Programiranje 1 — prva domača naloga

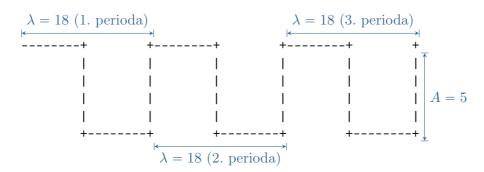
Rok za oddajo: nedelja, 11. novembra 2018, ob 23:55

Pravokotni val

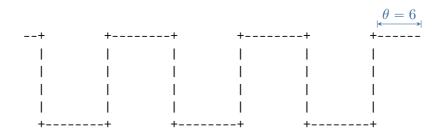
Naloga

Napišite program, ki nariše pravokotni val s podanim številom period (n), valovno dolžino (λ) , amplitudo (A) in faznim zamikom (θ) . Valovna dolžina podaja širino periode (najmanjšega ponavljajočega se odseka), amplituda predstavlja višino vala, fazni zamik pa pove, za koliko enot je celoten val zamaknjen v levo.

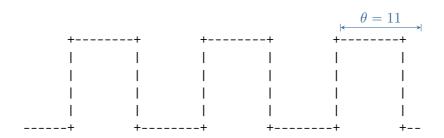
Slike 1–3 prikazujejo valove s parametri $n=3,\ \lambda=18$ in A=5. Na sliki 1 velja $\theta=0$ (testni primer J5), na sliki 2 imamo $\theta=6$ (testni primer J8), na sliki 3 pa $\theta=11$ (testni primer J9).



Slika 1: Pravokotni val s parametri n = 3, $\lambda = 18$, A = 5 in $\theta = 0$.



Slika 2: Pravokotni val s parametri n = 3, $\lambda = 18$, A = 5 in $\theta = 6$.



Slika 3: Pravokotni val s parametri n = 3, $\lambda = 18$, A = 5 in $\theta = 11$.

Vse vrstice, ki sestavljajo pravokotni val, naj bodo enako dolge. Če velja $\theta > 0$, potem vse vrstice, ki se ne končajo z znakom -, zaključite z ustreznim številom presledkov. Na sliki 4 so pri valu s parametri n = 3, $\lambda = 18$, A = 5 in $\theta = 6$ prikazani tudi presledki.



Slika 4: Pravokotni val s parametri $n=3,\ \lambda=18,\ A=5$ in $\theta=6$. Znaki · predstavljajo presledke.

Vhod

Na vhodu so podana cela števila $n \in [1, 20], \lambda \in [4, 100], A \in [1, 100]$ in $\theta \in [0, \lambda - 1]$, ločena s presledkom. Število λ je v vseh testnih primerih sodo.

Poleg tega:

- v testnih primerih J1-J4 in S1-S20 velja $\theta = 0$ in n = 1.
- v testnih primerih J5–J7 in S21–S35 velja $\theta = 0$.

Izhod

Narišite pravokotni val z vrednostmi parametrov, kot so podane na vhodu.

Testni primer J8

Vhod:

3 18 5 6

Izhod:



Oddaja naloge

Program oddajte v obliki ene same datoteke z nazivom <code>DNO1_vvvvvvv.java</code> (<code>veliki</code> D, <code>veliki</code> N, ničla, <code>enica</code>, podčrtaj), kjer <code>vvvvvvv</code> predstavlja vašo vpisno številko. Seveda se mora tudi javanski razred imenovati <code>DNO1_vvvvvvvv</code>.