

diplomacy と hoi4 と主計将校のパクリゲーのルール

classicarbon

1 草案

1.1 欲しい要素

街 (半年で建設、5 個消費) 物資 (一つの街で 3 個生産、軍隊の生産に 2 個消費、軍隊の維持に 1 個消費) 補給所 (半年で建設、3 個消費) 補給 (補給所がある地点は軍隊 +2、その周辺は +1 ?)