

# **PunchCMS**

## **Handleiding**

Versie 2.0  
Oktober 2010

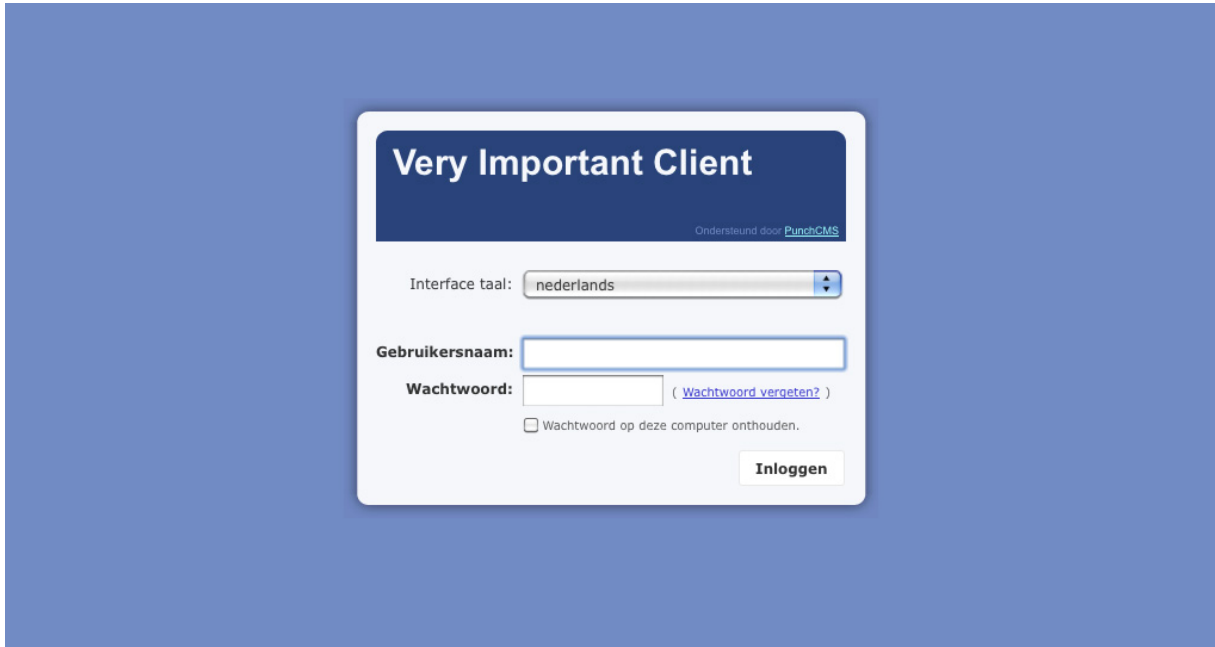
## Inhoud

Inhoud.....	2
1 Inloggen .....	3
2 De gebruikersinterface .....	4
2.1 Overzicht.....	4
2.2 Workflow .....	5
3 Elementen.....	6
3.1 Aanmaken .....	6
3.2 Element vullen of aanpassen.....	7
3.3 Werken met meerdere talen .....	8
3.4 Publicatiedatum/tijd bepalen .....	10

## 1 Inloggen

U kunt in het PunchCMS inloggen door het CMS adres dat u hebt ontvangen in uw browser in te typen.

### Inlogschermb van PunchCMS



In het login scherm kunt u de gewenste taal van de applicatie kiezen en daarna uw gebruikersnaam en wachtwoord invullen.

Als u op een computer werkt die alleen door u gebruikt wordt kunt u er ook voor kiezen om de browser de logingegevens te laten onthouden. Dat doet u door “Wachtwoord op deze computer onthouden” aan te vinken.

Vervolgens klikt u op “Inloggen”.

Als uw gegevens niet correct zijn zult u een foutmelding krijgen. In het geval dat u uw wachtwoord vergeten bent kunt u een nieuw wachtwoord laten generen en naar u toe laten mailen door op “Wachtwoord vergeten?” te klikken.

## 2 De gebruikersinterface

### 2.1 Overzicht

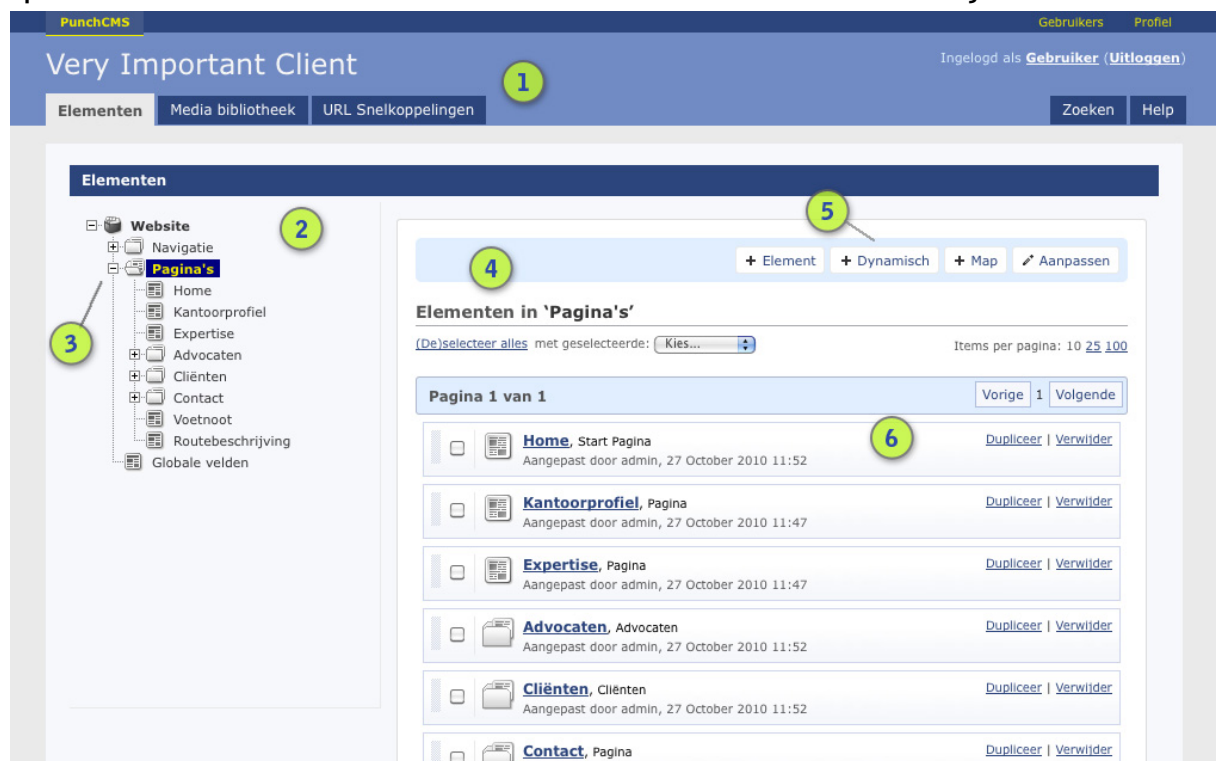
De PunchCMS gebruikersinterface is opgedeeld in een boven, linker en rechter deel.

Het bovenste deel wordt gebruikt voor aanduiding van de huidige website, de login gegevens en de algemene menustructuur.

Het linker deel toont een mappenstructuur van de website elementen.

Het rechter deel toont de inhoud van de folders en/of elementen waar de website uit opgemaakt is.

Specifieke interface elementen die in de standaard interface te vinden zijn.



- 1 Hoofdmenu knoppen voor de algemene navigatie.
- 2 De mappenstructuur met de elementen.
- 3 Een geselecteerde map of element.
- 4 Het overzicht van de elementen die in het geselecteerde element staan.
- 5 Actieknoppen voor het geselecteerde element.
- 6 Een element binnen het geselecteerde element.

## 2.2 Workflow

De navigatie door de elementen begint bij de mappenstructuur (punt 2). Door te bladeren door de verschillende mappen verschijnt er rechts een overzicht (punt 3) van dieper gelegen elementen. Die kunnen op hun beurt aangepast, gesorteerd en verwijderd worden. Tevens is het mogelijk om een element of map toe te voegen (punt 5) binnen een ander element of map.

## 3 Elementen

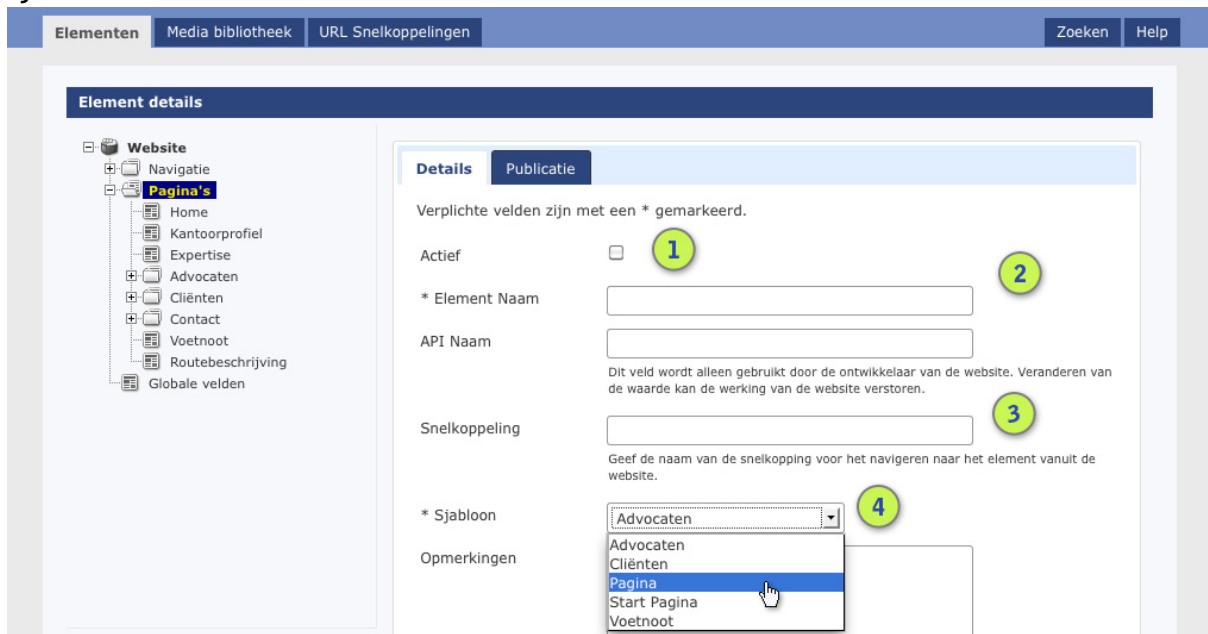
### 3.1 Aanmaken

Een nieuw element toevoegen aan een bestaand element of bestaande map.



- 1 De knop om een nieuw element aan te maken.

Sjabloon keuze voor een nieuw element.



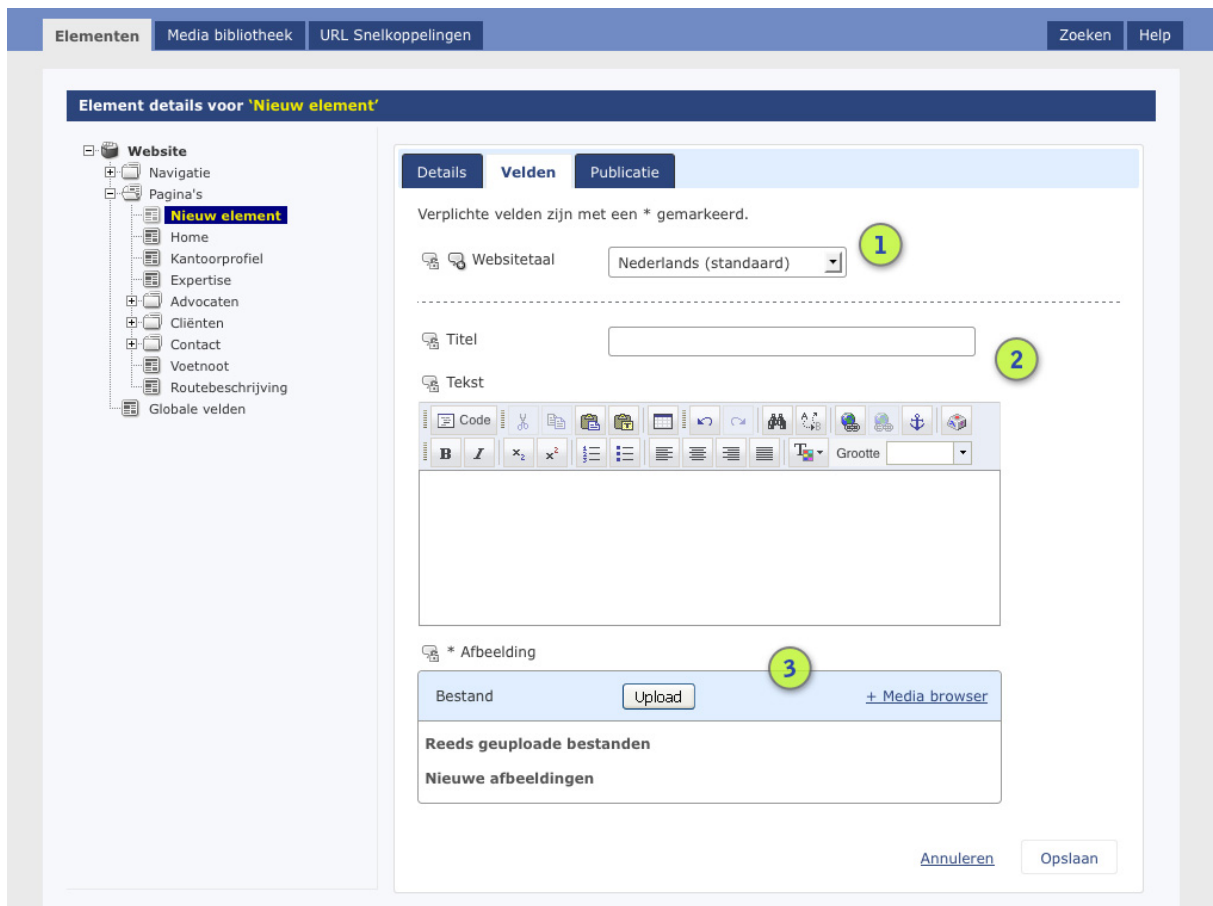
- 1 Activeer het element pas als alle velden goed zijn ingevuld.
- 2 Naam van het element in het CMS.
- 3 Adres van het element in de browser.
- 4 Sjabloon keuze voor het nieuwe element.

Op dit punt moet een naam en sjabloon gekozen worden voor het nieuwe element. De sjabloon bepaalt wat de velden en daarmee de eigenschappen van het element worden. Dit kan later niet aangepast worden!

Het veld API Naam wordt alleen door voor het ontwikkelen van de website gebruikt. Hier hoeft u dus niets in te vullen. Tijdens het aanpassen van een element is het wel belangrijk om een eventueel ingevulde API naam te laten staan!

### 3.2 Element vullen of aanpassen

Veldoverzicht van een nieuw element.

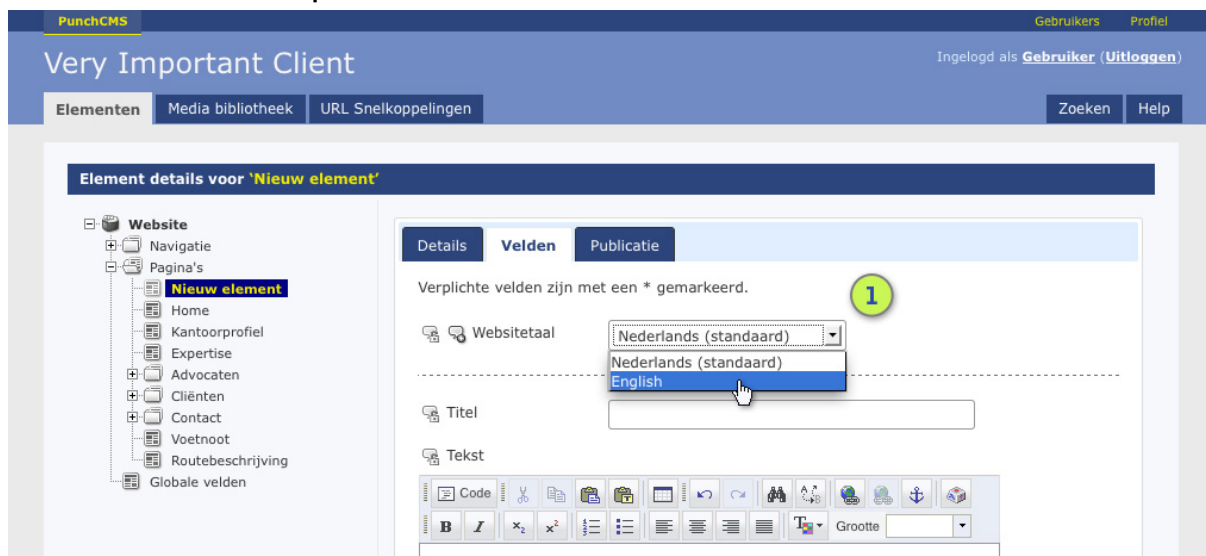


- 1 Taalkeuze als er meer dan 1 taal gebruikt worden.
- 2 Een simpel tekstveld.
- 3 Een veld voor een bestand of foto.

In het detailscherm van het element kunnen alle velden voor het element ingevuld worden en eventuele bestanden en plaatjes geupload worden.

### 3.3 Werken met meerdere talen

Taalkeuze voor het aanpassen van een andere taal



1 Kies de taal die u wilt aanpassen.

Activeren van een taal

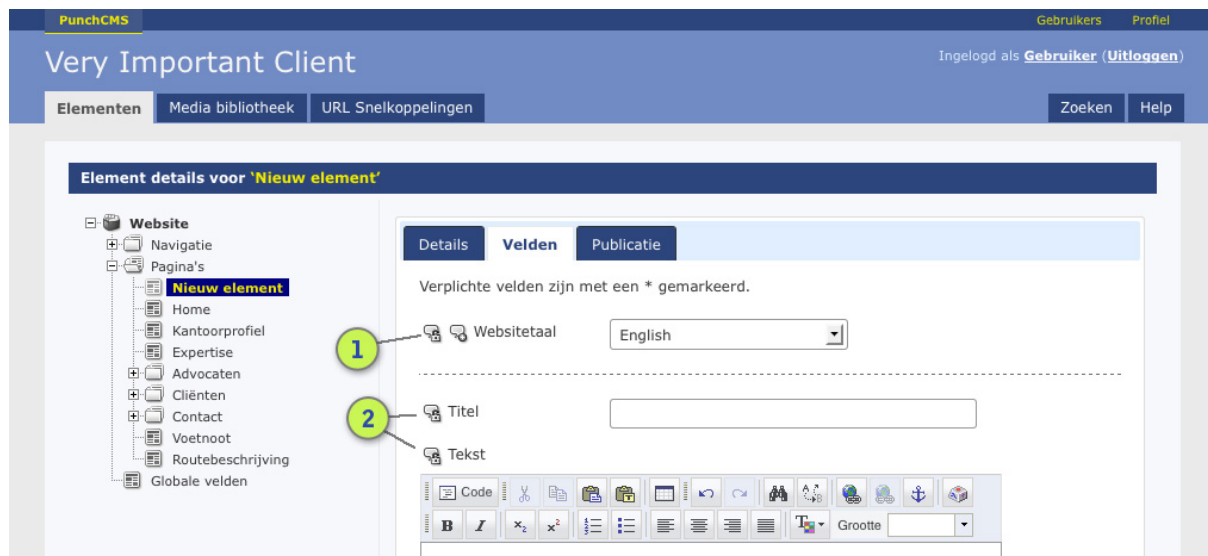


1 Activeren / Deactiveren van een specifieke taal.

Een taal anders dan de standaard taal is initieel gedeactiveerd. Om de taal voor dit element te activeren klikt u op de “activeer / deactiveer” knop (punt 1). Zodra u de taal activeert is het mogelijk de velden van het element vullen.



## Overerven van de standaardtaal



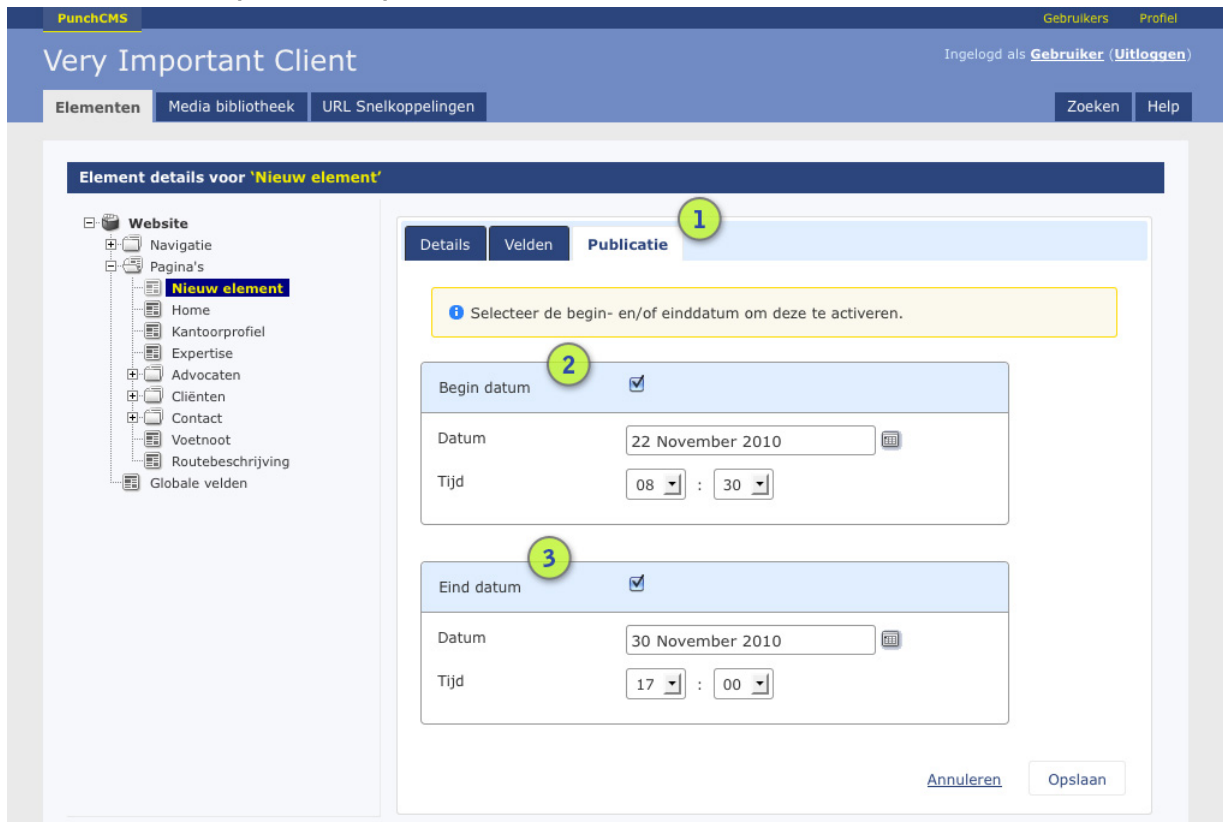
The screenshot shows the PunchCMS interface. At the top, there's a header with 'PunchCMS' and 'Centralised Content Management'. Below that, a navigation bar contains 'Elementen', 'Media bibliotheek', and 'URL Snelkoppelingen'. The main content area is titled 'Element details voor 'Nieuw element''. It features a sidebar with a tree view of the site structure, including 'Website', 'Pagina's', and 'Nieuw element'. The main content area has tabs for 'Details', 'Velden', and 'Publicatie'. The 'Velden' tab is active, showing a list of fields: 'Websitetaal', 'Titel', and 'Tekst'. The 'Websitetaal' field is highlighted with a callout labeled '1'. The 'Titel' and 'Tekst' fields are highlighted with a callout labeled '2'. The 'Websitetaal' field is a dropdown menu with 'English' selected. The 'Titel' and 'Tekst' fields are text input boxes. Below the fields is a toolbar with various icons for editing and formatting, including 'Code', 'B', 'I', 'x<sub>2</sub>', 'x<sup>2</sup>', 'List', 'Link', 'Image', 'Table', 'Grootte', and 'Grootte'.

- 1 Overerven voor alle velden aan of uit zetten.
- 2 Overerven voor specifieke velden aan of uitzetten.

Het is mogelijk om de inhoud van alle of specifieke velden over te erven van de standaardtaal. Dit kan handig zijn voor plaatjes of sleutelwoorden die in alle talen hetzelfde zijn. Een veld dat zijn inhoud overerft van de standaardtaal is grijs en kan niet aangepast worden. Wel is de waarde van de standaardtaal te zien.

### 3.4 Publicatiedatum/tijd bepalen

#### Overzicht van de publicatieopties



The screenshot shows the PunchCMS interface for editing a 'Nieuw element'. The top navigation bar includes 'PunchCMS' and user information. The sidebar on the left shows a tree view of the website structure. The main content area has tabs for 'Details', 'Velden', and 'Publicatie'. The 'Publicatie' tab is active, displaying a message to select start/end dates. Below this, there are two sections: 'Begin datum' and 'Eind datum'. Each section has a checkbox, a date field, and a time field. Numbered callouts 1, 2, and 3 point to the 'Publicatie' tab, the 'Begin datum' section, and the 'Eind datum' section respectively.

- 1 Publicatie tab
- 2 Velden voor het aanpassen van het begin datum.
- 3 Velden voor het aanpassen van het eind datum.

Het is mogelijk om het tijdstip dat een element actief is te bepalen. Door een vinkje bij het veld “Begin datum” en een datum en tijd te zetten zal het element pas vanaf dat moment te zien zijn op de website. Hetzelfde geldt voor “Eind datum”, alleen bepaalt u daarmee het einde van de actieve periode.