

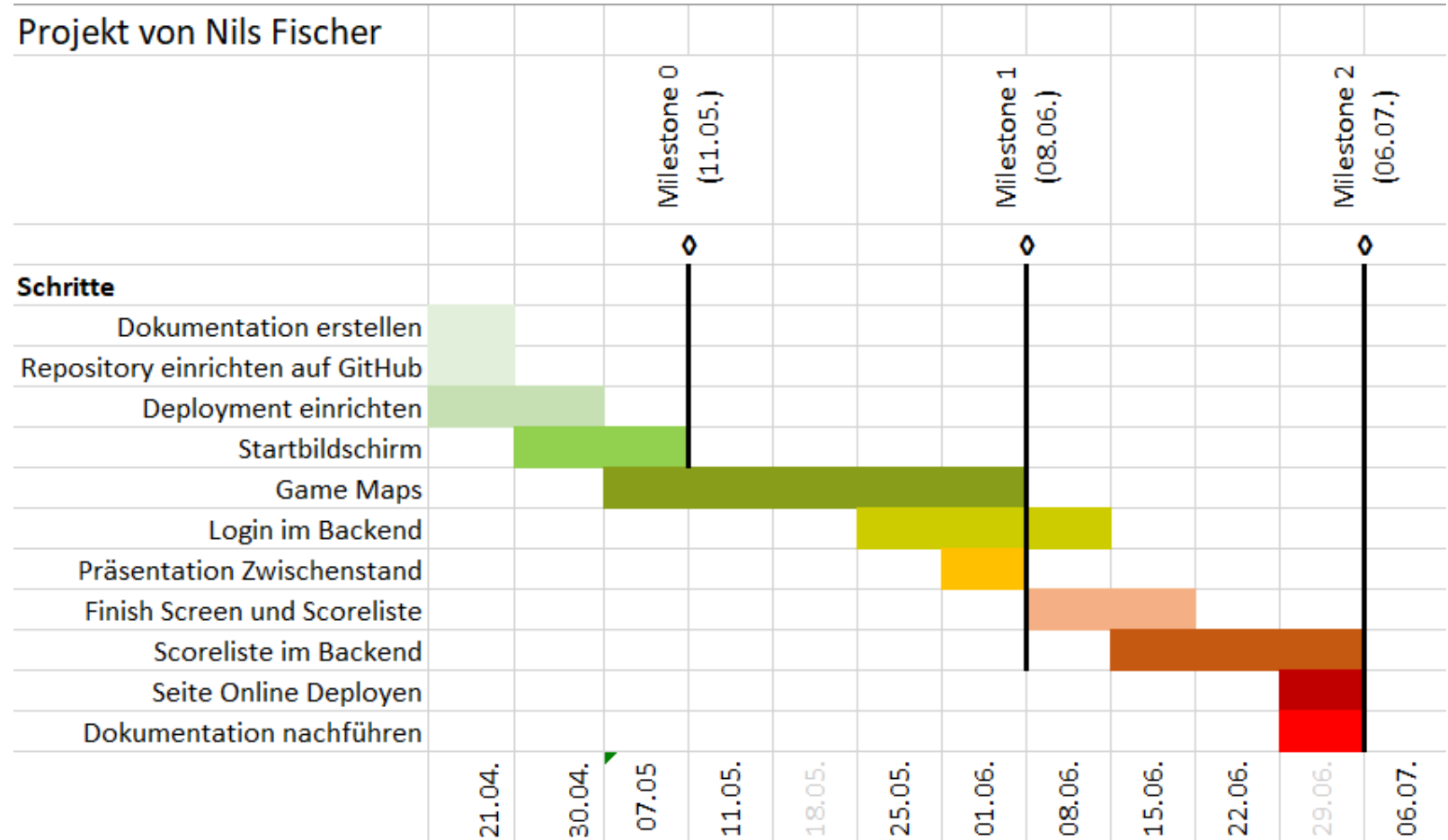
Jump and Run Game

Dieses Game soll ein einfaches Jump and Run Game in einer Endlosschleife darstellen, bei dem der Rekord in gemessen wird in Sekunden, die man im Level überlebt. Zudem werden die Rekorde in einer Datenbank gespeichert zusammen mit dem Benutzernamen der spielt

Gantt Diagramm

Game Maps:
Wegen der Schwierigkeit und dem Zeitaufwand setze ich die drei bis vier geplanten Maps auf eine zurück

Zeiteinschätzung:
Die Zeiteinsetzung wird ein bisschen geändert da die Map mehr Zeit gebraucht hat als gedacht.



Strories

Dokumentation erstellen	ok
Repository einrichten auf GitHub	ok
Deployment einrichten	ok
Startbildschirm	ok
Game Map	(n)ok *
Präsentation Zwischenstand	ok
Login im Backend	nok
Finish Screen und Scoreliste	nok
Scoreliste im Backend	nok
Seite Online Deployen	nok
Dokumentation nachführen	nok

* Game Map sind in Bearbeitung also unklar ob sie fertig ist bis am 08. 06. 2023