

S4f-Projekt

Francesco



Schach

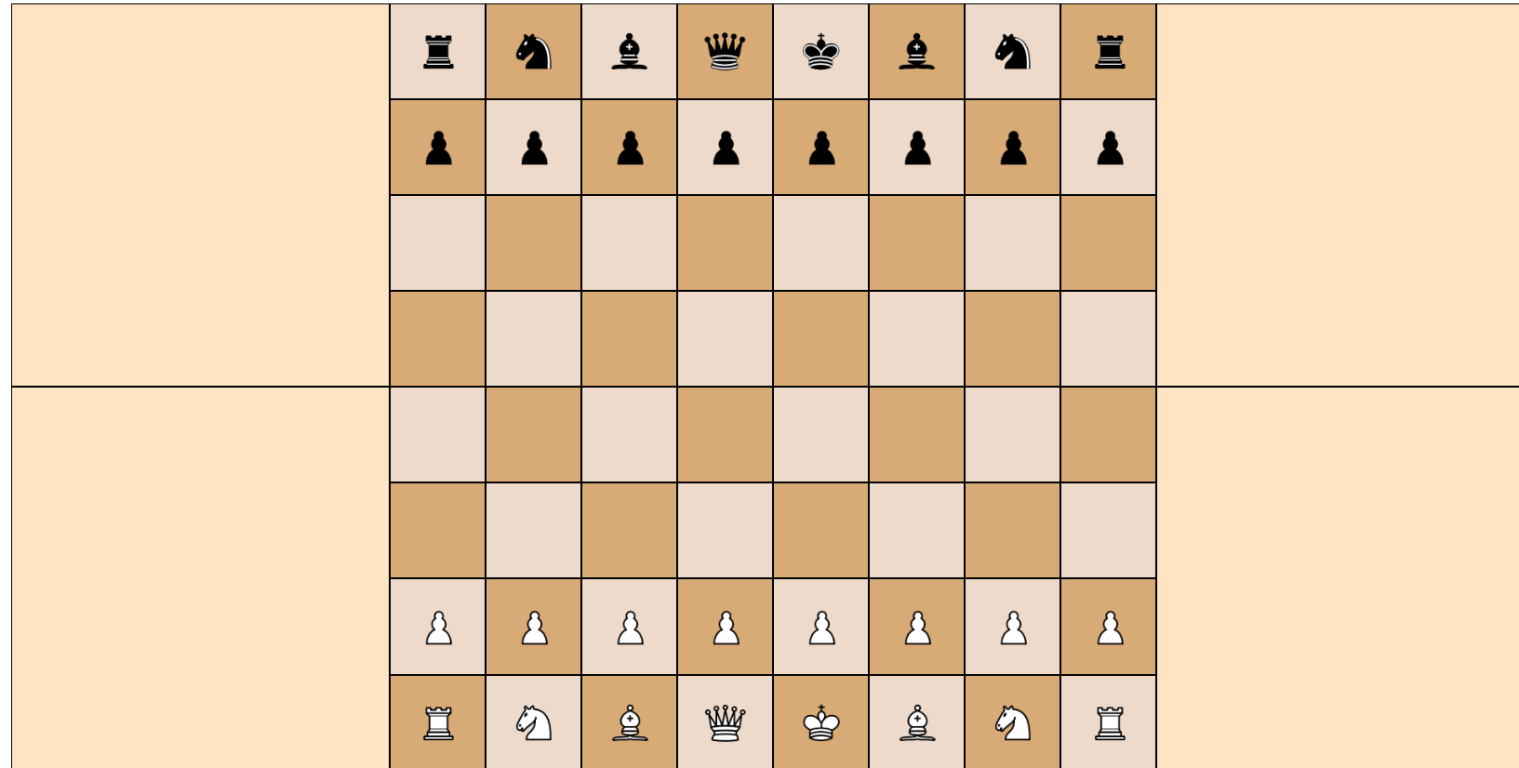
- JavaScript, HTML und CSS
- Zwei Spieler an einem PC
- Funktionierendes Schach nach den wichtigsten Regeln
- Intelligentes Spielbrett (nur gültige Spielzüge sind erlaubt)

Soll-ist- Vergleich

Schritt	Soll	Ist	Erreicht
Doku erstellen	04.04.22	03.04.22	ok
Repository einrichten	09.05.22	15.05.22	nok
Deployment	09.05.22	23.05.22	nok
Brett implementieren	30.05.22	29.05.22	ok
Randmethoden (Spielzug / UpdateBoard())	04.07.22		ok
Zwischenstand	20.06.22		ok
Pawn implementieren	04.07.22		ok
Bishop implementieren	27.06.22		ok
King / Queen / Rook implementieren	27.06.22		ok
Knight implementieren / Schlussänderungen	10.07.22		ok
Schluss-Präsentation	11.07.22		ok
Doku nachführen	11.07.22		ok

Demo

Script 4 Fun - Chess



<https://s4f-project-chess.netlify.app>

Fazit

- Gut in der Zeit
- Öfter Änderungen auf git hochladen

