



扫描二维码 获取更多备考资料

## 软设二次备考建议

计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试，也就是软考，在 IT 行业具有比较高的认可度，虽然参加考试不需要门槛的，也不强制大家按照初级-中级-高级层次依次递进去考试，但是很多考生还是会因为不甘心只考初级或者是犹豫着不敢一次性进入高级备考，而选择先从中级开始“试水”。软件设计师就是软件方向的中级科目。

目前参加考试的考生，水平参差不齐，有工作多年的资深程序员，也有大学校园中的在校学生，甚至还有准备转行试探的非计算机专业人员。对于这些不同水平的考生，在第一次参加考试时，都有可能在考试中失利。是否行业经验就可以无往不利？刷题能否百分百通关？零基础是否上岸无望？下面，笔者将会根据往年考生的情况，带这大家从不同维度分析，找找自己陷入的思维“陷阱”，并就此给出一些建议。

当然，本文无法全面覆盖所有情况，希望通过这样的分析思路，能够给备考的小伙伴们带来灵光一闪，反思自身情况并提升，从而成功上岸！

### 一、反思：为什么我失败了？是我不够认真吗？

很多考生在考试成绩出来后，第一反应就是自我否定，其实很多时候，并不是自己不够努力，而是方向可能有了偏差。面对失败，不要沉溺，我们需要反思，问题在哪里？

首先看一看自己当前的情况。软件设计师考试的上午综合知识选择题和下午软件设计题满分都是 75 分，同时达到 45 分则合格，缺一不可。要知道，一个木桶能够承载的最大容量，是由最短的那块木板来决定的。我们需要考虑清楚，分数究竟是从哪块“木板”的方向溜走了。第一步，找到自己的短板。

我们将考生的情况大致分为以下三大类：

- （1）综合知识题 45 分以上，软件设计题没有通过。
- （2）软件设计题 45 分以上，综合知识题没有通过。
- （3）综合知识题和软件设计题都没有通过。

接下来，再对短板进行分析。

### 二、查漏补缺：短板是如何形成的？怎样进行修补？

根据上文，我们发现，短板首先体现在 2 个大方面，综合知识部分与软件设计部分。

#### （一）综合知识部分

软件设计师考试有一个很大的特点，上午的综合知识选择题，覆盖的知识范围非常广，基本上涵盖了 IT 行业所需的大部分知识体系，包括硬件、操作系统、数据库、软件工程、面向对象等等。针对这样的特点，我们在综合知识的短板，主要可以归因于以下几个方面：

- （1）时间精力不足，知识点无法全面覆盖；
- （2）学习能力弱化，对于知识的理解记忆比较困难，想要融会贯通很吃力；
- （3）零基础入门，思维转换比较困难。

这个部分对在校生活会友好一些，在校生活比较熟悉应试考试的形式，理解和记忆起来也相对会轻松一些。而对于大部分经验丰富的资深程序员来说，综合知识带给大家的压力相对更大，因为工作限制，很多的知识体系已经很少去触碰了，那么就需要重新去进行回顾和学习。当然，对于零基础入门的考生来说，压力更大，需要花费更多的时间和精力去进行学习、记忆，并且注意与行业思维的结合。

对于这三大短板来说，花费时间精力是必不可少的，如果思路上不够连贯和全面，建议利用思维导图进行整理。自行整理思维导图，这也是一种比较好的思考和学习的方式，并且在最后的冲刺阶段，可以根据思维导图进行全面回顾。如果记忆起来比较困难，题海战术也可以给大家提供一些帮助。

**提醒大家：**(1) 备考要注意“二八原则”，我们关注的是 80% 高频考点，不要在 20% 低频高难度的题目上“钻牛角尖”；(2) 迭代学习，先全面学习一轮，可以帮助大家整理课程框架，再进行第二轮的细化学习；(3) 实践是检验真理的唯一标准，对于应试来说，做题是检验知识掌握程度的最好标准，是非常重要的，不仅要学知识，还要能做题。(4) 做题并不是越多越好，在做题的时候，还要注意思考，自己为什么做错，下一次是否能够避免，如果是知识内容错误，注意强化学习。

## (二) 软件设计部分

软件设计师考试比较友好的地方在于下午的软件设计题虽然有难度，但是题型比较固定。固定题型，就意味着有规律可循，有技巧可言。那么针对这一部分，大家的短板通常归因于：

- (1) 没有实践经验，无法理解文字与信息系统之间的转换过程；
- (2) 有实践经验，始终觉得试题存在问题，如果自己来做，会如何处理这些过程，从而错过考试；
- (3) 零基础，题目看不懂，问题看不懂，答案看不懂。

这个部分，可以细分为代码部分和非代码部分。

对于代码部分，建议大家掌握 C 语言、JAVA 或 C++ 的基础语法，根据历年真题的考查规律，掌握一些常见的填空，有能力的可以自我提升。当然，对于资深程序员来说，这是送分环节，对于其他考生而言，就需要花费一些时间和精力去学习了。

对于非代码部分，涉及到软件分析和设计的过程。从用户的描述中，抽象出软件功能进行分析和设计，是软件设计师需要掌握的一个技能。零基础、无经验的学员，可以结合题干和一定的解题规律，掌握解题技巧从而答题。不仅要做题，还要注意总结规律。而对于资深程序员而言，注意工作经验并不是通用标准，考试是在一定的框架下答题，我们需要根据题干给出的信息，从而进行分析。

**提醒大家：**(1) 题干一两百字的说明不可能全面覆盖用户需求，我们要根据题干仅有的信息去做题，不到迫不得已，不要想当然地用题干以外的信息答题；(2) 代码是填空题，不是设计题，我们要在已有的程序框架内进行思考；(3) 软件设计师考试的优势在于题型固定，学会找规律，掌握常考的固定题型，前面三题（数据流图题、数据库设计题、UML 建模题）每题尽量稳定在 12 分左右的分值，这样后面两道题（C 语言算法设计题、JAVA 或 C++ 面向对象程序设计题）压力会小很多，尤其对无代码经验的考生来说。

## 三、调整心态

最后，心态是影响考试的又一大因素。无论备考处于什么样的状态，我们都要戒骄戒躁，不要轻易气馁。一次考试说明不了什么，调整好心态，静下心来学习才是最重要的！

机会是留给有准备的人的，你的每一份努力都不会被辜负！祝大家 2022 成功上岸，收获属于自己的成功！