

創好リナの

# Programming Seminar

1bit

Hello, Wold!

2018.08.05

# 今日は環境構築

1. Atomエディタのインストール
2. サーバーにログイン、注意事項
3. 拠点の決定
4. Hello, World!
5. Pastebinの使い方
6. シングルプレイでテストをしよう
7. 実際にサーバへログイン

多くの初心者の心を  
へし折って来た難関

備えよう

# Atomのインストール

# なぜエディタが必要？

- 文字が構文で色分けされ見やすいのでミスが減る
- カスタマイズ性が良く、書くスピードが上がる
- ファイルの管理が楽になる
- カッコいい！！！！！！

# Atom #とは

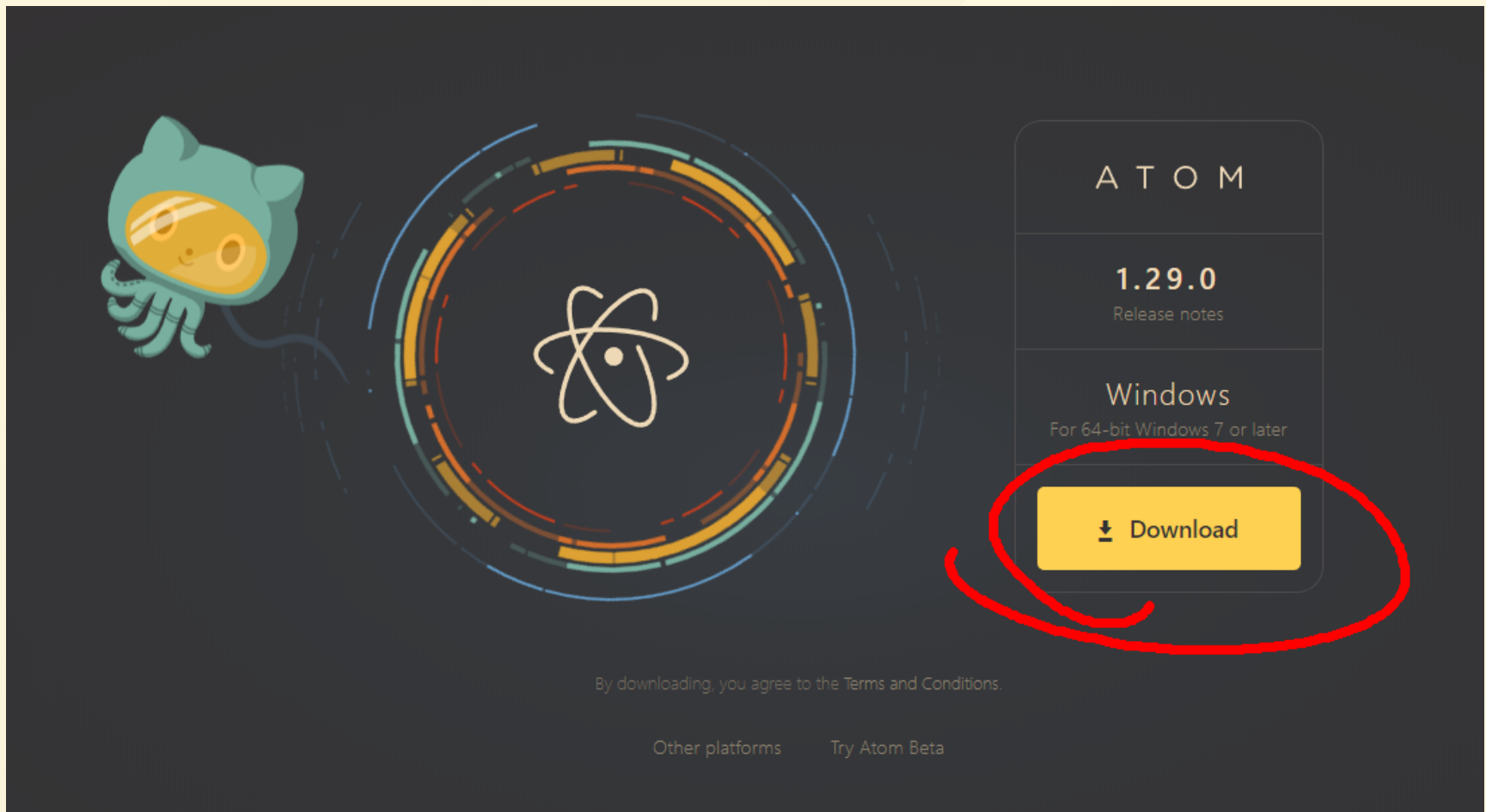
- プログラミング用のエディタ
- 色んな人がパッケージ(プラグイン)を作っている
- カスタマイズ性が鬼
- デフォルトの見た目がもうカッコいい
- GitHub社が開発
  - Git系の機能が最初からエグい

**実際にやってみる**



# ダウンロード

<https://atom.io/> ("Atom"で検索したら最初に出る)



# インストール

- `AtomSetup-x64.exe`を実行

# おすすめパッケージ

- language-lua
- linter-luaparse
- minimap
- file-icons
- japanese-menu (日本語化必要な場合)

**Minecraftを始めよう**

**Discord鯖に参加を  
お願いします。**

**概要欄に招待URLありまっ**

# サーバ上での注意事項

- 荒らし行為は即BANです。
- ワールドレベルの荒らしがあった場合はバックアップから復元します。
- FTBUtilitiesで拠点をロックできるの ですること。
- サーバ公開は土曜0時~日曜24時まで(予定)
- White-list制なのでDiscordでIDをください。

# 荒らし行為基準

- チャットでの暴言等
- 同意のないPvP/PK
- 他人建造物の無断破壊、アイテムの盗難
- マグマ、TNT、炎の乱用
- プログラミングに関係のないことだけをしている
- DDoS攻撃
- その他、私や参加者に迷惑な行為

# 拠点を決める

- 結構広めに間隔を開けて拠点を決める
  - 直線8チャンク以上を推奨
- 複数人チームになって拠点を作っても可
- FTBUtilitiesで拠点をロックする



**ComputerCraftを始めよう！**

# Hello, World!

1. 拠点が確定した人にはCCのコンピュータを1つ差し上げます(初回ログインボーナス)
2. コンピュータに名前をつけよう
  - これをやらないと書いたプログラムが消えます
3. "Hello, World!"を画面に表示してみよう！

# コンピュータに名前をつける

- NameTagはいらないです
- コンソールを開き、 `> label set [名前]`
- これをしないとアイテム化時に中身が初期化されます

# コンピュータの基本

- 基本的にコマンドのみで操作します
  - これを **CUI** と言う(普段のWinなどはGUI)

# コンピュータの基本

## ファイルシステム

- 自分のいる場所を **カレントディレクトリ** と言う
- 一番上のディレクトリを **ルートディレクトリ** と言う
  - それ以外は **サブディレクトリ**
- ファイルの位置を表現する文字列を **Path** と言う
  - Pathには **相対パス** と **絶対パス** がある
  - 相対パス: カレントディレクトリからの位置
  - 絶対パス: ルートディレクトリからの位置

# コンピュータの操作方法:基本

- `pwd`
  - カレントディレクトリの位置表示
- `ls [path]`
  - path配下のファイル一覧表示
  - path省略でカレントディレクトリ以下の一覧
- `cd [path]`
  - pathの場所にカレントディレクトリを移動する

# コンピュータの操作方法:基本

- `mkdir [dirname]`
  - ディレクトリを作成する
- `cp [source] [dist]`
  - sourceファイルをdistにコピー
- `mv [source] [dist]`
  - sourceファイルをdistに移動する
- `rm [filename]`
  - ファイルを削除する

# コンピュータの操作方法:基本

## CC専用編

- `edit [filename]`
  - 指定したファイルを編集する
- `Ctrl + T`
  - 長押しでプログラム強制終了
- `Ctrl + R`
  - コンピュータの再起動



# Hello,World!しよう

1. `> edit hello`
2. `print("Hello,World!")`
3. `Ctrl -> S`でセーブ,`Ctrl -> E`で編集終了
4. `> hello`でプログラム実行！！！！

**自分のPCで書いたプログラム  
をサーバに持ってくる**

# Pastebinを使う

# Pastebin

- コードをコピーして公開できる
- CC、OCは標準でPastebinからコードをDLできる

# Pastebin

## 1. アカウント作成

1. Twitter等のアカウントがあればそれで作ると楽

2. Atom等で書いたプログラムを貼り付け

3. 名前、言語などを指定して `Create new Paste`

4. アップロードしたプログラムページの  
URLから一番うしろの文字列をコピー

5. CCで `> pastebin get [urlのやつ] [保存ファイル名]`

6. 保存したファイルを実行！

更新するたび毎回はめんどい



**シングルでテストする**

# シングルでテストする

1. シングルワールドでコンピュータを作成し、名前をつける
2. `> id` でコンピュータのIDを調べる
3. `ワールドのセーブデータ/computers/ID/` に実際のファイルがある
4. ここをAtom等で開き、編集する
5. リアルタイムでマイクラ内に反映される



ここからはハンズオン

## plot

- atom install
- pastebin -> server
- helloworld
- local test
-