2021 - 2022 Section: 1LT

Série  $N^{\circ} 1$ 

Algèbre ISITCOM

### Exercice 1:

On considère la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1+a & a & a \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad avec \ a \in \mathbb{R}$$

- 1. Calculer det(A).
- 2. Chercher le rang de A suivant les valeurs de a.
- 3. Déterminer l'inverse de A pour a = 1.

## Exercice 2:

Calculer le rang de chacune des matrices suivantes :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 2 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 8 & 4 & -16 \\ 0 & 4 & -8 \\ 4 & 4 & -12 \end{pmatrix}$$

## Exercice 3:

Soit la matrice

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 4 & 3\\ 0 & 1 & -2\\ 2 & 7 & 0 \end{pmatrix}$$

- 1. Calculer le rang de A.
- 2. Calculer le déterminant de A. La matrice A est-elle inversible?
- 3. Calculer la comatrice de A.
- 4. En déduire l'inverse de A.
- 5. Résoudre par la méthode de Cramer le système suivant

(S) 
$$\begin{cases} -x + 4y + 3z &= -1\\ y - 2z &= 1\\ 2x + 7y &= 2 \end{cases}$$

## Exercice 4:

1. Résoudre par la méthode de pivot de Gauss les systèmes suivants :

$$\begin{cases}
 x + y + 7z & = -1 \\
 2x - y + 5z & = -5 \\
 -x - 3y - 9z & = -5
\end{cases} 
\text{ et } (S_2) \begin{cases}
 x - y + z & = 2 \\
 2x + y - z & = 1 \\
 x - y + 2z & = 1
\end{cases}$$

1

2. Résoudre par la méthode de Cramer le système  $(S_2)$ .

# Exercice 5:

On considère le système linéaire suivant :

$$(S_m) \begin{cases} x - y + z = m \\ mx + y - z = 1 \\ x - y + mz = 1 \end{cases}$$

où m est un paramètre réel et x,y,z sont les inconnues.

- 1. Déterminer l'ensemble des réels m pour que le système  $(S_m)$  soit de Cramer.
- 2. Résoudre le système  $(S_2)$ :
  - (a) Par la méthode de Cramer.
  - (b) Par la méthode de pivot de Gauss.

## Exercice 6:

Résoudre les systèmes suivants

$$(S_1) \begin{cases} x+y-z = 0 \\ x-y = 0 \\ x+4y+z = 0 \end{cases}, (S_2) \begin{cases} x+y+2z = 5 \\ x-y-z = 1 \\ x+z = 3 \end{cases}$$
 et 
$$(S_3) \begin{cases} 3x-y+2z = a \\ -x+2y-3z = b \\ x+2y+z = c \end{cases}$$

avec a , b et c sont des paramètres réels .