

Asteroids

Felhasználói dokumentáció

Menü:

A játék elindításakor a terminálban meg kell adni egy nevet. Itt csak az angol betűk és számokat használhatók. Ezután a menüben láthatjuk a ranglistát és a legutóbb elért pontszámot(ha volt). A nehéz mód feliratot vagy a H billentyűt lenyomva válthat alap és nehéz mód között. A nehéz módban kétszer gyorsabban spawnolnak meteorok. A Play gomb/T billentyű indítja a játékot.

Játék:

A játékban a WASD gombok irányítják az űrhajót. A meteorok időközönként spawnolnak és jobbról balra repülnek. Bármelyik egérgombbal lehet lőni. Találat esetén a meteorok kettő kisebbre esnek szét. Ha a játékost eltalálja egy meteor akkor a játéknak vége. Pontot túléléssel és a meteorok elpusztításával lehet szerezni. A menübe vissza lehet lépni az ablak bezárásával, vagy az M betűvel lehet.

Esetleges problémák:

A debugmalloc megköveteli hogy létezzen a log/log.txt fájl. A ranglista ugyanezt nem követeli meg, ott létrejön a mappa és a fájlok is ha nem léteznek.

Ha a játék nem talál egy fájlt akkor azt a terminálban jelzi.