



Zwischenstand Projekt Tetris

Von Tiziano Arifi



Inhalt

- ◆ Zusammenfassung Projekt
- ◆ Soll-Ist Vergleich
- ◆ Zwischenstand

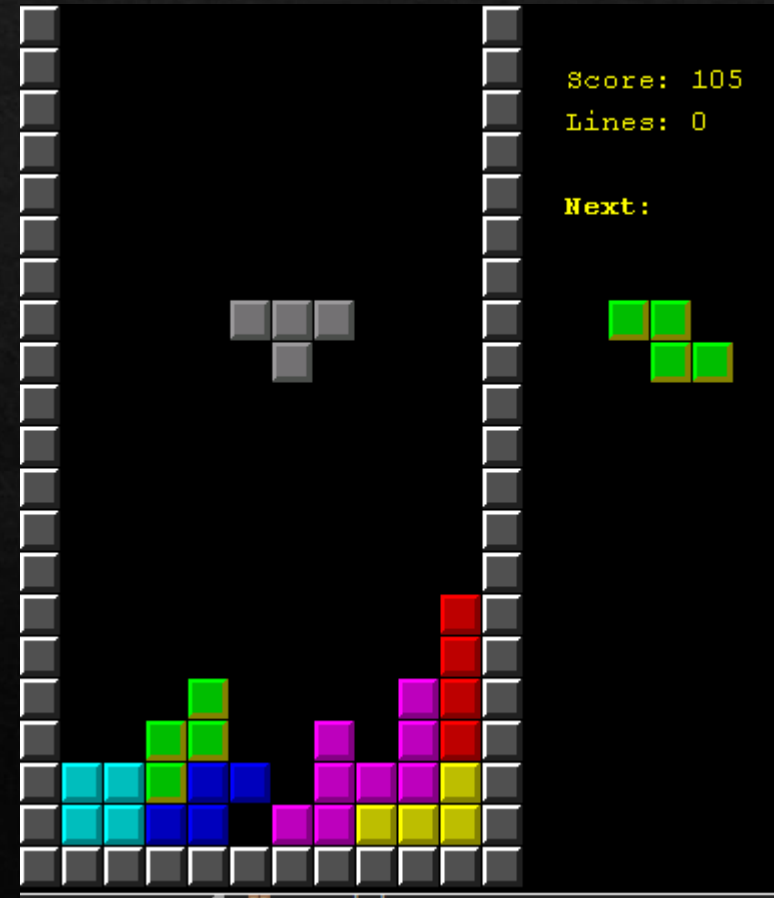
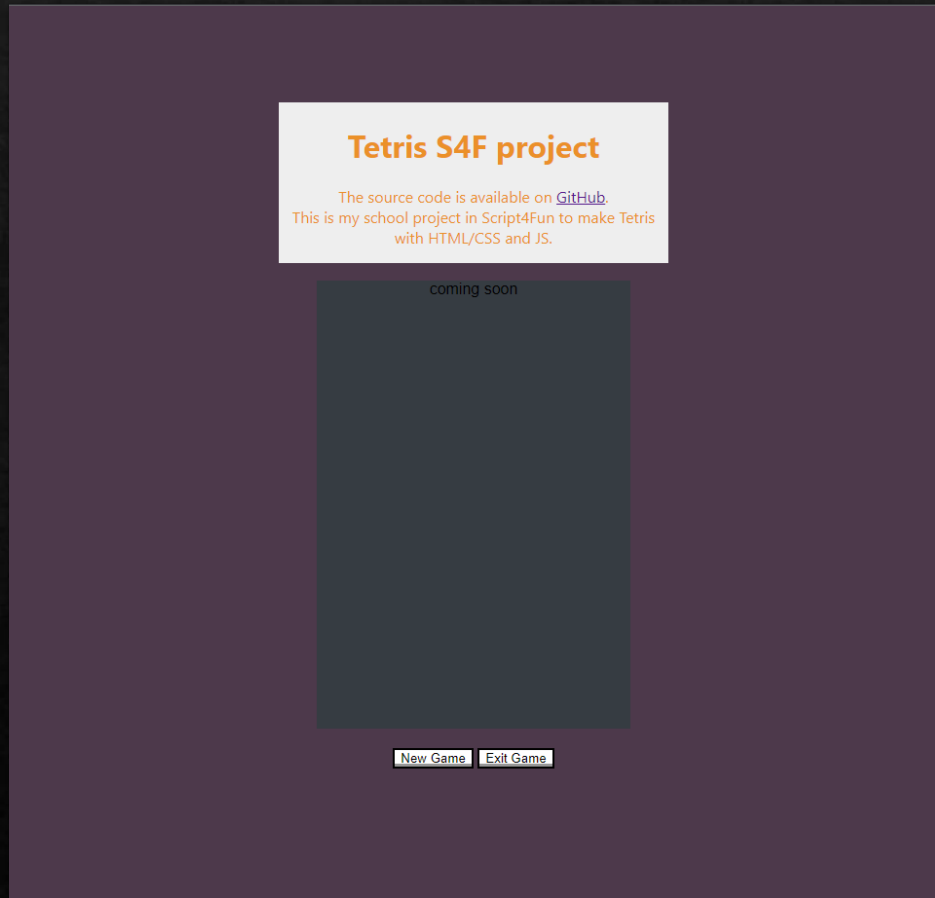
Zusammenfassung Projekt

- ◆ Tetris als Webgame
- ◆ Mit JS programmiert und Heroku deployed
- ◆ Fun-Facts:
 - ◆ 06.06.1984
 - ◆ 425 Mio verkäufe
 - ◆ Auf über 65 plattformen spielbar

Soll-Ist Vergleich

Schritt	Soll	Ist	Erreicht
Doku erstellen	04.04.22	02.05.22	ok
Repository einrichten	09.05.22	09.05.22	ok
<u>Deployment</u>	09.05.22	09.05.22	ok
<u>Map/Gitter erstellen</u>	30.05.22		ok
<u>blöcke</u> fallen lassen	20.06.22		ok
Zwischenstand	20.06.22		ok
<u>line deletion & blöcke</u> drehen	27.06.22		ok
Blöcke erstellen	04.07.22		ok
Präsentation	04.07.22		ok
<u>next block&score anzeigen</u>	11.07.22		ok
Schluss-Präsentation	11.07.22		ok
Doku nachführen	11.07.22		ok

Soll-Ist Vergleich



Zwischenstand

Krankes wegen und Schulprojekt-bedingt 2-mal gefehlt, also etwas knapp unterwegs

Ansonsten gut, ab dem 30.05. sollte die Spielprogrammierung begonnen haben.

