



1차 팀과제

Team 1

쥬신 151기 한영웅

쥬신 151기 박채영

쥬신 151기 김경래

쥬신 151기 최유경

게임 소개



뱀파이어 서바이벌



1945

팀 프로젝트 목표

팀원들이 모두 총알을 쏘고 총돌하고 삭제하고 스스로 할 수 있도록 공부하는 것

역할 분담 및 공정률

한영웅

박채영

김경래

최유경

공통 기능 개발

1. 플레이어 관련
2. 몬스터 관련
3. 아이템 구현



개별 개발

4. 각자 보스 몸 구현

모두 100 % !!!!

세부 내용

1일차

1. 플레이어
2. 총알
3. 몬스터
4. 마우스 방향 발사
5. 위성
6. 씬 매니저

2일차

1. 아이템 드랍
2. 아이템 종류
3. 플레이어 강화

3일차

1. 몬스터 총알 발사
2. 스테이지 2 제작

4일차

1. 체력 바
2. 보스 구현
3. UI 디자인

출결 체크

이름	1일차 출근	1일차 퇴근	2일차 출근	2일차 퇴근	3일차 출근	3일차 퇴근	4일차 출근	4일차 퇴근
한영웅	정상	정상	정상	정상	정상	정상	정상	정상
김경래	정상	정상	정상	정상	정상	정상	정상	정상
최유경	정상	정상	정상	정상	정상	정상	지각	정상
박채영	정상	정상	정상	정상	지각	조기 퇴근	지각	정상

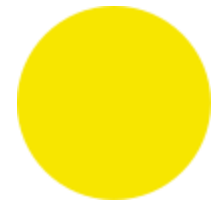
시연 영상 보기 전 !



체력 10 회복



무기 업그레이드



플레이어 속도 증가



발사 속도 증가



보호막 (위성) 생성