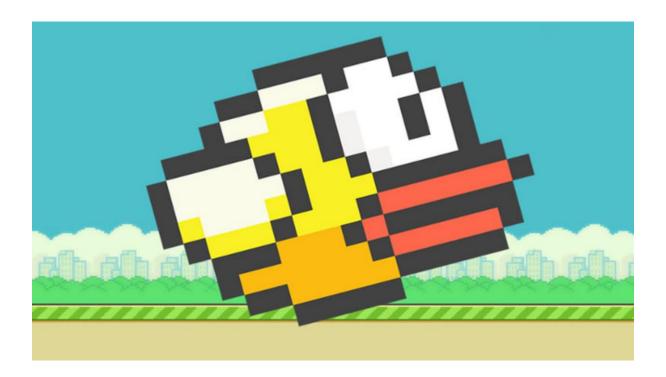
# S4F Flappy Bird



Autor: Shahin Amon

Letzte Änderung: 21.04.2023

Source Code: https://github.com/BWizard06/flappy-bird

Live verfügbar via: <a href="https://rildes-flappy-bird.netlify.app">https://rildes-flappy-bird.netlify.app</a>

## Überblick

Bei unserem Projekt handelt es sich um eine Website, worauf man Flappy-Bird spielen kann. Es gibt zudem eine Option, wo man sich einen Account erstellen kann & so seinen Highscore speichern kann. Es gibt dann ein Leaderboard mit den Top-Scores. Es wird mit Next.JS umgesetzt.

## **Planung**

### **GUI-Skizze**



### **Ablaufplan**

Projekt Flappy Bird											
	Milestone 0 (11.05.)			Milestone 1		(08.06.)			Milestone 2	Milestone 2 (06.07.)	
	<b>O</b>				0				0		
Schritte											
Dokumentation erstellen											
Repository einrichten auf GitHub											
Deployment einrichten											
HTML Seite einrichten											
Hintergrund einbauen & Röhren einbauen											
Vogel einbauen											
Präsentation Zwischenstand											
Frontend & Backend verbinden											
Bewegung programmieren											
Testen & finaliesieren											
Dokumentation nachführen											
		11.05.	18,25	25.05.	01.06.	08.06.	15.06.	22.06.	29.06.	06.07.	