

S4F Projekt Nils Fischer

Autor: Nils Fischer

Letzte Änderung: 11.05.2023

Source Code: https://github.com/FischerNils06/S4F_Projekt

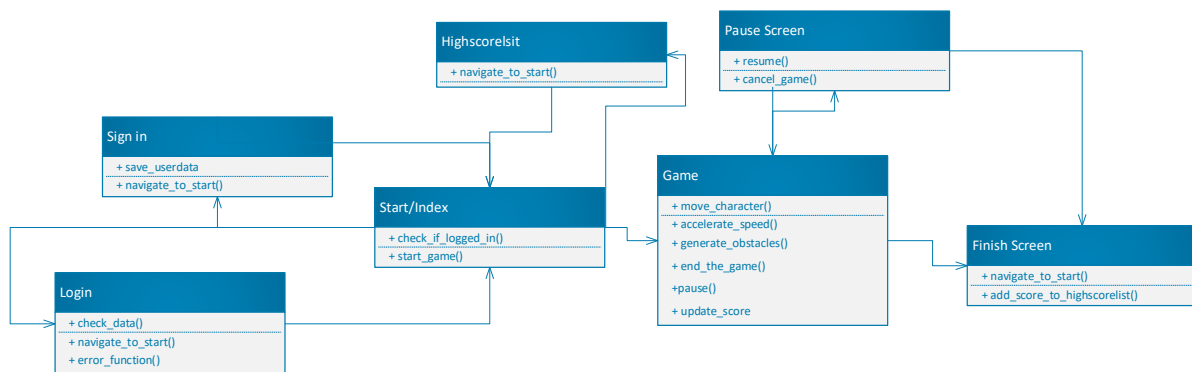
Live verfügbar via: Noch nicht Deployed

Überblick

Bei meinem Projekt will ich ein Jump and Run Game programmieren, dass im Browser online verfügbar ist. Dieses Spiel wird ein 2D Spiel sein, bei welchem man mit einer Figur Hindernisse überwinden muss. Die Map ist so aufgebaut, dass es unendlich weitergehen könnte, bis man rausfällt und immer schneller wird. Gewisse Teile können sich wiederholen, jedoch in anderer Reihenfolge, wenn alle durchlaufen wurden. Im Ganzen gibt es drei bis vier verschiedene dieser Maps. Zudem will ich machen, dass man via ein Backend noch die Rangliste sehen kann von allen Maps. Die Leute sollten sich auch einloggen am Anfang des Spiels, dass gespeichert werden kann, wer wie viele Punkte hat. Das Frontend werde ich in React programmieren und das Backend in Python.

Planung

Klassendiagramm



Ablaufplan

