

Monopoly



Nick F. & Nick C.

Zweck

- Monopoly
- Multiplayer
- Realtime
- 3 Dimensional



Soll-Ist Vergleich

Multiplayer Monopoly			
Schritt	Soll	Ist	Erreicht
Dokumentation erstellen	04.04.22	04.04.22	ok
Repository einrichten auf GitHub	04.04.22	04.04.22	ok
Projekt Planen	04.04.22	04.04.22	ok
Projektstruktur einrichten	02.05.22	09.04.22	ok
Würfel animation	09.05.22	09.04.22	ok
Felder und Figuren bewegen	16.05.22		ok
Socket.io rooms einrichten	16.05.22	14.05.22	ok
Socket.io würfeln & bewegen	23.05.22		ok
Präsentation Zwischenstand	23.05.22	23.05.22	ok
User ansicht erstellen	13.06.22		ok
Karten und Spielfiguren Designen	20.06.22		ok
Pop-up Fenster implementieren	20.06.22		ok
Häuser, Hotels, Gefängnis logik	27.06.22		ok
Debugen	27.06.22		ok
Schluss-Präsentation	11.07.22		ok
Dokumentation nachführen	11.07.22		ok

Beispiele

