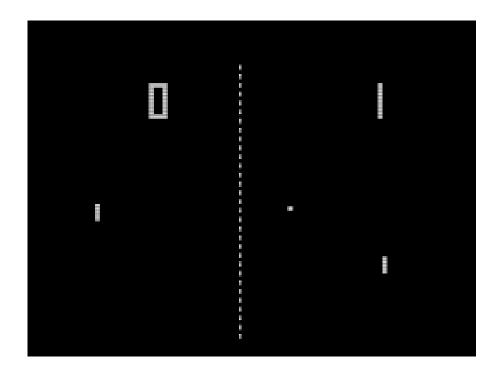
S4F Pong Page



Autor: Niklas Vogel

Letzte Änderung: 02.05.2022

Source Code: https://github.com/Nukufel/PongJS

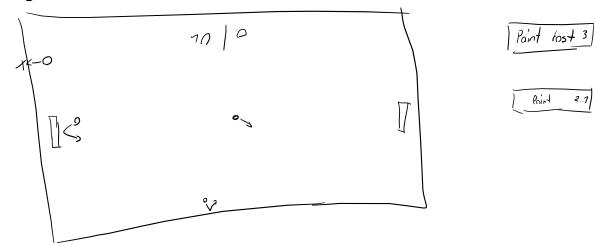
Live verfügbar via: https://nukufel.github.io/PongJS/

Überblick

Der Zweck dieser Anwendung ist es, als Beispiel für die Projektarbeit im Freifach Script4Fun zu dienen. Es handelt sich um eine Webseite, worauf man Pong spielen kann. Die Umsetzung erfolgt in JavaScript, HTML und CSS.

Planung

Designe



Ablaufplan

