

# Pomodoro-Website:



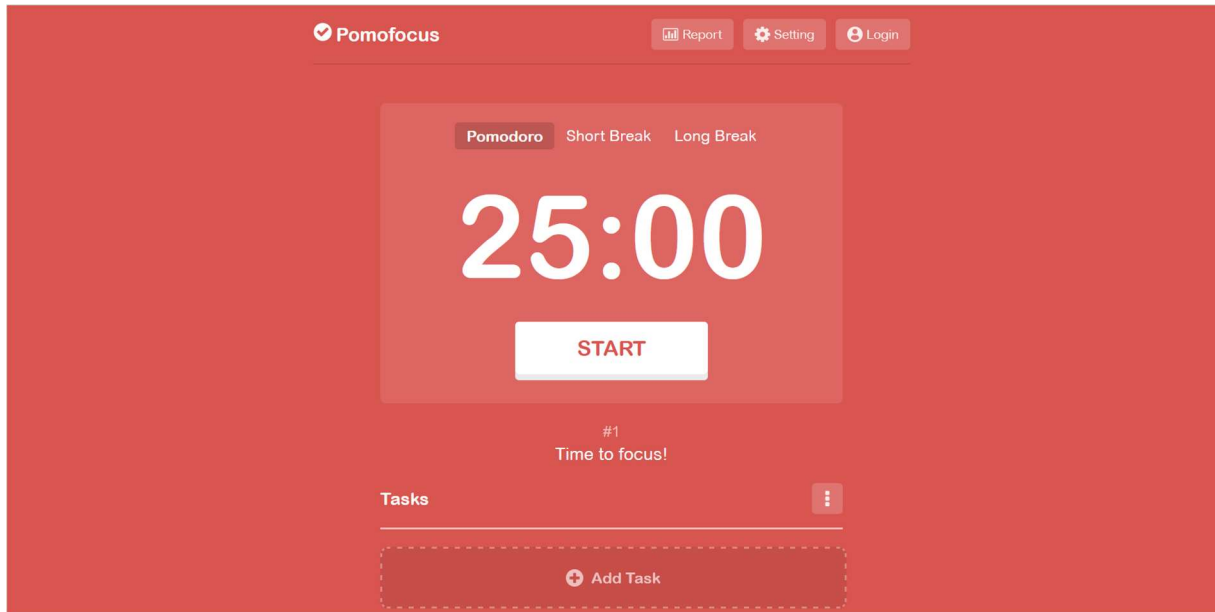
GithubLink:

<https://github.com/bzz-fgict/s4f-project-MoustafaHawii>

## Überblick:

### Was ist der Sinn und Zweck dieser Applikation?

Meine Applikation soll ein Pomodoro-Timer sein, welcher mit Hilfe von JS, HTML und CSS erstellt wird. Der Timer zeigt an wie lange man noch lernen/arbeiten muss und wann man wie lange Pause machen darf. Es soll auch möglich sein den Task einzutragen, an dem man gerade arbeitet.

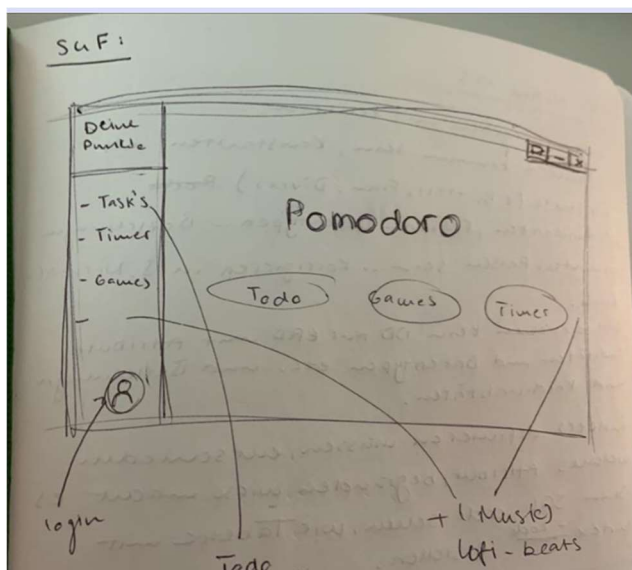


Wenn ich mit dem Pomodoro-Timer frühzeitig fertig wäre, würde ich gerne ein Belohnungssystem, wie bei der App Focus, einbauen. Je mehr Pomodoros man abschliesst umso mehr Punkte erhält man umso mehr Tools (Spiele) kann man freischalten.

Der Sinn dieser App ist es ein All-in-One Tool für Schüler zu schaffen mit dem der Schüler kostenlos lernen kann.

### Design:

Das folgende Mockup soll zeigen wie die Applikation etwa aussehen soll. Mir ist wichtig, dass sie so simple wie möglich ist, ausserdem will ich mit hellen Farben arbeiten.



## Planung

Schritt	Soll		Erreicht
Doku erstellen	02.05.22		ok
Repository einrichten	02.05.22		
Deployment	09.05.22		
Schritt a	30.05.22		
Schritt b	04.07.22		
Schritt c	20.06.22		
Zwischenstand	20.06.22		
Schritt d	04.07.22		
Schritt e	27.06.22		
Schritt f	11.07.22		
Schluss-Präsentation	11.07.22		
Doku nachführen	11.07.22		

Schritt A: Pomodoro Timer Funktion erstellen.

Schritt B: Tasks Funktion erstellen.

Schritt C: Designs für Hauptfunktionen mit HTML und CSS erstellen.

Schritt D: Punkte System erstellen.

Schritt E: Spiele erstellen.

Schritt F: Designs für Nebenfunktionen mit HTML und CSS erstellen.