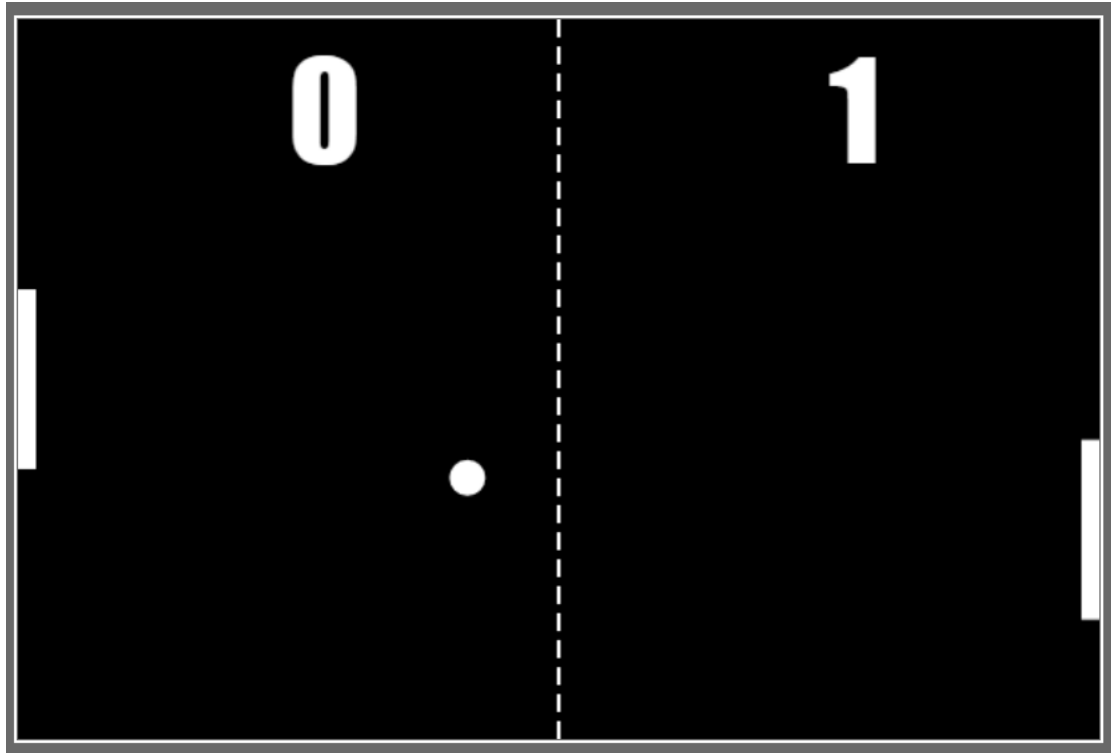


S4F Projekt Dokumentation

Phailin Rybarczyk

GitHub: <https://github.com/phailinr/PingPong-Game>



1 ÜBERSICHT

Das Projekt wird ein Ping Pong – Multiplayer game mit JavaScript implementiert. Zur Steuerung werden die Tasten «W und S» und «hoch und runter» Tasten benutzt. Es wird einen Ball geben, der sich auf dem Bildschirm bewegt und an den Wänden abprellt. Auf beiden Seiten gibt es einen Counter, der die jeweilige Punktezahl anzeigt.

2 ABLAUFPLAN

Projekt Ping-Pong-Game

Schritt	Soll	Ist	Erreicht
Doku erstellen	04/04/22	04/04/22	ok
Repository einrichten	09/05/22	04/04/22	ok
Deployment	09/05/22		nok
Schritt a	30/05/22		nok
Schritt b	04/07/22		nok
Schritt c	20/06/22		nok
Zwischenstand	20/06/22		nok
Schritt d	04/07/22		nok
Schritt e	27/06/22		nok
Schritt f	11/07/22		nok
Schluss-Präsentation	11/07/22		nok
Doku nachführen	11/07/22		nok