

Atividade estudo dirigido

- 1 - A placa-mãe interliga todos os componentes do computador e permite que eles funcionem em conjunto de forma harmoniosa.
- 2 - Na analogia entre o computador e uma biblioteca, o equivalente à placa-mãe do computador seria o sistema de catalogação e organização dos livros da biblioteca, que interliga todas as obras e permite que elas sejam encontradas e utilizadas de forma eficiente.
- 3 - Memória volátil é um tipo de memória que só retém informações enquanto está sendo alimentada com energia elétrica. Isso significa que, quando o computador é desligado, as informações armazenadas na memória volátil são perdidas. A memória volátil é comumente chamada de memória RAM.
- 4 - O Hard Disk (HD) é um dispositivo de armazenamento não volátil que é usado para armazenar permanentemente dados e programas no computador. Ele consiste em discos magnéticos que giram em alta velocidade e cabeças de leitura/gravação que se movem sobre os discos para ler e escrever dados.
- 5 - Programas ou softwares são conjuntos de instruções e dados que permitem que um computador realize tarefas específicas. Eles são criados para resolver problemas ou executar funções específicas em um computador ou em outros dispositivos eletrônicos.
- 6 - Entrada: Teclado, mouse, microfone / Saída: Monitor, terminal, caixa de som.
- 7 - A diferença entre hardware e software é que o primeiro se refere à parte física e tangível de um dispositivo eletrônico, enquanto o segundo se refere à parte lógica e intangível que controla o funcionamento do hardware. Ambos são essenciais para o funcionamento de um computador ou outro dispositivo eletrônico.
- 8 - Os quatro principais componentes de um micro são:
 1. CPU
 2. Memória RAM
 3. Disco rígido (HD)
 4. Placa mãe
- 9 - A memória ROM (Read-Only Memory) é um tipo de memória não volátil que armazena dados permanentes e instruções para o computador. Ela é chamada de "read-only" porque os dados armazenados nela não podem ser alterados após a fabricação.

Duas características da memória ROM são:

- 1) Dados permanentes: a memória ROM é usada para armazenar dados permanentes, como o firmware do sistema, que é responsável p

- 2) inicializar o computador e fornecer instruções básicas para o sistema operacional e outros programas. Acesso rápido: a memória ROM é projetada para permitir o acesso rápido aos dados armazenados nela.

10 – Essa afirmação pode ser incorreta se considerarmos apenas a arquitetura de 32 bits, mas pode ser verdadeira em casos específicos em que o computador usa técnicas ou hardware que permitem o acesso a mais de 4 GB de memória RAM.