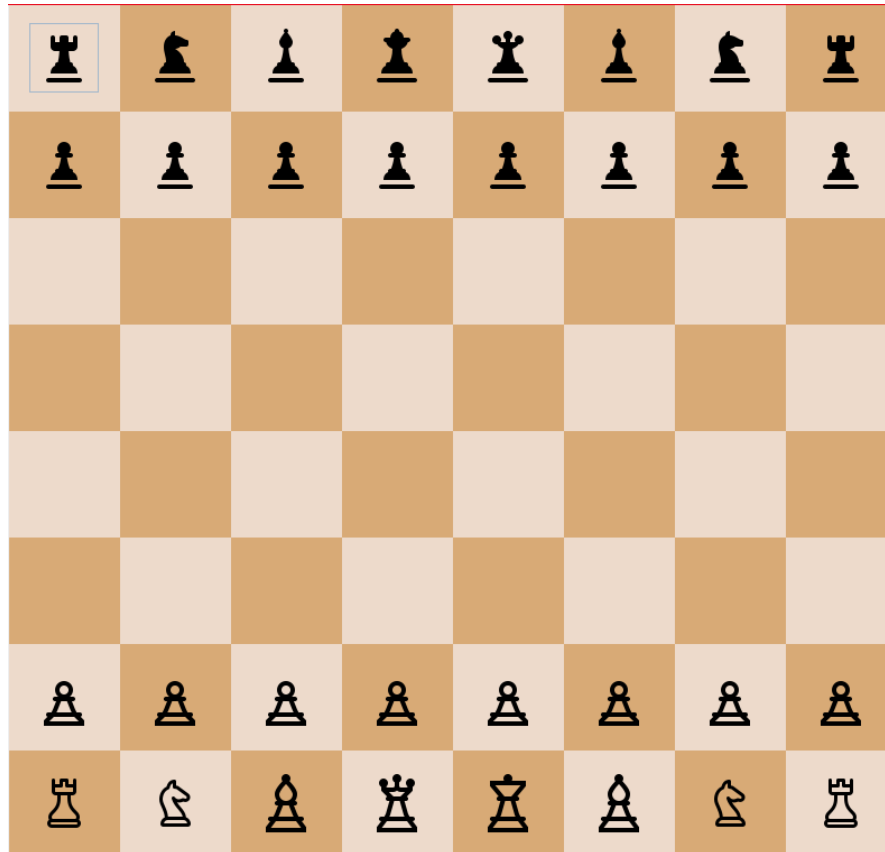


# S4F Projekt – Schach



Autor: Francesco Feroldi

Letzte Änderung: 02.04.2022

Source Code: <https://github.com/bzz-fgict/s4f-project-Francesco263>

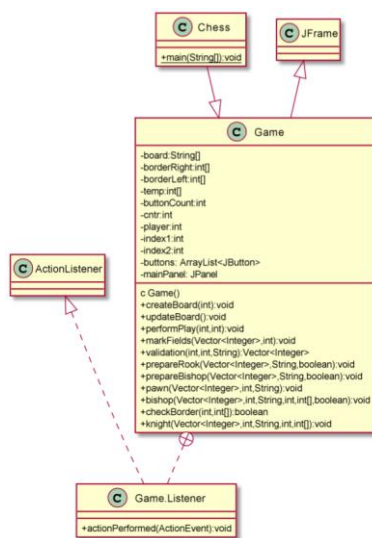
Live verfügbar via: -

# Überblick

Im Rahmen der Projektarbeit im Fach Script4fun habe ich mich dazu entschieden, ein Webbasiertes Schach zu entwickeln. Die Anwendung soll mittels HTML, CSS und JavaScript realisiert werden. Das Ziel ist es, ein voll funktionales Schach zu implementieren.

## Planung

### Klassendiagramm



Java (temp)



JavaScript

### Ablaufplan

Projekt Schach			
Schritt	Soll	Ist	Erreicht
Doku erstellen	04.04.22	03.04.22	ok
Repository einrichten	09.05.22		ok
Deployment	09.05.22		ok
Brett implementieren	30.05.22		ok
Randmethoden (Spielzug / UpdateBoard())	04.07.22		ok
Zwischenstand	20.06.22		ok
Pawn implementieren	04.07.22		ok
Bishop implementieren	27.06.22		ok
King / Queen / Rook implementieren	27.06.22		ok
Knight implementieren / Schlussänderungen	10.07.22		ok
Schluss-Präsentation	11.07.22		ok
Doku nachführen	11.07.22		ok