

Dokumentation «Sudoku App»

Chris Hunziker

[Bild wird am Ende eingefügt]

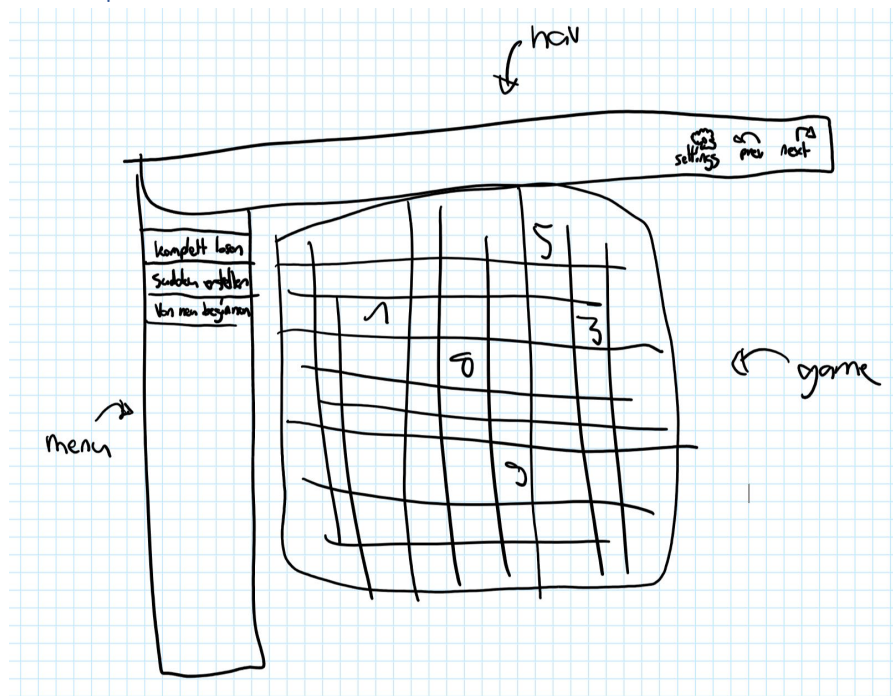
Source Code: github.com/hunchr/sudoku
Live verfügbar via: aluay.com/sudoku/

Überblick

In diesem Projekt sollte eine Sudoku Webapplikation realisiert werden. Man sollte auf einer Website Sudokus lösen bzw. bearbeiten können. Ausserdem kann man auch Sudokus automatisch, Schritt für Schritt oder direkt, lösen lassen oder auch Tipps anzeigen lassen, falls man nicht mehr weiterkommt. Um das Projekt zu realisieren, verwende ich HyperText Markup Language (HTML 5), Cascading Style Sheets (CSS 3) und JavaScript (ECMAScript 6). Die Versionsverwaltung läuft wie gewünscht via GitHub. Die Liveversion wird dabei über Firebase gratis gehostet.

Planung

Mockup



Ablaufplan

Schritte	Erledigen bis	Erreicht am
Dokumentation erstellen	04.04.2022	04.04.2022
Repository auf GitHub einrichten	02.05.2022	04.04.2022
Deployment einrichten	02.05.2022	02.05.2022
HTML + CSS (=Design)	09.05.2022	08.05.2022
JavaScript (=Funktion)	16.05.2022	16.05.2022
Auto Solver	23.05.2022	16.05.2022
Präsentation Zwischenstand	30.05.2022	30.05.2022
Funktionen hinzufügen	30.05.2022	
Design verbessern	13.06.2022	
Schlussvertigungen	20.06.2022	
Schlusspräsentation	04.07.2022	
Dokumentation nachführen	11.07.2022	