

ÜBERSICHT

6-jährige Erfahrung in der modularen und objektorientierten Programmierung mit Unity 3D.

Versiert im Umgang mit Unity3D, C#, Unreal-C++ und Python.

Fundierte Anwenderkenntnisse von Algorithmen, Datenstrukturen etc. und ein lösungsorientierter Arbeitsstil.

BERUFSERFAHRUNG

Senior Softwareentwickler

2019 - bis Heute

Feynsinn, München

Entwicklung interaktiver Trainingsanwendungen für VR-, Mixed Reality- und Hololens-Plattformen für hochkarätige Kunden.

Professional Softwareentwickler

2015 - 2019

Dassault Systemes 3DEXCITE, München

Leitung der Entwicklung von VR- und AR-Projekten für hochkarätige Kunden, die die Ergebnisse in vielen Autohäusern führen und diese auf Messen wie den Automobilausstellungen in Paris und Genf präsentieren.

Darüber hinaus lieferte ein Konzept für die Entwicklung von mobilen Anwendungen mit AR- und VR-Funktionen.

Softwareentwickler

2013 - 2015

Arox Information Systems, Istanbul

Hat mit Unity3D erfolgreiche Handyspiele für Android, IOS und Windows Phone entwickelt, die in den türkischen App-Stores mehr als zehn Millionen Downloads erreichten.

Beitrag zur Entwicklung interaktiver eigenständiger und mobiler AR-Anwendungen für Museen.

PROJEKTE

Weitere Informationen und Projekte finden Sie auf meiner persönlichen Website: www.nevzatarman.com

Unity Configurator Template - Mehr Infos nach der release ...

VW VR Solutions - VW Solutions (VW Up experience und VW VR Fahrzeugkonfigurator im Volkswagen Zentrum Krefeld) ist zwei VR Projekten, die bei 3DExcite von meinem Team und mir entwickelt wurde.

DSVV-DS Virtual Vision - DSVV ist ein VR-Projekt, das im Jahr 2016 für den Auftritt von DS Automobiles auf dem Internationalen Automobil-Salon in Genf entwickelt wurde. Als eines der ersten kommerziellen Projekte nutzte es die HTC Vive VR Brille. Ich betreue das Projekt weiterhin als Lead Developer. Nach dem Genfer Automobil-Salon wurde eine neue Version der Anwendung für die Paris Motor Show 2016 veröffentlicht.

Mustang Over Manhattan Mustang Over Manhattan ist eine VR Anwendung, die für Ford entwickelt wurde. Im von der HTC Vive Brille entworfenen virtuellen Raum bauen die Nutzer einen Ford Mustang, während sie sich im Aufzug auf dem Weg zum obersten Stockwerk des Empire State Buildings befinden. Ich war Teil des VR-Entwicklerteams für die Anwendung.

Aptal misin? Aptal misin ist ein fesselndes Puzzlespiel, in dem der Spieler um die Ecke denken muss, um die höheren Level zu erreichen. 2013 belegte Aptal misin im türkischen App Store den ersten Platz der kostenfrei downloadbaren APPs, ebenso innerhalb einer Woche im Google Play Store. Es wurde von mehr als 10 Millionen Nutzern geladen. Die APP wurde innerhalb meiner Tätigkeit von mir als Lead Developer und Designer mit Unity 3D entwickelt.

KENNTNISSE

Unity3D



C#



AR-VR Entwicklung



Unreal Engine - C++



Python



Android - Java



Nevzat Arman

Softwareentwickler

✉ nevzatarman@gmail.com

☎ +49 151 453 88941

🌐 nevzatarman.com

in [linkedin.com/in/nevarman](https://www.linkedin.com/in/nevarman)

🔗 github.com/nevarman

🐦 [@nexxmobile](https://twitter.com/nexxmobile)

▶ [Nexx Mobile](https://nexxmobile.com)

AUSBILDUNG

Bachelor

Istanbul Technical University
2008 - 2013

Aufenthalt im Rahmen des Erasmusprogramms

Zachodniopomorskie Uniwersytet Technologiczny w Szczecinie
2010 - 2011

ZERTIFIKATE

Introduction to Computer Science and Programming

MIT Online Course
2012

An Introduction to Operations Management

University of Pennsylvania Online Course
2012

VERÖFFENTLICHUNGEN

Digital Age Turkey

ajanspress.com.tr
02.08.2014

SPRACHEN

Englisch (Fließend)

Deutsch (B1)

Türkisch (Muttersprache)

INTERESSEN

Basketball

Lesen

Kochen

Video Spielen