

Ejercicios Colecciones: Utiliza listas, tuplas y diccionarios para resolver los siguientes ejercicios:

1) Escriba un programa que permita almacenar 3 nombres solicitados por pantalla en una lista, luego el sistema deberá mostrar el nombre que tenga mayor cantidad de caracteres en un mensaje de salida por pantalla.

2) Cree 2 listas, en las cuales se guardará 3 nombres y 3 apellidos (1 lista para nombres y una 1 lista para apellidos), el sistema deberá mostrar de forma ordenada los nombres y apellidos.

3) Cree una lista y comience a almacenar nombres, cada vez que se agregue un nombre nuevo, el sistema preguntará si desea agregar otro nombre, deberá agregar nombres hasta que la respuesta sea “no”, “No”, “nO” o “NO” (use funciones lower() y upper()). Una vez ingresa n nombres, deberán eliminar el nombre con la menor canti

4) Cree un menú para registrar usuarios e iniciar sesión, también el menú tendrá la opción de eliminar usuarios usando su nombre de usuario para hacerlo, para confirmar la eliminación deberán escribir la contraseña correspondiente a cada usuario.

- 1) Inicio sesión.
- 2) Registrar usuario
- 3) Eliminar usuario.
- 4) Salir.

La opción 1 sólo deberá mostrar un mensaje exitoso en caso de haber iniciado correctamente, o un mensaje de error de caso contrario.

5) Cree un sistema de ventas de supermercado en el cual se pueda agregar productos al carro de compras, las opciones del menú serán.

- Agregar productos
- Ver canasta
- Ver total
- Salir

En agregar productos deberá mostrar un menú con 5 productos y sus precios (creado por usted), cada vez que se seleccione un producto quedará agregado en la lista. Ver canasta mostrará todos los productos seleccionados. Ver total mostrará el total a pagar por el cliente.