

# S4F: Weather-App



Autor: Filip Slavkovic

Letzte Änderung: 04.04.2022

Source Code: <https://github.com/bzz-fgict/s4f-project-filipmornshuel>

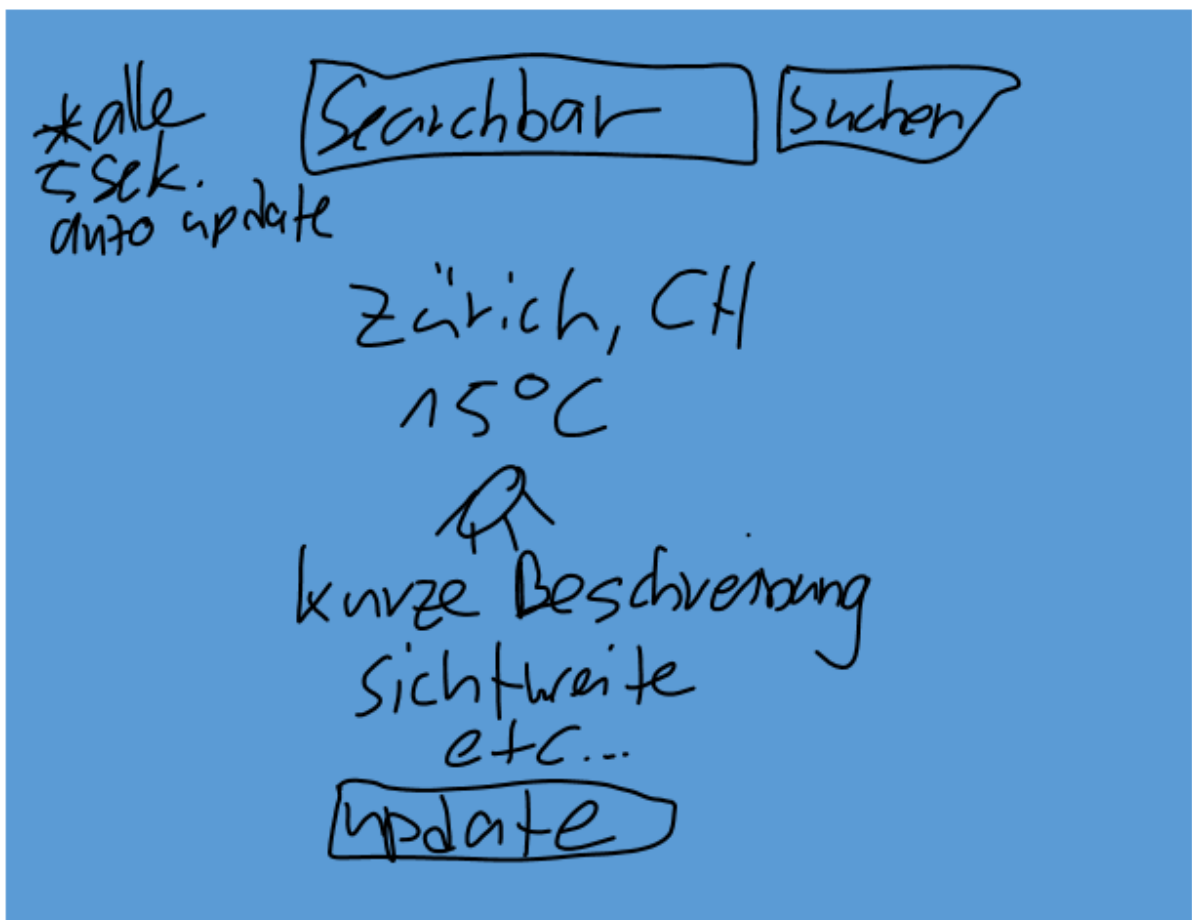
Live verfügbar via:

## Überblick

Der Zweck dieser Anwendung ist es, als Beispiel für die Projektarbeit im Freifach Script4Fun zu dienen. Es handelt sich um eine Webseite, worauf man eine Wetterapplikation bedienen kann. Dabei wird schon direkt eine ausgewählte Ortschaft (Zürich) angezeigt, aber die Webseite bietet einem noch die Möglichkeit, Ortschaften auszusuchen und dann dort Daten einzusehen. Die wichtigsten Daten werden einem angezeigt, da zusätzliche Daten bei meiner Weather-API kosten würden. Primär ist das Ziel die Wetterapp so wie eine herkömmliche Wetterapp zu programmieren. Also klar der CSS-Teil wird wahrscheinlich nicht gleich aussehen, aber mir sind eher die Funktionen dahinter wichtiger und das man Wetterdaten jeder beliebigen Stadt einzusehen.

## Planung

### Klassendiagramm



2. zusätzliche Funktionen für die App:

- Alle 5 Sekunden neu laden der Webseite
- Animationen bei Regen einbauen...

## Ablaufplan

Weatherapp			
Schritt	Soll	Ist	Erreicht
Doku erstellen	02.05.22	02.05.22	ok
Repository einrichten	09.05.22	10.05.22	nok
Deployment	09.05.22		ok
Weatherframe erstellen	30.05.22		ok
API verbinden	04.07.22		ok
CSS-Designen	20.06.22		ok
Zwischenstand	20.06.22		ok
Zusätzliche Funktionen ausbauen	04.07.22		ok
Feedback von Lehrperson/Schüler	27.06.22		ok
Nachbearbeitung der Seite	11.07.22		ok
Schluss-Präsentation	11.07.22		ok
Doku nachführen	11.07.22		ok