Лабораторная работа №1 Сетевые технологии

Мурашов Иван Вячеславович

2025-09-13

Содержание І

1 Цель работы

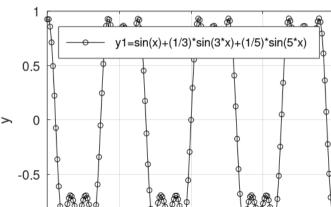
Изучение методов кодирования и модуляции сигналов с помощью высокоуровнего языка программирования Octave. Определение спектра и параметров сигнала. Демонстрация принципов модуляции сигнала на примере аналоговой амплитудной модуляции. Исследование свойства самосинхронизации сигнала.

Запускаю Octave с оконным интерфейсом. Перехожу в окно редактора. Создаю новый сценарий. В окне редактора повторяю следующий листинг по построению графика функции:

```
x = -10:0.1:10;
y1=\sin(x)+1/3*\sin(3*x)+1/5*\sin(5*x);
 MXIXIXIXIX XIXIXIXIXIX :
plot(x,y1, "-ok; y1=sin(x)+
\mathbb{Z} (1/3)*\sin(3*x)+(1/5)*\sin(5*x);", "markersize", 4)
 grid on:
 MXXXXXXX XXX X:
xlabel('x');
```

После запуска мы видим созданный график, а в каталоге можем заметить файлы .png и .eps (рис. [-@fig:001]).

$y1=\sin x + (1/3)\sin(3x)+(1/5)\sin(5x)$



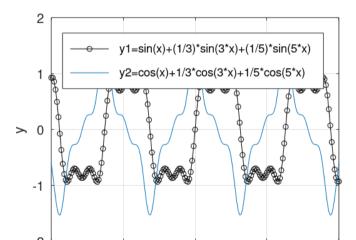
x = -10:0.1:10:

Сохраняю сценарий под другим названием и измените его так, чтобы на одном графике располагались отличающиеся по типу линий графики функций у1 = $\sin x + 1/3 * \sin 3x + 1/5 * \sin 5x$ и у2 = $\cos x + 1/3 * \cos 3x + 1/5 * \cos 5x$. Соответственным образом модифицирую код:

```
% MAXIMAN MAXIM y. y1=\sin(x)+1/3*\sin(3*x)+1/5*\sin(5*x); y2=\cos(x)+1/3*\cos(3*x)+1/5*\cos(5*x); % MAXIMAN MAXIM MAXIMAN: plot(x,y1, "-ok; y1=\sin(x)+(1/3)*\sin(3*x)+(1/5)*\sin(5*x);","maximal on
```

plot(x,y2, "-; y2=cos(x)+1/3*cos(3*x)+1/5*cos(5*x); ", "markers")

Имеем график (рис. [-@fig:002]).



Создаю файл meandr.m. В коде созданного сценария задаю начальные значения:

Гармоники, образующие меандр, имеют амплитуду, обратно пропорциональную номеру соответствующей гармоники в спектре:

```
% MAXIMAN MAXIMAN MAXIMAN Nh=(1:N)*2-1;
% MAXIMAN MAXIMAN MAXIMAN Cos: Am=2/pi ./ nh;
Am(2:2:end) = -Am(2:2:end);
```

Далее задаём массив значений гармоник массив элементов ряда:

```
% MAXAMA MAXAMAMA:
harmonics=cos(2 * pi * nh' * t/T);
% MAXAMA MAXAMAMAMAMA:
s1=harmonics.*repmat(Am',1,length(t));
```

Далее для построения в одном окне отдельных графиков меандра с различным количеством гармоник реализуем суммирование ряда с накоплением и воспользуемся функциями subplot и plot для построения графиков:

Экспортируем полученный график в файл в формате .png (рис. [-@fig:003]).

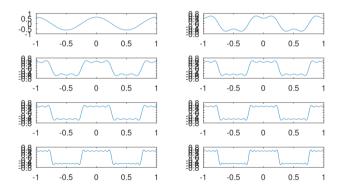


Рисунок 3: Графики меандра, содержащего различное число гармоник

Am=2/pi ./ nh;

11 Разложение импульсного сигнала в частичный ряд Фурье

. (0 0 1)

Корректируем код для реализации меандра через синусы:

```
% meandr.m
% MAXIMAMA MAXIMAMA (MAXIMAMA):
N=8:
t = -1:0.01:1:
A=1;
% MXXXXXXXX:
T=1:
nh = (1:N) * 2 - 1:
```

Получаем аналогичный график (рис. [-@fig:004]).

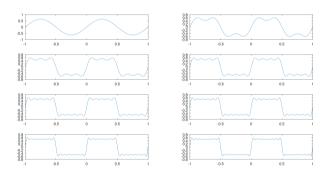


Рисунок 4: Графики меандра, содержащего различное число гармоник

00 40

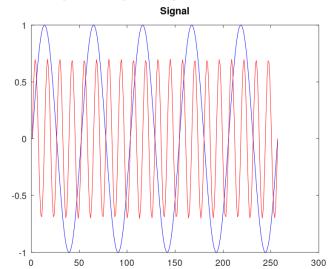
13 Определение спектра и параметров сигнала

В рабочем каталоге создаю каталог spectre1 и в нём новый сценарий с именем, spectre.m. В коде созданного сценария задайте начальные значения:

```
% spectre1/spectre.m
 MMMMMMM signal \( \text{spectre} \) spectre \( \text{MM} \) \( \text{MMMMMMM} \)
mkdir 'signal';
mkdir 'spectre';
% XXXXX XXXXXXX (X):
tmax = 0.5:
fd = 512:
% XXXXXXXX XXXXXXXX XXXXXXXX
f1 = 10;
% MXXXXXX XXXXXXX XXXXXXX
```

Далее в коде задаю два синусоидальных сигнала разной частоты:

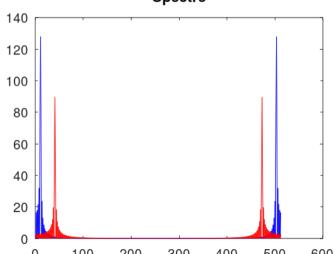
```
Строю графики сигналов (рис. [-@fig:005]).
\% MXXXXXX 1 - XX XXXXXXXX :
plot(signal1, 'b');
% XXXXXX 2-XX XXXXXXXX :
hold on
plot(signal2, 'r');
hold off
title('Signal');
% MXXXXXX MXXXXXX M MXXXX M Signal:
print 'signal/spectre.png';
```



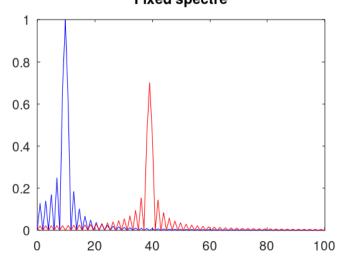
С помощью быстрого преобразования Фурье находим спектры сигналов (рис. [-@fig:006]), добавив в файл spectre.m следующий код:

```
spectre1 = abs(fft(signal1,fd));
 \square
spectre2 = abs(fft(signal2,fd));
 plot(spectre1, 'b');
hold on
plot(spectre2, 'r');
hold off
title('Spectre');
print 'spectre/spectre.png';
```

Учитывая реализацию преобразования Фурье, корректирую график спектра (рис. [-@fig:007]): отбросываем дублирующие отрицательные частоты, а также принимаем в расчёт то, что на каждом шаге вычисления быстрого преобразования Фурье происходит суммирование амплитуд сигналов. Для этого добавляю в файл spectre.m следующий код:



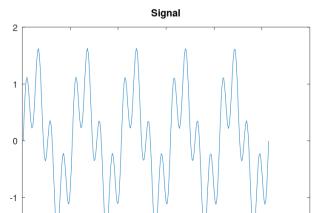
20 Определение спектра и параметров сигнала **Fixed spectre**

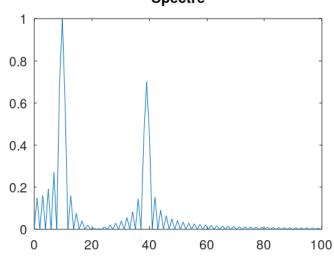


Найдём спектр суммы рассмотренных сигналов (рис. [-@fig:008]), создав каталог spectr_sum и файл в нём spectre_sum.m со следующим кодом:

```
ctr_sum 🛮 XXXX 🗗 XXX spectre_sum.m 🔯 XXXXXXX XXXX XXXXX
% spectr sum/spectre sum.m
% MXXXXXXX MXXXXXXXX signal X spectre XXX MXXXXXXXXX
mkdir 'signal';
mkdir 'spectre';
\% MXXXX MXXXXX (\boxtimes):
tmax = 0.5:
fd = 512:
% MXXXXXX XXXXXXX XXXXXXX
f1 = 10:
                                            4 D > 4 B > 4 E > 4 E > 9 Q P
```

В результате получим аналогичный предыдущему результат (рис. [-@fig:009]), т.е. спектр суммы сигналов равен сумме спектров сигналов, что вытекает из свойств преобразования Фурье.





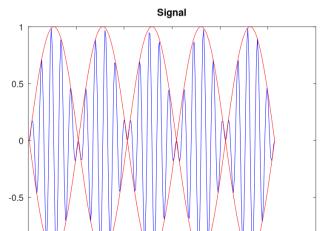
24 Амплитудная модуляция

Создаю каталог modulation и в нём новый сценарий с именем am.m. Добавляю в файле am.m следующий код:

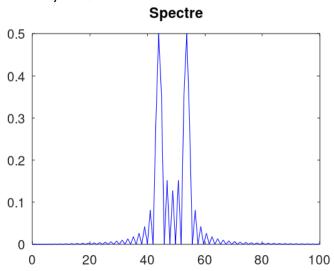
```
% modulation/am.m
% MXXXXXXX MXXXXXXXXX signal X spectre XXX MXXXXXXXXX
 mkdir 'signal';
mkdir 'spectre';
 \% MXXXX MXXXXX (\boxtimes)
tmax = 0.5:
fd = 512:
\% XXXXXXXX XXXXXXX (XX)
f1 = 5:
```

25 Амплитудная модуляция

В результате получаем, что спектр произведения представляет собой свёртку спектров (рис. [-@fig:011]).



26 Амплитудная модуляция



Создаю каталог coding и в нём файлы main.m, maptowave.m, unipolar.m, ami.m, bipolarnz.m, bipolarrz.m, manchester.m, diffmanc.m, calcspectre.m. В файле main.m подключаем пакет signal и задаём входные кодовые

последовательности:

Затем в этом же файле прописываем вызовы функций для построения графиков модуляций кодированных сигналов для кодовой последовательности data:

```
wave=unipolar(data);
plot(wave);
vlim([-1 6]);
title('Unipolar');
print 'signal/unipolar.png';
wave=ami(data);
plot(wave)
title('AMI');
print 'signal/ami.png';
```

Затем в этом же файле пропишите вызовы функций для построения графиков модуляций кодированных сигналов для кодовой последовательности data_sync:

```
wave=unipolar(data sync);
plot(wave);
vlim([-1 6]);
title('Unipolar');
print 'sync/unipolar.png';
wave=ami(data sync);
plot(wave)
title('AMI');
print 'sync/ami.png';
```

Далее в этом же файле прописываем вызовы функций для построения графиков спектров:

```
wave=unipolar(data spectre);
spectre=calcspectre(wave);
title('Unipolar');
print 'spectre/unipolar.png';
wave=ami(data spectre);
spectre=calcspectre(wave);
title('AMI');
print 'spectre/ami.png';
```

В файле maptowave.m прописываем функцию, которая по входному битовому потоку строит график сигнала:

```
% coding/maptowave.m
function wave=maptowave(data)
   data=upsample(data,100);
   wave=filter(5*ones(1,100),1,data);
```

В файлах unipolar.m, ami.m, bipolarnrz.m, bipolarrz.m, manchester.m, diffmanc.m прописываем соответствующие функции преобразования кодовой последовательности data с вызовом функции maptowave для построения соответствующего графика.

Униполярное кодирование:

```
% coding/unipolar.m
```

```
function wave=unipolar(data)
```

wave=maptowave(data);

Кодирование AMI:


```
% coding/ami.m
```

MONOMORPH ANT.

Кодирование NRZ:

% coding/bipolarnrz.m

33 Кодирование сигнала. Исследование свойства самосинхронизации сигнала

4 D > 4 A > 4 B > 4 B > B 900

```
function wave=bipolarnrz(data)
data(data==0)=-1;
wave=maptowave(data);
Кодирование RZ:
% coding/bipolarrz.m
 function wave=bipolarrz(data)
data(data==0)=-1;
data=upsample(data, 2);
riorio-montariorio (data).
```

```
Манчестерское кодирование:
% coding/manchester.m
 function wave=manchester(data)
data(data==0)=-1;
data=upsample(data, 2);
data=filter([-1 1],1,data);
wave=maptowave(data);
Дифференциальное манчестерское кодирование:
```

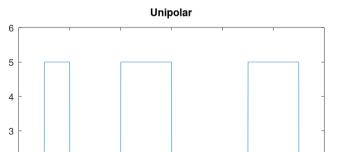
 $d_0 + o_1 + f_1 + o_2 + o_3 + o_4 + o_4$

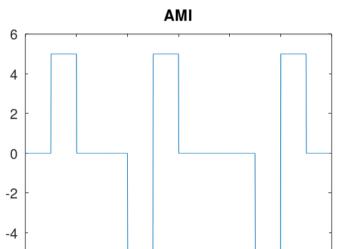
% coding/diffmanc.m

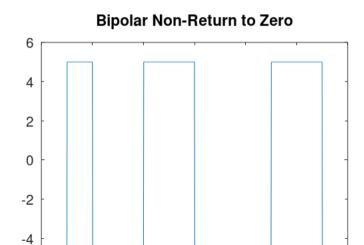
В файле calcspectre.m прописываем функцию построения спектра сигнала:

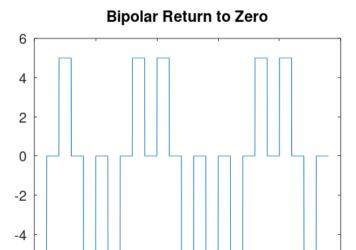
```
% calcspectre.m
 function spectre = calcspectre(wave)
\% XXXXXXX XXXXXXXXXXXXXXXX (XX):
Fd = 512:
Fd2 = Fd/2;
Fd3 = Fd/2 + 1:
X = fft(wave, Fd);
spectre = X.*conj(X)/Fd;
f = 1000*(0:Fd2)/Fd;
plot(f, spectre(1:Fd3));
xlabel('Frequency (Hz)'):
```

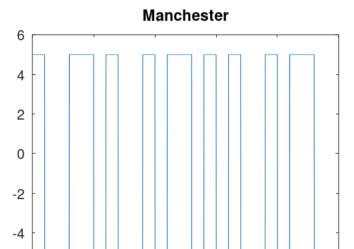
Запускаю главный скрипт main.m. В каталоге signal должны быть получены файлы с графиками кодированного сигнала (рис. [-@fig:012] – рис. [-@fig:017]), в каталоге sync — файлы с графиками, иллюстрирующими свойства самосинхронизации (рис. [-@fig:018] – рис. [-@fig:023]), в каталоге spectre — файлы с графиками спектров сигналов (рис. [-@fig:024] – рис. [-@fig:029]).

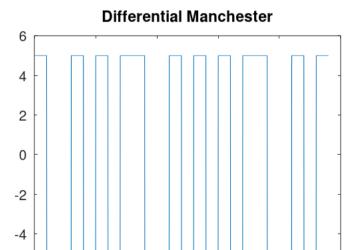


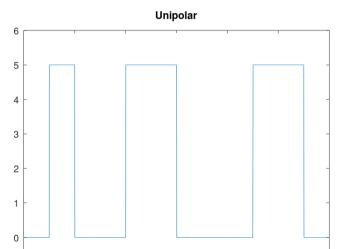


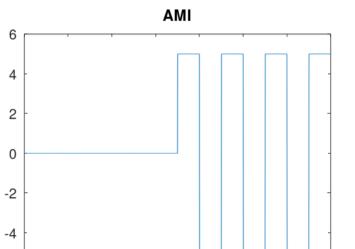


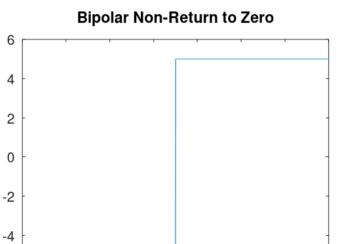


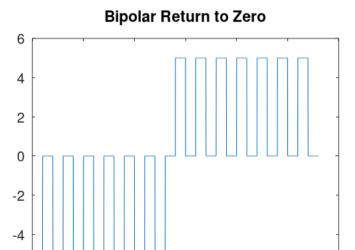




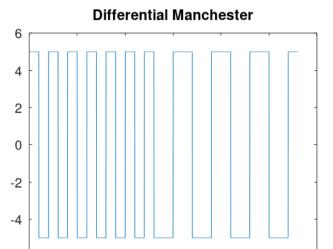


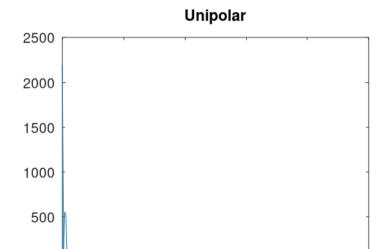


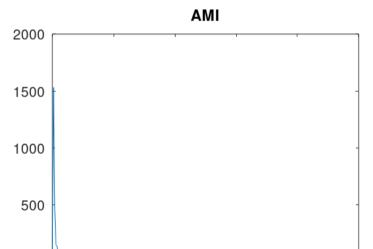


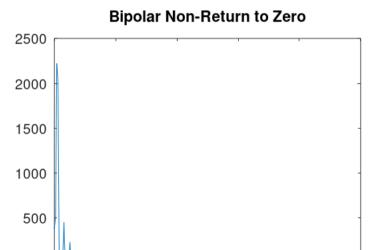


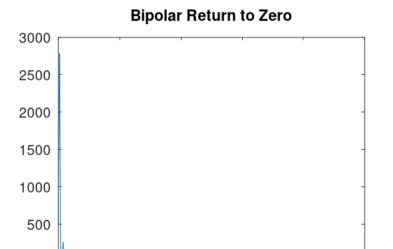




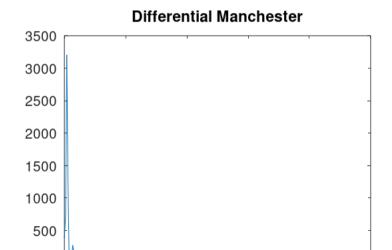












54 Выводы

В ходе данной лабораторной работы я изучил методы кодирования и модуляции сигналов с помощью высокоуровнего языка программирования Octave. Научился определять спектра и параметров сигнала. Были продемонстрированы принципы модуляции сигнала на примере аналоговой амплитудной модуляции. Так же были исследованы свойства самосинхронизации сигнала.