Patrón de desarrollo de software(WEE)

Un patrón de desarrollo, es una forma de desarrollar software de calidad con los parámetros bien definidos para:

- Aumentar la eficacia como desarrollador.
- Establecer un lenguaje común
- Estandarizar la estructura de trabajo

Tipos de Escritura y formato

Escritura	Formato	Descripción	
PascalCase:	SomeSymbol	El inicio de cada palabra empieza con Mayúscula	
underscore	some_symbol	Las palabras deben ser separadas con guion bajo	
camelCase:	someSymbol	La primera palabra empieza con minúscula, y las demás deben iniciar con la primera letra mayúscula	

Creación del proyecto		
Carpeta del proyecto	Nombre del proyecto	Escritura
sistema_psg	A elegir	underscore
	Nota: No se debe escribir con espacios vacíos, ni palabras que contengan caracteres especiales (tilde, ñ u otros).	

Estructura del Proyecto		
Estructura del proyecto	Patrón de desarrollo	Lenguaje de programación
sistema_psg (MVC)	Preferentemente se debe utilizar el patrón de desarrollo Modelo, Vista Controlador (MVC), para estandarizar la codificación y la escalabilidad de los sistemas.	
	Nota: se debe cuidar el acceso de usuarios no autorizados a la carpetas y archivos. Se sugiere utilizar .htacces y dar los privilegios a las carpetas con las restricciones correspondientes.	

Módulos del proyecto		
Creación de módulos	Escritura	
✓ ☐ controllers	underscore	
Administrador Estudiante	Nota: Los nombres de los módulos deben ser creadas con nombres descriptivos y fáciles de entender	

Archivos Controller		
Creación de archivos	Escritura	
Planificacion_programa(nombre archivo)	Underscore con la primera letra Mayuscula	
Planificacion_programa(nombre de la Clase)	Nota: Cada archivo deben pertenecer a un módulo, se recomienda crear un controlador base, para optimizar el código del sistema.	

Clase Controller	
Descripción de la Clase del Controller	Escritura
php</td <td>underscore</td>	underscore
* Institucion: * Sistema: * Módulo: * Descripción: (del controlador) * @author: * Fecha: **/	Nota: Se recomienda que cada clase debe ser documentada y contar con un constructor
Class Planificacion_programa extends CI_Controller { functionconstruct()	
parent::construct(); }	

Métodos y Funciones de la Clase		
Descripción de Métodos y Funciones	Escritura	
Descripción de Métodos y Funciones /* * Descripción del método */ /* ultima palabra con verbo*/ public function planificacion_programa_listar() { // Alguna descripción en una línea (comentario) } public function planificacion_programa_guardar() { // Alguna descripción en una línea (comentario) } public function planificacion_programa_modificar() { // Alguna descripción en una línea (comentario) } public function planificacion_programa_ver(/* parametros si es necesarion*/) {	underscore Nota: Se recomienda describir la funcionalidad de todos los métodos de la clase.	
// Alguna descripción en una línea (comentario)		
public function planificacion_programa_listar_ajax() { // Alguna descripción en una línea (comentario) }		

Variables		
Descripción de Variables	Escritura	
//Ejemplo en php private \$lista_programa =""; \$programa =""; \$lista_reporte =0;	Underscore Nota: Las variables deben ser descriptivas	

Archivos Model	
Creación de archivos	Escritura
Planificacion_programa(Nombre de la	underscore(Primera letra en mayuscula)
carpeta)	Nota: Los nombres de archivos deben ser
	descriptivos relacionados con la funcionalidad de
	la clase, se recomienda crear un modelo base, para

optimizar el de código del sistema.

Clase Model Descripción de la Clase Model Escritura Underscore <?php Nota: Se * Institucion: * Sistema: recomienda que * Módulo: cada clase debe ser * **Descripción**: (del modelo) documentada y * @author: * Fecha: contar con un constructor Class Reporte persona mdl extends CI Model function construct() parent:: construct(); Métodos y Funciones del modelo Métodos y Funciones Escritura underscore * Descripción larga del método si es necesario Nota: Se recomienda describir la funcionalidad public function listar_persona(\$id) de todos los métodos de la // descripcion consulta SQL Aquí los métodos pueden // Alguna descripción del metodo (comentario) ser declarados en singular public function listar personas() o plural // descripcion consulta SQL La primera letra en verbo // Alguna descripción del metodo (comentario) public function listar_tipo_programas() // descripcion consulta SQL // Alguna descripción del metodo (comentario) public function eliminar programa(\$id) // descripcion consulta SQL // Alguna descripción del metodo (comentario) public function actualizar registrar modulo(\$datos)

Estructura de Vistas			
Estructura de Vistas	Escritura		
planificacion_programa(nombre_carpeta)	underscore		
	Nota: Las carpetas que contienen los archivos de las vistas, deben ser creadas con nombres descriptivos y fáciles de entender y en minusculasSe recomienda crear carpetas por modulo		
Archivos de la vista			
Archivos de la vistas	Escritura		
planificacion_programa_listar	underscore		
planificacion_programa_guardar planificacion_programa_modificar planificacion_programa_ver	Nota: los archivos de las vistas, deben ser creadas con nombres descriptivos y fáciles de entender y colocar al final con un verbo.		

Nota:

- las librerías deben ser creadas con el mismo patrón de desarrollo de software.
- Las URLs, deben escribirse en minúsculas sin caracteres especiales cuidando la seguridad del sistema y preferentemente deben estar encriptadas.