# 实验四

- SA23225077
- 李嘉骏

### 代码

• Wi 替换前实现

```
// 任务调度问题
const TaskShedule = (tasks) => {
 let len = tasks.length;
 tasks.sort((a, b) => b.w - a.w);
 let visitors = new Array(len, false);
 let res = 0;
 for (let i = 0; i < len; i++) {
    let di = tasks[i].d - 1;
   let flag = false;
   if (di >= 0 && !visitors[di]) {
     visitors[di] = true;
     flag = true;
    } else {
      while (di >= 0 && visitors[di]) {
        di -= 1;
        if (di && !visitors[di]) {
         visitors[di] = true;
         flag = true;
         break;
      }
    }
   if (!flag) {
      res += tasks[i].w;
     console.log(`任务${tasks[i].index}超时,惩罚${tasks[i].w}`);
    }
  }
 return res;
};
```

#### 测试代码

```
tasks = [
    {
      index: 1,
      d: 4,
      w: 70,
    },
    {
```

```
index: 2,
   d: 2,
   w: 60,
 },
  index: 3,
  d: 4,
  w: 50,
 },
 {
   index: 4,
  d: 3,
  w: 40,
 },
 {
  index: 5,
  d: <u>1</u>,
  w: 30,
 },
  index: 6,
  d: 4,
  w: 20,
 },
 {
  index: 7,
  d: 6,
  w: 10,
 },
];
console.log("任务总惩罚为", TaskShedule(tasks));
```

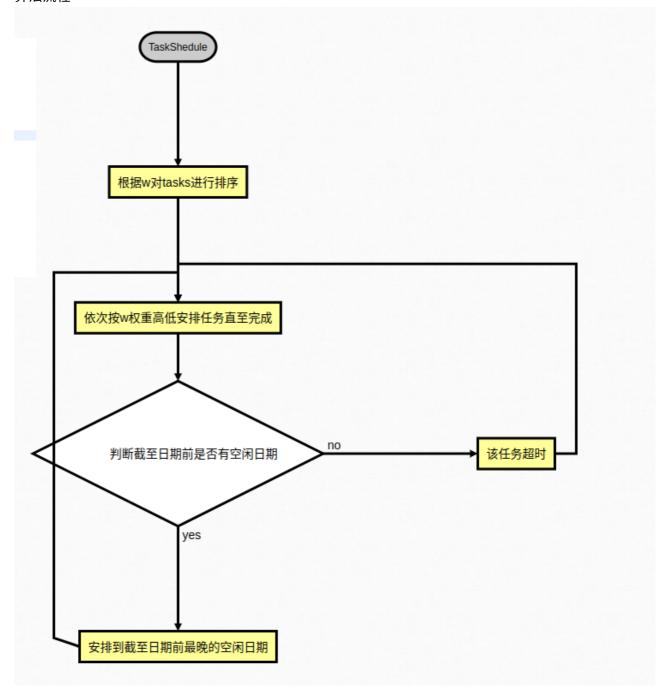
# • Wi 替换后测试代码

```
task2 = [
 {
  index: 1,
  d: 4,
  w: ⊙,
 },
  index: 2,
  d: 2,
  w: 10,
 },
 {
  index: 3,
  d: 4,
  w: 20,
 },
 {
   index: 4,
```

```
d: 3,
  w: 30,
 },
 {
  index: 5,
  d: 1,
  w: 40,
 },
 {
  index: 6,
  d: 4,
  w: 50,
 },
 {
  index: 7,
  d: 6,
 w: 60,
 },
];
console.log("更改W后总惩罚为", TaskShedule(task2));
```

# 算法思路

### • 算法流程



- 算法思路 将任务根据 w 惩罚权重进行排序,根据权重高低遍历任务,优先将该任务安排在截至日期,若截至 d 已经安排任务,则安排在日期前没有安排任务的一天,最终安排完整个任务。
- 算法复杂度分析
  - 。 该算法排序部分时间复杂度为 O(nlogn),而主体安排任务阶段有两层循环,因此总时间复杂度为 O(n^2),空间复杂度为 O(n), 因其记录了 visitors 状态。

# 执行结果

# • 截图

ljj-Lenovo-320S-13IKB% node TaskShe dule.js
 任务5超时,惩罚30
 任务6超时,惩罚20
 任务总惩罚为50

### • Wi 替换后结果截图

ljj-Lenovo-320S-13IKB% node TaskShe dule.js
任务2超时,惩罚10
任务1超时,惩罚0
任务2总惩罚为 10