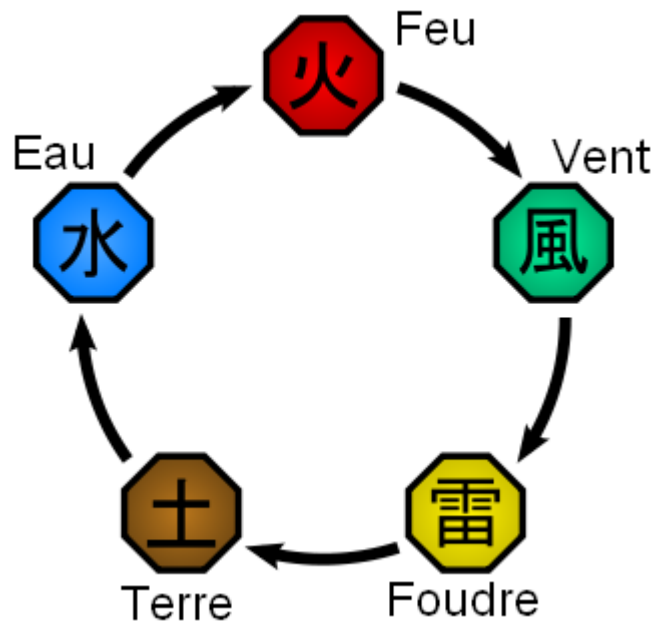


Wiki et système d'utilisation du jeu vidéo

Introduction : le jeu se base sur un système de compétences inspiré de la périodes ninja au japon une époques pleines d'histoires et de fantaisies qui pourra bien alimenter notre imagination afin de créer un système de compétences évident.

Comment les histoires de l'avatar le dernier mettre De l'air ou comme dans naruto on s'inspire de la base de la matière



2. Relation de Supériorité entre les Éléments

Les affinités élémentaires fonctionnent selon une logique de *pierre-feuille-ciseaux*, où un élément est naturellement avantagé ou désavantagé par rapport à un autre. Voici le cercle de faiblesse et de force :

- **Le Feu (Katon)** est fort contre le Vent (Fūton) mais faible contre l'Eau (Suiton).
- **L'Eau (Suiton)** est forte contre le Feu (Katon) mais faible contre la Terre (Doton).
- **La Terre (Doton)** est forte contre l'Eau (Suiton) mais faible contre la Foudre (Raiton).
- **La Foudre (Raiton)** est forte contre la Terre (Doton) mais faible contre le Vent (Fūton).
- **Le Vent (Fūton)** est fort contre la Foudre (Raiton) mais faible contre le Feu (Katon).

3. Comment une Technique Bat une Autre

La supériorité entre deux techniques dépend de plusieurs facteurs :

1. **Affinité élémentaire** : Une technique de Suiton aura naturellement l'avantage sur une technique de Katon de force équivalente.
2. **Niveau de puissance** : Une technique élémentaire plus puissante peut surpasser l'avantage d'une affinité. Par exemple, une boule de feu extrêmement puissante peut neutraliser une petite vague d'eau.
3. **Maîtrise de l'utilisateur** : Un ninja avec une grande maîtrise de son élément peut compenser les faiblesses inhérentes à son affinité.
4. **Combinaisons avancées** : Certains ninjas, comme ceux ayant le Kekkei Genkai, peuvent combiner deux éléments pour créer un troisième élément unique (par exemple, la glace = eau + vent). Ces combinaisons changent la dynamique du combat.

4. Identifier l'Affinité d'un Ninja

Un ninja peut découvrir son affinité grâce à un papier spécial appelé *papier réactif au chakra*. Ce papier réagit en fonction de l'élément naturel de l'utilisateur :

- Feu : Le papier brûle.
- Eau : Le papier devient humide.
- Vent : Le papier se coupe en deux.
















- Terre : Le papier s'effrite.
- Foudre : Le papier se froisse.


5. Stratégie et Contre-Mesures
















Pour battre une technique spécifique :


- **Connaissance des faiblesses** : Si un adversaire utilise Katon, il est judicieux de contre-attaquer avec Suiton.
- **Adaptation et timing** : Surpasser une technique adverse en lançant une attaque avant que celle-ci ne soit pleinement formée.
- **Kekkei Genkai et Jutsus spéciaux** : Certains ninjas, comme Haku ou Hashirama, utilisent des techniques qui surpassent les affinités élémentaires de base grâce à leurs capacités uniques.

Plus tard on pourra évaluer plusieurs combinaisons de chakra

élément	visuel	Puissance d'attaque	terrain	trouble	Puissance de défense	composition
Katon - Technique de la boule de feu suprême						<div> <div>OISEAU</div>  </div> <div> <div>COCHON</div>  </div> <div> <div>CHIEN</div>  </div> <div> <div>DRAGON</div>  </div> <div> <div>LAPIN</div>  </div> <div> <div>CHEVAL</div>  </div> <div> <div>BOEUF</div>  </div> <div> <div>SINGE</div>  </div> <div> <div>MOUTON</div>  </div> <div> <div>RAT</div>  </div> <div> <div>SERPENT</div>  </div> <div> <div>TIGRE</div>  </div>
Katon - Nuées ardentes						
Katon - Technique de la balsamine						

<p>Katon - Embracement Suprême</p>						
------------------------------------	--	--	--	--	--	--

élément	visuel	Puissance d'attaque	terrain	trouble	Puissance de défense	composition
Suiton - Technique de la grande cataracte						<div> <div>OISEAU</div>  </div> <div> <div>COCHON</div>  </div> <div> <div>CHIEN</div>  </div> <div> <div>DRAGON</div>  </div> <div> <div>LAPIN</div>  </div> <div> <div>CHEVAL</div>  </div> <div> <div>BOEUF</div>  </div> <div> <div>SINGE</div>  </div> <div> <div>MOUTON</div>  </div> <div> <div>RAT</div>  </div> <div> <div>SERPENT</div>  </div> <div> <div>TIGRE</div>  </div>
Suiton - Technique du dragon aqueux						
Suiton - Raz- de-marée						

Suiton - Vague mousseuse perturbante						
---	--	--	--	--	--	--