



SNAKE JAVASCRIPT

SOLL-IST-VERGLEICH

Schritt	Soll	Ist	Erreicht
Doku erstellen	04.04.22	02.05.22	ok
Repository einrichten	09.05.22	10.05.22	ok
Brainstorming	09.05.22	16.05.22	ok
Struktur	30.05.22	15.05.22	ok
Hintergrund	04.07.22	28.05.22	ok
Figuren	20.06.22	28.05.22	ok
Zwischenstand	20.06.22	28.05.22	ok
vervollständigen	04.07.22	28.05.22	ok
Präsi fertigstellen	27.06.22		ok
Doku fertig schreiben	11.07.22		ok
Schluss-Präsentation	11.07.22		ok
Doku nachführen	11.07.22		ok

ÜBERLEGUNGEN/PLANUNG

WIE/WO/WAS

- Es soll eine Website werden die mit JavaScript programmiert ist und ein altes Nokia Snake-Spiel gespielt werden kann
- Sie soll aus 3 Files bestehen, eine Snake Klasse, eine Index HTML Klasse und eine Style CSS Klasse
- Es soll eine Nokia Snake widerspiegeln und ermöglichen das die Schlange Punkte fressen kann und somit grösser wird. Das Ziel ist es so gross wie möglich zu werden ohne die Schlange selbst mit dem Kopf zu berühren. Wenn die Schlange in die Wand geht kommt sie auf der anderen Seite wieder raus

STYLESHEET

HINTERGRUND/FIGUREN

- Es soll ein weisser Hintergrund mit einer Quadrat förmigen Spielfläche sein.
- Die Fresspunkte sollen automatisch generiert nach Zufall im Feld erscheinen. Sobald sie gefressen werden wechselt ihre Position
- Die Schlange besteht aus einer einfarbigen Form welche sich beim Fressen immer um die Gleiche Grösse zunimmt

DANKE FÜR IHRE AUFMERKSAMKEIT