



Pacman

Von Nimai Leuenberger



Zweck der Applikation

Ein funktionierendes selber erstelltes
Pacman wie in den 90ern.





Aktueller Stand

Soll	Ist
Canvas richtig darstellen	OK
Pacman anzeigen und fahren mit Pfeiltasten	OK
Pacman animieren	OK
Pacman die gelben Punkte fressen lassen	OK
Geister anzeigen und fahren lassen	OK
Mehr oder weniger kluger Algorithmus für das Fahren der Geister	OK
Kollision von Geist und Pacman führt zu Game Over	OK
Power Punkt aktiviert den Fress-Modus von Pacman	OK
Während diesem Modus kann Pacman Geister fressen	OK
Punkte werden gezählt	OK
Pacman hat 3 Leben	NOK
«retry»-Button wenn Game Over	NOK



Demo

URL: <https://pacman-a-real-men.netlify.app/>