

S4F Games Website



Autor: Jenith Jeyaranjan

Letzte Änderung: 03.04.2022

Source-Code: <https://github.com/JeJe0205/Gaming-Website>

Live verfügbar via: <https://games.github.io/> (Wird noch erstellt)

Überblick

Bei dieser Anwendung handelt es sich um eine Website, worauf man verschiedene Spiele spielen kann. Am Anfang der Website hat es Flashcards zu allen Spielen, die es gibt. Dort kann man am Anfang sehen, wie das Spiel aussieht und den Namen des Spiels. Wenn man auf die Flashcards klickt, gelangt man zur nächsten Seite mit dem Spiel. Dort kann man unterhalb des Spiels die Beschreibung sehen, wie man es spielt und das Spiel spielen. Im Header habe ich das Wort Games, die dazu dient, wenn man es klickt, dass es zur Anfangswebsite gelangt. Zudem habe ich noch im Header verschiedene Kategorien, die man klicken kann. Ganz rechts im Header habe ich noch zusätzlich ein Search Field, wo man die verschiedenen Spiele suchen kann. Ich habe dieses Projekt ausgewählt, damit ich zukünftig alle Games, die ich programmieren werde und Games, die ich bereits programmiert habe, auf einer Website habe.

Planung

Klassendiagramm

Website script.js

- openSearch() → Suchen öffnen Fullscreen
- closeSearch() → Suchen schliessen
- games () → Homepage zurückgehen
- flashcard() → Öffnen der Flashcards
- kategorie() → Kategorie öffnen/sortieren

Spiele

Bereits erstellt / in Bearbeitung:

Tictactoe

Color Game (RGB)

- setButtonColour() → Color setzen
- makeColourValue() → Random RGB

PixelArt

- setPixelColour () → Pixel Colour setzen
- setPenColour () → Pen Colour setzen

Neu:

Snake Game

- game()
- keyPush()

Flappy Bird

- moveUp ()
- draw ()

Random Number

- Random()
- Init()
- Game()

Ablaufplan

Games Website

Schritt	Soll	Ist	Erreicht
Doku erstellen	04.04.22	04.04.22	ok
Repository einrichten	09.05.22		nok
Deployment	09.05.22		nok
Website erstellen (Grundgerüst)	30.05.22		nok
Funktionen einbauen, CSS gestalten	04.06.22		nok
Alte Games hinzufügen / Bearbeiten	20.06.22		nok
Zwischenstand	20.06.22		nok
Snake Game hinzufügen / bearbeiten	04.07.22		nok
Flappy Bird hinzufügen / bearbeiten	27.06.22		nok
Random Number hinzufügen / bearbeiten	11.07.22		nok
Schluss-Präsentation	11.07.22		nok
Doku nachführen	11.07.22		nok