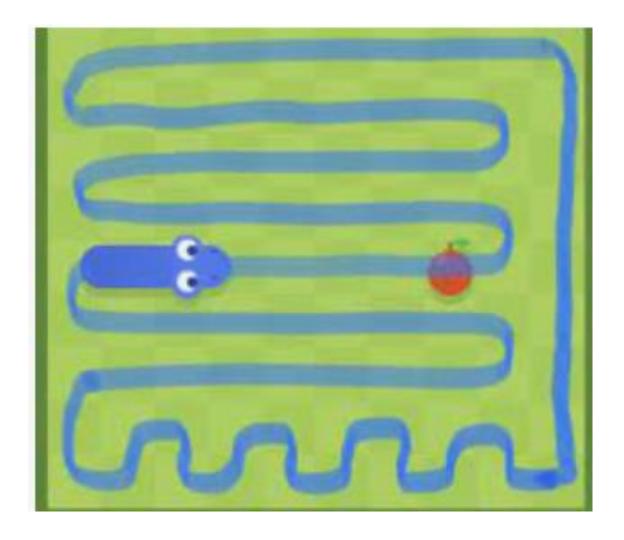
## S4F Projekt Snake



Autor: Julian Janik

Letzte Änderung: 04.04.2022

Source Code: <a href="https://github.com/Julian20048/Porjekts4f.git">https://github.com/Julian20048/Porjekts4f.git</a>

Live verfügbar via:

## Überblick Planung

Der Zweck dieser Anwendung ist es, als Beispiel für die Projektarbeit im Freifach Script4Fun zu dienen. Es handelt sich um eine Webseite, worauf man Snake spielen kann. Die Umsetzung erfolgt in JavaScript, HTML und CSS

## Ablaufplan

	Milestone 0		Wilestone 1			Milestone 2	
	<b>O</b>		0			0	
Schritte							
Dokumentation erstellen							
Repository einrichten auf GitHub							
Deployment einrichten							
Beispiel-Code suchen (CodePen)							
Code integrieren (HTML, CSS, JS)							
Code erweitern (Eingabe)							
Präsentation Zwischenstand							
Responsive Design anstreben							
Skalierung via Fenstergrösse							
Anwendung testen							
Schluss-Präsentation							
Dokumentation nachführen							
	10.05.	17.05.	31.05.	07.06.	14.06.	28.06.	05.07.