

Dokumentation «Sudoku App»

Chris Hunziker

[Bild wird am Ende eingefügt]

Source Code: github.com/aluayx/sudoku

Live verfügbar via: coming soon

Überblick

In diesem Projekt sollte eine Sudoku Webapplikation realisiert werden. Man sollte auf einer Website Sudokus lösen bzw. bearbeiten können. Ausserdem kann man auch Sudokus automatisch, Schritt für Schritt oder direkt, lösen lassen oder auch Tipps anzeigen lassen, falls man nicht mehr weiterkommt. Um das Projekt zu realisieren, verwende ich HyperText Markup Language (HTML 5), Cascading Style Sheets (CSS 3) und JavaScript (ECMAScript 6). Die Versionsverwaltung läuft wie gewünscht via GitHub. Die Liveversion wird dabei über Firebase gratis gehostet.

Planung

Klassendiagramm

coming soon

Ablaufplan

Sudoku App		
Schritte	Erledigen bis	Erreicht am
Dokumentation erstellen	04.04.2022	04.04.2022
Repository auf GitHub einrichten	02.05.2022	04.04.2022
Deployment einrichten	02.05.2022	
Schritt a	16.05.2022	
Schritt b	16.05.2022	
Schritt c	23.05.2022	
Präsentation Zwischenstand	30.05.2022	
Schritt d	30.05.2022	
Schritt e	13.06.2022	
Schritt f	20.06.2022	
Schritt g	27.06.2022	
Schlusspräsentation	04.07.2022	
Dokumentation nachführen	11.07.2022	