

C Vars

Types:

- Int: usado para armazenar valores inteiros, como -1, 0, 1, 2, etc.
`int idade = 30;`
- Float: usado para armazenar valores de ponto flutuante, como 3.14, 2.5, etc.
`float altura = 1.75;`
- Double: usado para armazenar valores de ponto flutuante de precisão dupla, como 3.14159, 2.71828, etc.
`double pi = 3.14159;`
- Char: usado para armazenar caracteres, como 'a', 'b', 'c', etc.
`char letra = 'a';`
- Short: usado para armazenar valores inteiros pequenos, como -32768 a 32767.
`short numero = -1234;`
- Long: usado para armazenar valores inteiros grandes, como -2147483648 a 2147483647.
`long populacao = 10000000;`
- Unsigned int: usado para armazenar valores inteiros não negativos, como 0, 1, 2, etc.
`unsigned int contador = 0;`
- Long long: usado para armazenar valores inteiros muito grandes, como -9223372036854775808 a 9223372036854775807.
`long long saldo = 10000000000;`
- Unsigned long long: usado para armazenar valores inteiros muito grandes não negativos, como 0, 1, 2, etc.
`unsigned long long distancia = 18446744073709551615;`
- Bool: usado para armazenar valores booleanos, verdadeiro ou falso.
`bool tem fome = true;`

Identificators:

- %d: usado para imprimir valores inteiros decimais. - *int*
- %f: usado para imprimir valores de ponto flutuante. - *float*
- %c: usado para imprimir caracteres. - *char*
- %s: usado para imprimir strings. - *string/char*
- %p: usado para imprimir ponteiros. - *pointer (&)*
- %x: usado para imprimir valores inteiros hexadecimais. - *int <= 255*
- %o: usado para imprimir valores inteiros octais.
- %%: usado para imprimir o caractere %.