

Dokumentation S4F

Ivan Häring

GitHub: <https://github.com/ivanpog03>

Überblick

Ich will ein normales Snake-Game erstellen, so wie es alle kennen. Es wird nicht besonders schön sein (schwarz-weiss), jedoch weiterhin spannend. Es wird ein Counter geben, welcher die Punkte zählen wird und natürlicherweise den Snake. Snake wird mit der Zeit wachsen, was das Spielen spannender macht.



Planung

Schritt	Soll	Ist	Erreicht
Doku erstellen	04.04.22	04.04.22	ok
Repository einrichten	09.05.22		ok
Deployment	09.05.22		nok
Schritt a	30.05.22		nok
Zwischenstand	20.06.22		nok
Schritt b	04.07.22		nok
Schritt c	11.07.22		nok
Schluss-Präsentation	11.07.22		nok
Doku nachführen	11.07.22		nok