**权限系统与RBAC模型设计实现**

摘要:

权限系统是一个基于BS架构的软件系统中必要的非功能性需求。通过对权限系统的开发，拉通系统设计方法和代码开发技术的落地，完成软件设计的全流程拉通。体现在如下几个方面：项目管理、权限模型技术现状、需求指定、逻辑建模、技术选型、架构规划、代码实施、上线部署、开源项目。

**关键词：**

# 项目管理

此处的项目管理是指个人基于此功能的全流程开发管理，以顶层设计到逐步细化为指导思想层层设计实现，在这个过程中管理好各种文档、使用工具、代码。主要借助于Git来管理文档和代码，工具使用硬盘存储。

约束

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件类型 | 文档格式 | 存储 |
| 技术调研文档 | docx | 本文件 |
| 需求文档 | docx | 本文件 |
| 设计文件 | 具体格式而定 | Git |
| 代码 | 具体格式而定 | Git |

## Git管理文档

# 参考文献