

Dokumentation S4F

Ivan Häring

GitHub: <https://github.com/ivanpog03>

Überblick

Ich will ein normales Snake-Game erstellen, so wie es alle kennen. Es wird nicht besonders schön sein (schwarz-weiss), jedoch weiterhin spannend. Es wird ein Counter geben, welcher die Punkte zählen wird und natürlicherweise den Snake. Snake wird mit der Zeit wachsen, was das Spielen spannender macht.



Planung

| Schritt | Soll | Ist | Erreicht |
|--|----------|----------|----------|
| Doku erstellen | 04.04.22 | 04.04.22 | ok |
| Repository einrichten | 09.05.22 | 07.05.22 | ok |
| Schritte überlegen/Deployment | 09.05.22 | | nok |
| Zwischenstand | 16.05.22 | | nok |
| Deployment fertig | 16.05.22 | | nok |
| Figuren erstellen/Fenster etc. | 23.05.22 | | nok |
| Zwischenstand | 30.05.22 | | nok |
| Snake bewegen lassen/Score einfügen | 06.06.22 | | nok |
| Zwischenstand | 13.06.22 | | nok |
| Score fertig machen/Game Over erstellen | 13.06.22 | | nok |
| Programm fertig/Präsentation vorbereiten | 27.06.22 | | nok |
| Doku nachführen/Präsentation fertig | 11.07.22 | | nok |