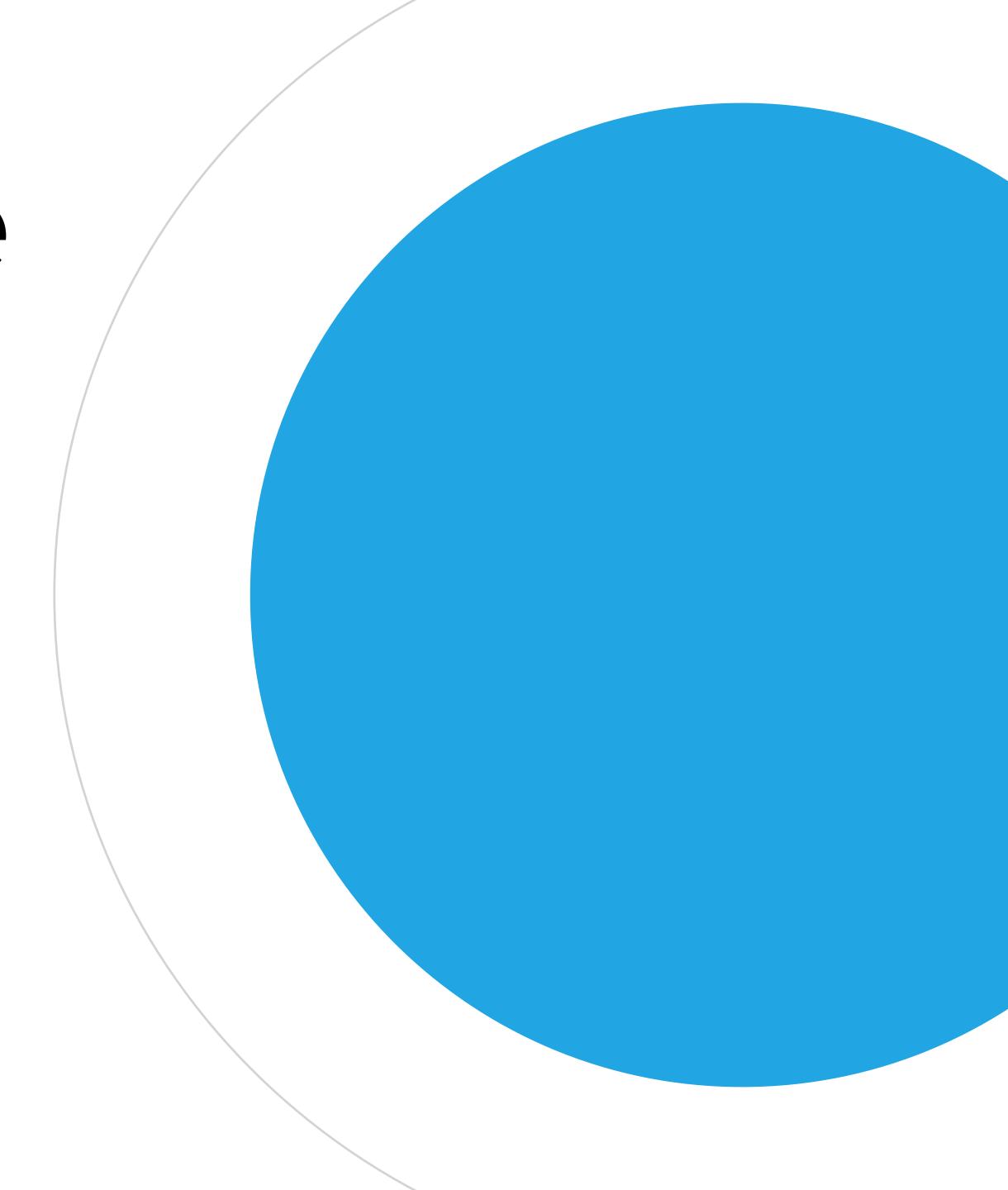


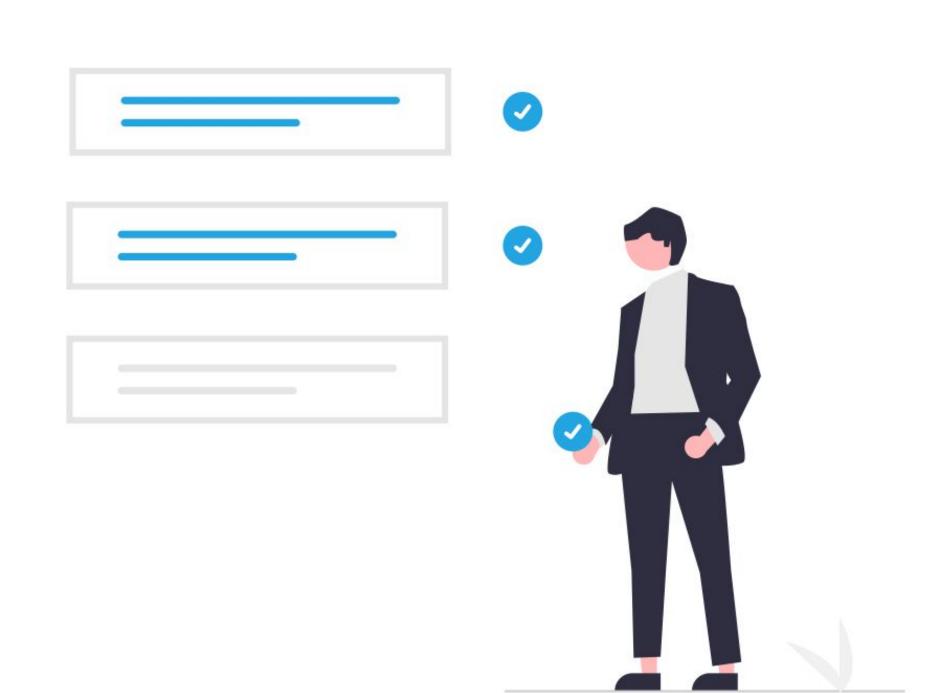
Содержание

- 1. Цель
- 2. Задачи
- 3. Актуальность
- 4. Аналоги
- 5. Плюсы и минусы
- 6. Внешний вид
- 7. Потребители
- 8. Код
- 9. Вывод





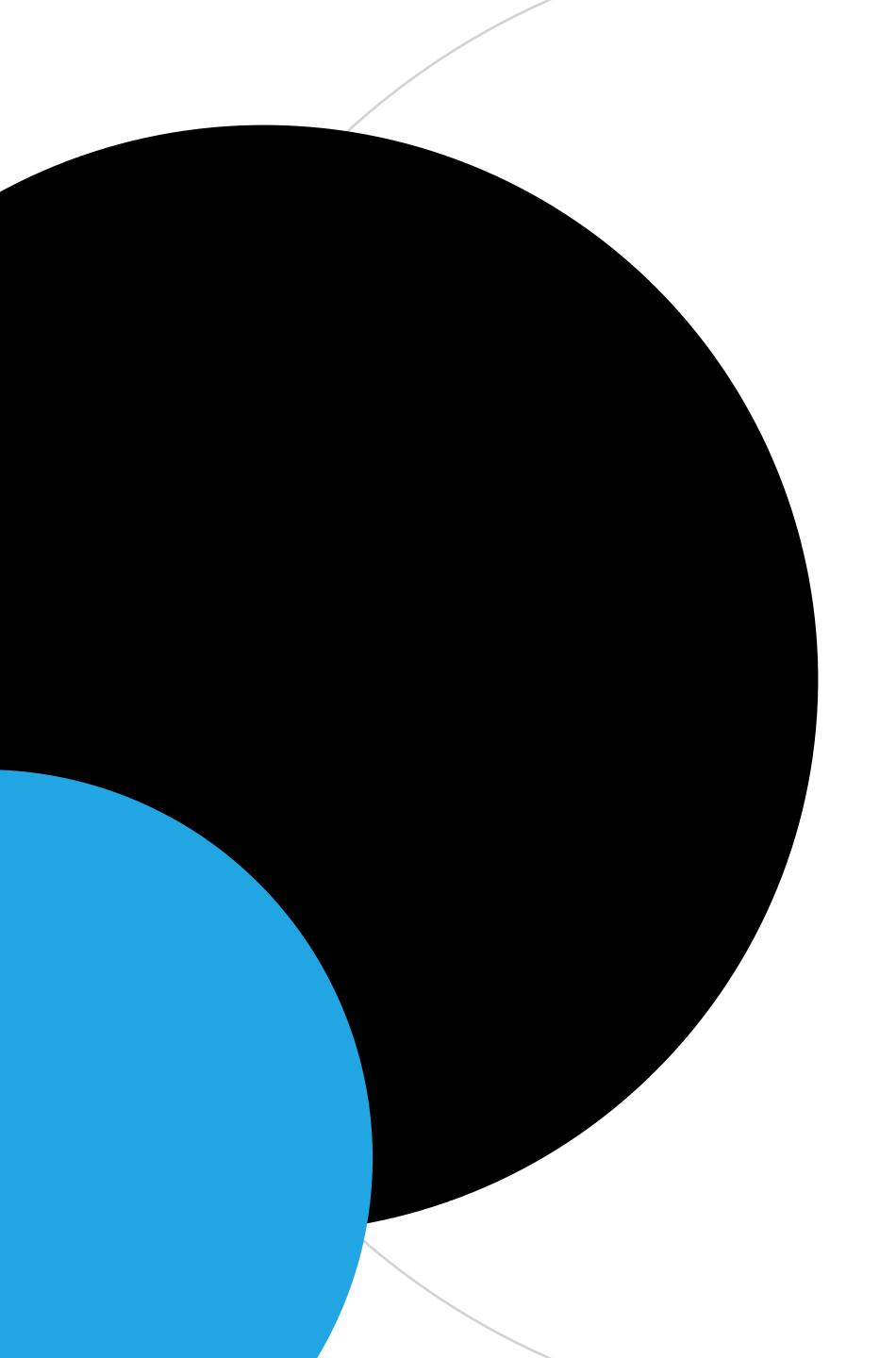




- 😕 собрать информацию о создании телеграмм бота
- 🕖 написать бот на Python
- 🕏 собрать информацию о вопросах на зачетах и написать на них ответы
- о продемонстрировать его работу



В наше время каждый ученик пользуется гаджетами, и для упрощения усвоения больших массивов информации, которые необходимо выучить к экзаменам создаётся бот



Аналоги

Аналоги данному боту не найдены именно поэтому мною было принято решение о его разработке

Плюсы и минусы

Плюсы:

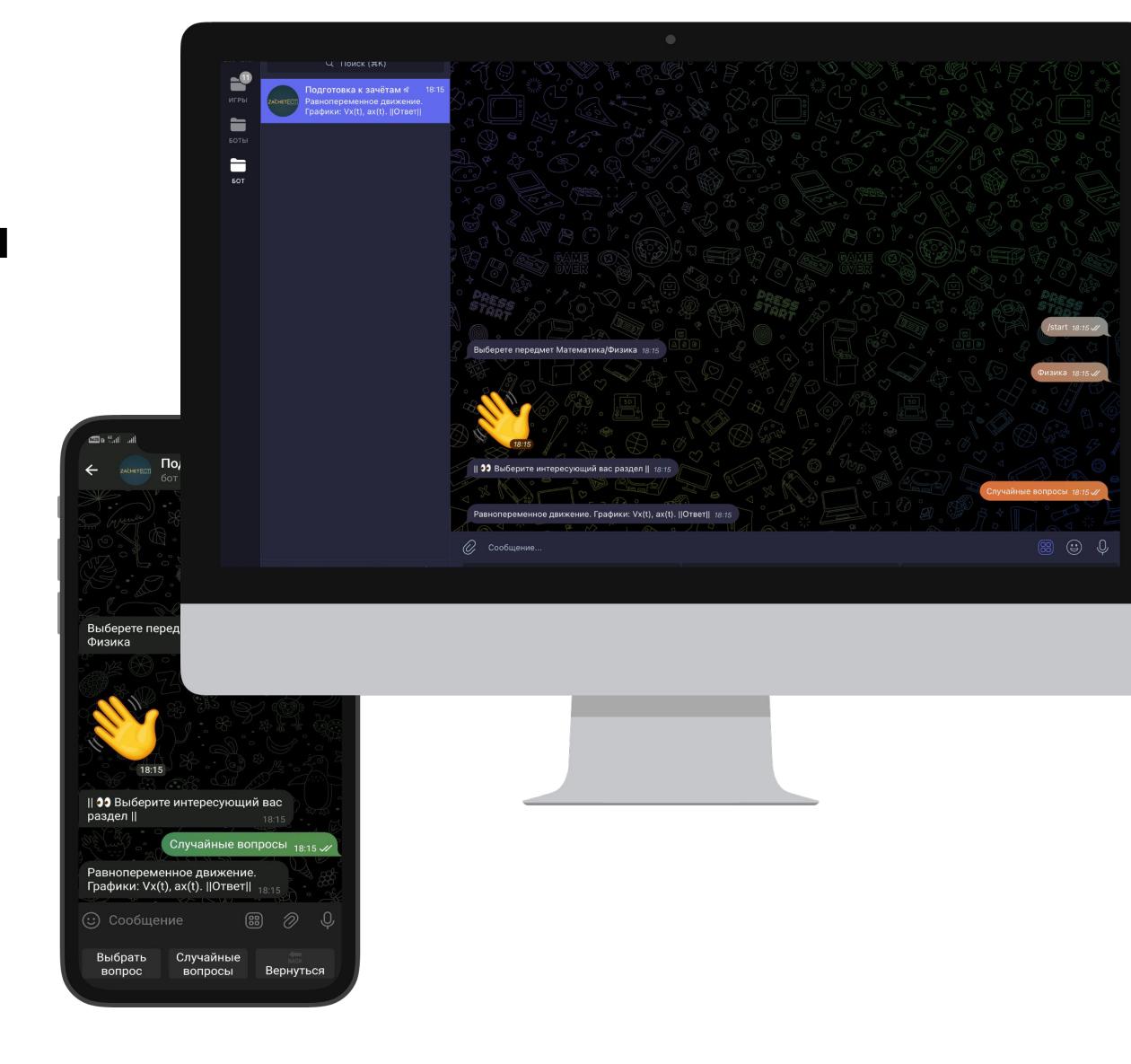
- 1. Мобильность
- 2. Удобство
- 3. Доступность

Минусы:

- 1. Необходимость постоянной поддержки
- 2. Необходимость доработки
- 3. Ограничение платформы Telegram

Внешний вид

Интерфейс Telegram интуитивно понятен и прост



Потребители Telegram бота

Сейчас бот задается для учеников только нашей школы, в будущем бот будет доработан для пользователей всей страны



Вывод

Во время выполнения проектной работы я:

- 1. Изучил проблематику отсутствия подобных помощников для обучения
- 2. Изучил программное обеспечение позволяющие программировать Telegram бот
- 3. Реализовал бот который решает поставленную задачу

И пришёл к выводу, что данная разработка неизбежно необходима в современной системе обучения

Hemhoro o

КОДе

Бот был написан на языке программирования Python с использованием библиотеки Telebot

```
Untitled-1.py ×
   Users > Timofei > Documents > ♥ Untitled-1.py > ...
         @bot.message_handler(commands=['start'])
              markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
              btn1 = types.KeyboardButton("*Физика")
             markup.add(btn1)
              bot.send_message(message.from_user.id, "Выберете передмет", reply_markup=markup)
         @bot.message_handler(content_types=['text'])
         def get_text_messages(message):
              if message.text == '*Физика':
                  markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
                 btn1 = types.KeyboardButton("Выбрать вопрос")
                 btn2 = types.KeyboardButton('@Случайные вопросы')
                 btn3 = types.KeyboardButton(' Вернуться к выбору предмета')
                 markup.add(btn1, btn2, btn3)
                 bot.send_message(message.from_user.id, "**)", reply_markup=markup)
                 bot.send_message( message.from_user.id, "||99 Выберите интересующий вас раздел||", parse_mode='MarkdownV2')
              elif message.text == ' Назад':
                 markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
                 btn1 = types.KeyboardButton("Выбрать вопрос")
                 btn2 = types.KeyboardButton('@Случайные вопросы')
                 btn3 = types.KeyboardButton(' Вернуться к выбору предмета')
                 markup.add(btn1, btn2, btn3)
                 bot.send_message(message.from_user.id, "\varphi", reply_markup=markup)
                 bot.send_message(message.from_user.id, '99 Выберите интересующий вас раздел')
              elif message.text == ' Вернуться к выбору предмета':
                 markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
                 btn1 = types.KeyboardButton("*Физика")
                 markup.add(btn1)
                 bot.send_message(message.from_user.id, "Выберете передмет", reply_markup=markup)
              elif message.text == '@Случайные вопросы':
                 markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
                 bot.send_message(message.from_user.id, random.choice(fisika))
             elif message.text == 'Выбрать вопрос':
                  markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
                 btn1 = types.KeyboardButton('1')
                 btn2 = types.KeyboardButton('2')
                 btn3 = types.KeyboardButton('3')
                                                                                                                                     Ln 9, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 LF ( Python 3.11.5 64-bit C
⊗ 0 ∆ 0 ⊗ 0
```

Спасибо за внимание