Bequem mit benutzerdefinierten Laboreinrichtungen
- **EEG System Erhahrungen**: BrainProducts, g.tec, Grass Instruments, CTF

AUSZEICHNUNGEN

Oktober 2017	Hackathon 3. Platz Gewinner und "Most Creative Team" Award beim Burda Bootcamp Event "Gesundheit und Fitness Hackathon"
July 2017	Hackathon Track Gewinner beim Media Lab Bayern Event "FutureLab - Smart Home trifft Journalismus"
April 2017	Hackathon Gewinner beim Burda Bootcamp Event "Love Hackathon"
2016	Best Talk Award auf der Interact München Conference
2015	Best Poster Award auf der Interact Munich Conference
2011	National Science Foundation Graduate Research Graduiertenstipendium
2008	NSF Neuroscience REU Fellowship at Duke Graduiertenstipendium
	Full List of Positions and Publications Available Upon

Request. September 15, 2018