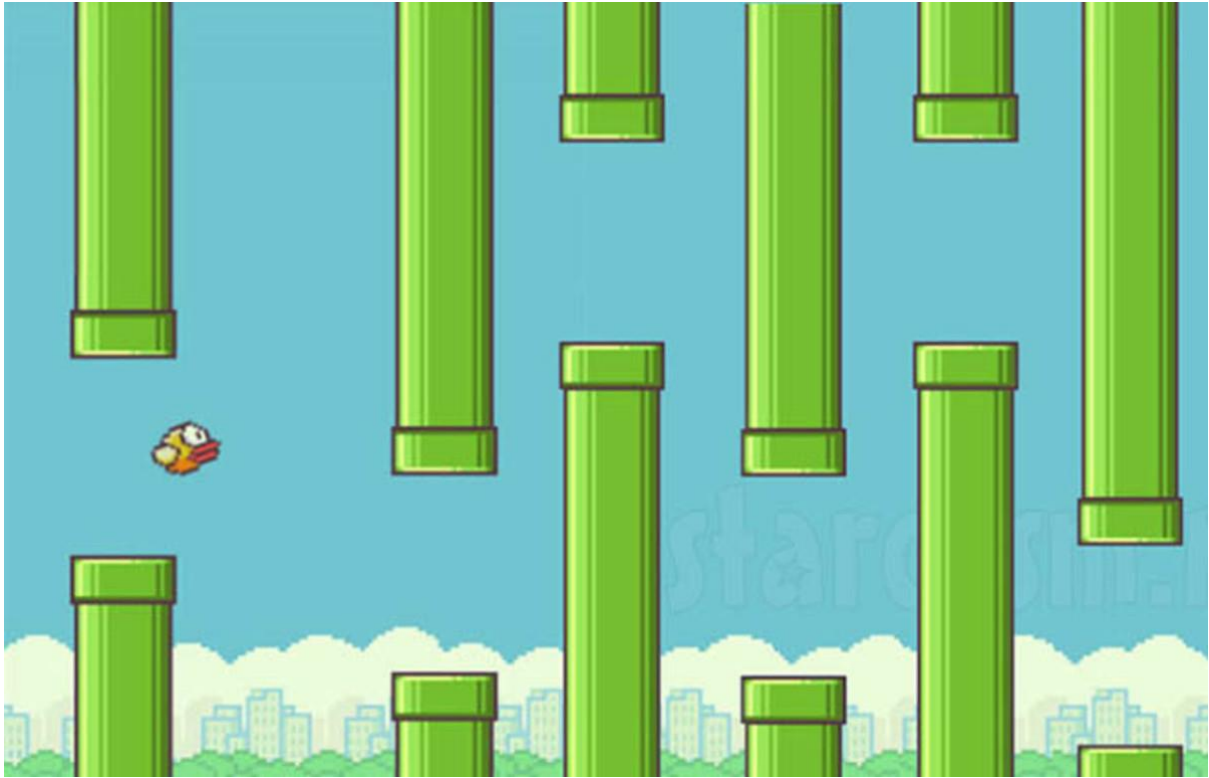


# S4F Project – Flappy Bird



*Dieses Bild dient nur zur Veranschaulichung und stellt nicht exakt das Endprodukt dar*

Autor: Niklaus Baumberger, Morris Idahosa

Letzte Änderung: 24.05.2022

Source Code: noch nicht erstellt

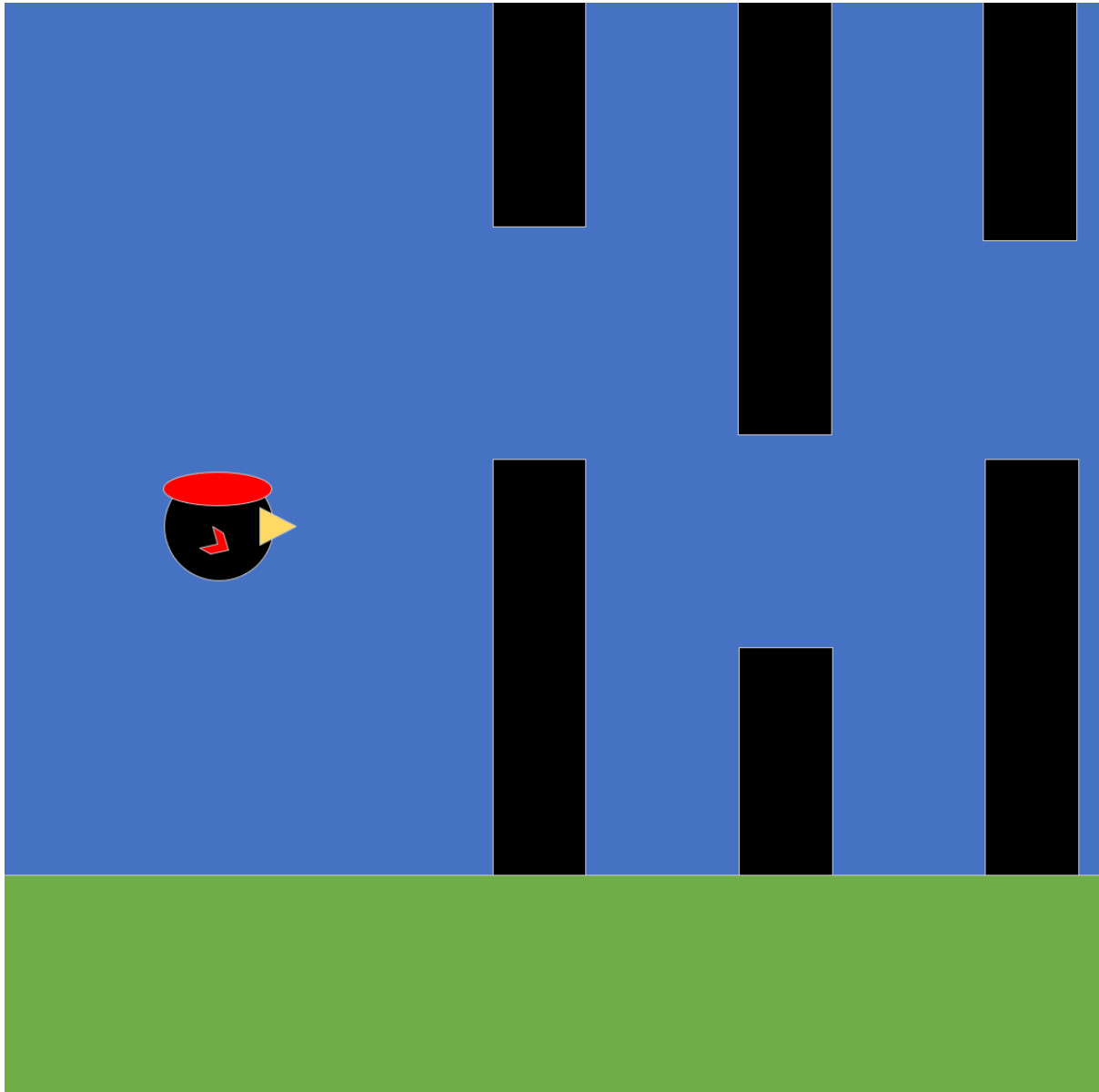
Live verfügbar via: derzeit nicht verfügbar

## Überblick

Unsere Anwendung ist eine Nachahmung des Spiels Flappy Bird. Sie basiert auf HTML CSS und JavaScript.

## Planung

### Design



## Ablaufplan

### Ablaufplan für Niklaus

Schritt	Soll	Ist	Erreicht
Doku erstellen	02.05.22		ok
Repository einrichten	09.05.22		nok
HTML Seite erstellen	09.05.22		nok
Umfangreich Informationen sammeln und Grundgerüst Programmieren	16.05.22		nok
Hintergrund Programmieren	23.05.22		nok
Rohre Programmieren	30.05.22		nok
Zwischenstand	20.06.22		nok
Springen Programmieren	04.07.22		nok
Bewegung Programmieren	27.06.22		nok
Programm Finalisieren	11.07.22		nok
Schluss-Präsentation	11.07.22		nok
Doku nachführen	11.07.22		nok

### Ablaufplan für Morris

Schritt	Soll	Ist	Erreicht
Doku erstellen	02.05.22		ok
Repository einrichten	09.05.22		nok
HTML Seite erstellen	09.05.22		ok
Umfangreich Informationen sammeln und Grundgerüst Programmieren	16.05.22		ok
Vogel Programmieren	23.05.22		nok
Rohre mir Niklaus zusammen Programmieren	30.05.22		nok
Zwischenstand	20.06.22		nok
Doku aktualisieren	27.06.22		nok
Website benutzerfreundlich gestalten	04.07.22		nok
Programm Finalisieren	11.07.22		nok
Schluss-Präsentation	11.07.22		nok
Doku nachführen	11.07.22		nok