

SENAI

SITUAÇÃO DE APRENDIZAGEM

LÓGICA DA PROGRAMAÇÃO

EQUIPE 03

Objetivo

O desafio consiste em produzir um algoritmo capaz de realizar uma sequência de cadastro de pessoas que deve conter as seguintes funcionalidades:

1. Cadastrar uma quantidade de usuários
 - a. Pedir nome e idade de cada usuário cadastrado
2. Listar usuários cadastrados
3. Sair do sistema

Divisão das Tarefas

Pedro Cunha

Responsável por criar uma base para o algoritmo, com estrutura de repetição e menu, além do fluxograma e documentação.

Adriel Felix em conjunto com Paulo Henrique

Foram responsáveis pelo sistema de cadastro do algoritmo.

Mário Jorge

Foi responsável pela funcionalidade de listar os usuários cadastrados.

Sobre o código

A estrutura do código é a seguinte:

1. Declaração de variáveis e vetores
2. Leitura de quantos usuários serão cadastrados
3. Estrutura para transformar:
 - a. Vetor nomes em todas suas posições nulo ("")
 - b. Vetor idades em todas suas posições nulo (9)
4. Estrutura de Repetição enquanto para mostrar menu e funcionalidades
 - a. 1: Cadastrar pessoas
 - b. 2: Listar pessoas cadastradas
 - c. 3: Sair do programa